

C. 7. Pravidla jednotlivých internetových her dodavatele Casimi

Seznam her:

Jackpot: LUSIO JACKPOT SYSTEM

- | | |
|--------------------|--------------------------|
| 1. 40 CLASSIC | 27. 81 MULTIWAYS PREMIUM |
| 2. ASIAN WAYS | 28. 81 MULTIWAYS |
| 3. BOMBEROS | 29. 81 DOUBLE |
| 4. BUFFALO RACE | 30. WILD FARM |
| 5. CRAZY WEATHER | 31. 27 BUBBLE FRUITS |
| 6. DOUBLE 27 | 32. 99 MULTI |
| 7. EGYPT QUEST | 33. 101 MULTI |
| 8. FLAMB FRUITS 81 | 34. 243 FRUITY WAYS |
| 9. FRUITISIMA | 35. RESPIN DOUBLE PLUS |
| 10. FRUITY SQUARE | 36. BIG GIFT |
| 11. HEXA FRUITS | 37. DUMB FISH |
| 12. HEXAGONA | 38. BOOKMAKER'S LINE |
| 13. IT'S A BET | 39. 81 MULTIWAYS CLASSIC |
| 14. LUCKY ICONS | 40. 81 MULTIWAYS STICKY |
| 15. MOVE IT! | 41. FLAMB FRUITS 81 |
| 16. MY FRUTIS 81 | 42. 81 CLASSIC 4 |
| 17. NEBULA STARS | 43. 99 MULTI PLUS |
| 18. READY 4 BETS | 44. 100 MULTI |
| 19. REEL SNAILS | 45. 81 BUBBLES POP |
| 20. RESPIN BELLS | 46. 27 BONUS LINES |
| 21. RESPIN DOUBLE | 47. RESPIN5WIN |
| 22. VEGAS FIFTY | 48. RESPIN3WIN |
| 23. WILD CARD | 49. RESPIN4WIN |
| 24. WILD WILD BEST | 50. 81 CLASSIC SLOT |
| 25. 1ST ROBOTRON | 51. RESPIN FOOL |
| 26. WILD GIZA | 52. 81 PREMIUM |

LUSIO JACKPOT SYSTEM

1. Základní popis

Lusio Jackpot System je bonusová hra typu Jackpot a je implementována do internetové technické hry nebo skupiny her ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

Jackpot obsahuje od 1 do ∞ úrovní a jejich aktuální hodnoty jsou zobrazeny v horní liště hry.

Díky volitelné funkci „grafické rotace“, je tato lišta schopna hráče (v pravidelných intervalech a po celou dobu hry) informovat o hodnotách více druhů a úrovní Jackpotů.

Úrovně se liší v procentuální hodnotě výše příspěvku, počáteční hodnotě i maximální výše výhry.

Hry Jackpot se účastní automaticky každý hráč, hrající hru, zapojenou do Jackpotu. Hodnota Jackpotu narůstá na základě procentuální výše příspěvků z každé vsazené částky v uskutečněné hře.

Hráč stiskem tlačítka START ve hře se stává účastníkem hry Jackpot a může Jackpot získat.

O výhře Jackpotu rozhoduje pouze náhoda, na základě losování generátorem náhodných čísel – RNG.

Hráč je v případě výhry vizuálně i zvukově upozorněn na tuto skutečnost na obrazovce hry a hodnota jackpotové výhry je poté připsána do kreditu hráče. Tato výhra, společně v součtu s výhrou ze hry, v rámci které byl Jackpot získán, nemůže překročit 500 000 Kč.

Jackpot nelze hrát samostatně.

2. Vlastnosti hry

Název Jackpotu: Lusio Jackpot System

Jackpotové úrovně: 1 - ∞ úrovní

Celkový příspěvek do Jackpotu: provozovatel nastaví v rozmezí 0,000001 – 20 % ze sázek

Maximální výhra: 500 000 Kč v součtu s výhrou ze hry, v rámci které byl Jackpot získán

Parametry všech úrovní Jackpotu mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (1 – 500 000 Kč) a minimálního a maximálního procenta ze sázek.

Pokud je hodnota sázek vyšší než nula, hodnota Jackpotu se zvyšuje, pokud je hodnota sázek nulová, pak hodnota Jackpotu zůstává konstantní. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně zobrazena hodnota Jackpotu dle vzorce: VÝŠE SÁZKY x URČENÉ PROCENTO

Příklad Jackpotu se 4 úrovněmi:

Úrovně	GOLD	SILVER	BRONZE	IRON
Počáteční hodnota	100000	20000	5000	1000
Počáteční hodnota losování	250000	50000	10000	1500
Maximální hodnota	500000	250000	50000	10000
Procentuální příspěvek úrovně	50	30	13	7
Procentuální příspěvek do banku úrovně	50	20	18	12

Pojmy:

Počáteční hodnota – výchozí hodnota úrovně. Hodnota je nastavena na serveru. Z banku je vždy přesunuta nejvýše hodnota do této výše.

Počáteční hodnota losování – hodnota, od které může dojít k přidělení výhry na této úrovni. Hodnota je nastavena na serveru a její výše je stanovena náhodně z nastaveného reálného intervalu (0; maximální hodnota). K nastavení dochází během prvního příspěvku do úrovně – dochází tzv. k inicializaci Jackpotu. Pokud je hodnota nakumulovaného Jackpotu nižší, pravděpodobnost jackpotové výhry je nulová.

Maximální hodnota – je maximální hodnota výhry na této úrovni. Je to maximální možná výhra Jackpotu pro danou úroveň a po jejím dosažení jsou všechny příspěvky přesouvány do banku úrovně. Hodnota je nastavena na serveru.

Procentuální příspěvek úrovně – je podíl příspěvku do hodnoty dané úrovně z celkového příspěvku do hodnoty Jackpotu (0 – 100 %).

Procentuální příspěvek do banku úrovně – je podíl příspěvku do banku dané úrovně z celkového příspěvku do banku Jackpotu (0 – 100 %).

2.1. Časově omezený Jackpot

Jedná se o typ Jackpotu, kde některé úrovně Lusio Jackpot System mohou být aktivní pouze během provozovatelem nastaveného časového úseku (např. pro hry zařazené do Jackpotu, s pevně definovaným časovým rozmezím). V tomto případě se po skončení daného časového úseku nezmění hodnoty ani banky jednotlivých úrovní, ale přenášejí se do nového časového úseku v plně aktuální výši, které Jackpot dosáhl, před vypršením předchozího časového úseku.

Hráč je o aktivaci „časově omezeného Jackpotu“ informován takto:

- Je aktivována rotující info lišta nad hrou, která zobrazuje hodnotu časově omezeného Jackpotu i ostatních Jackpotů
- Dále je u této rotující lišty zobrazeno info „i“ kde může být graficky a/nebo textově uveden seznam her, zařazených do časově omezeného Jackpotu
- Po dobu zobrazení rotující lišty může hráč vyhrát hodnotu uvedenou na této liště

Příklad skupiny časově omezených Jackpotů:

Časově omezený Jackpot Aktivní jen počas víkendů 00:00 – 23:59	<i>Počáteční hodnota</i>	<i>Hodnota losování</i>	<i>Maximální hodnota</i>
King	7500	10000	50000
Queen	1500	2000	10000
Jack	250	500	1500

3. Pravidla hry

Zařízení umožňující účast na jackpotové hře je obsluhováno přímo hráčem. Počet hráčů není předem stanoven. Výše Jackpotu na všech úrovních se vypočítává dle vzorců a parametrů dané úrovně a výše sázek. Losování výhry náhodně zajišťuje RNG umístěný na serveru a čas ani výše výhry není předem nikomu známa. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

Jakmile jsou splněny podmínky pro vyplacení Jackpotu, systém náhodně vylosuje náhodného hráče, a poté přidělí příslušnou výhru Jackpotu.

Hráč je automaticky zařazen do všech spuštěných Jackpotů, do kterých je daná hra zapojena.

40 CLASSIC

1. Základní popis

40 Classic (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 40 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje. Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 2892849	VÝHRA	SÁZKA 40
Peníze: 289284.9 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 4.0 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje tři speciální symboly – divoké symboly WILD a DOUBLE WILD a scatter symbol BONUS WHEEL.

3.1. Scatter symbol BONUS WHEEL



Jakmile hráč obdrží 3 symboly BONUS WHEEL kdekoli na hrací ploše, objeví se 3 bonusová kola, kde se na každém z nich vylosuje počet volných otáček (3 - 7). Hráč obdrží tolik volných otáček, jako je součet ze všech 3 bonusových kol.

3.2. Divoký symbol WILD



Divoký symbol „WILD“ nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symbolu BONUS WHEEL).

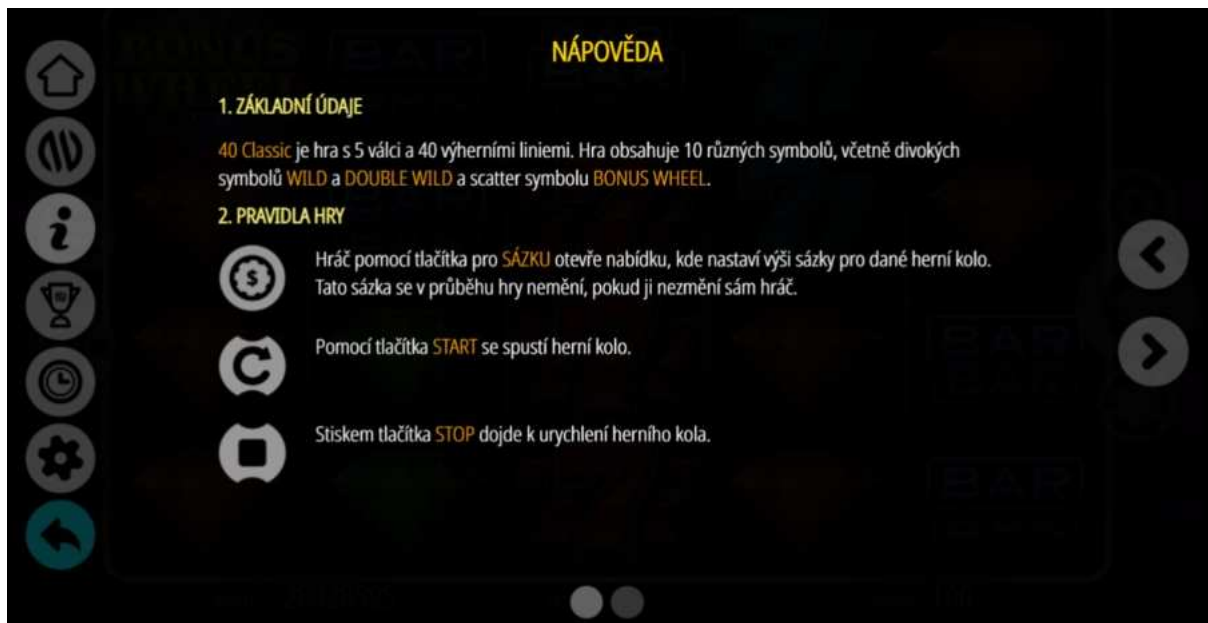
3.3. Divoký symbol DOUBLE WILD



Divoký symbol „DOUBLE WILD“ nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symbolu BONUS WHEEL). Objevuje se jen ve volných otáčkách a výhra na příslušné linii je zdvojnásobena.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.











	5	4	3
WILD	15 ×		
7	15 ×	5 ×	1 ×
7	10 ×	4 ×	1 ×
BAR	8 ×	3 ×	0.4 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

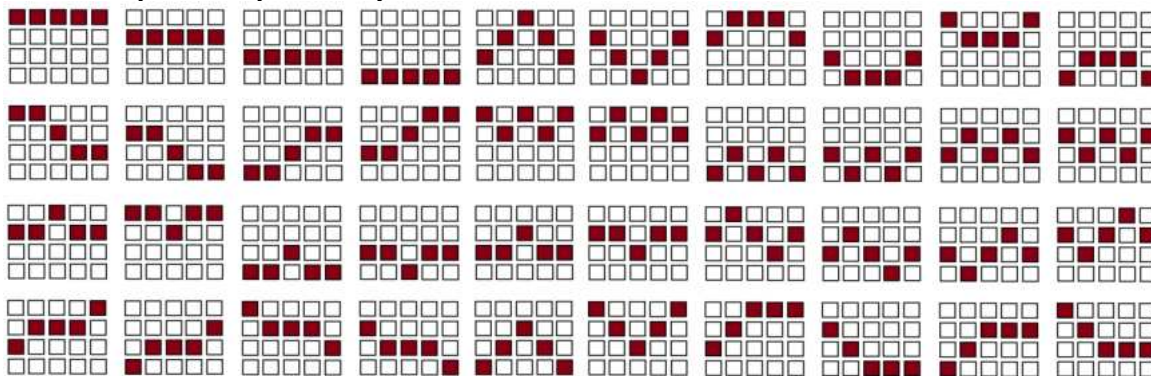
6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.







A	Triple Bar	
C	Orange Diamond	
D	Double Wild	
G	Green Diamond	
O	Double Seven	
R	Double Bar	
S	Bonus Wheel	
T	Triple Seven	
W	Wild	
Y	Yellow Diamond	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 40 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	15
	1	5	15
	1	4	10
	0,4	3	8
	0,4	2	4
	0,2	1	2

6.4. Základní charakteristiky

6.4.1. Varianta 96%

Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	40
Minimální sázka	5 Kč
Maximální sázka	400 Kč
Sázky	5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 250, 300, 400 Kč
Maximální výhra ve hře	480000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,95 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,68
Nejvyšší hodinová prohra	29160 Kč

6.4.2. Varianta 94%

Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	40
Minimální sázka	5 Kč
Maximální sázka	400 Kč
Sázky	5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 250, 300, 400 Kč
Maximální výhra ve hře	480000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,88 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,86
Nejvyšší hodinová prohra	44064 Kč

6.4.3. Varianta 92%

Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	40
Minimální sázka	5 Kč
Maximální sázka	400 Kč
Sázky	5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 250, 300, 400 Kč
Maximální výhra ve hře	480000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,85 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,05
Nejvyšší hodinová prohra	58680 Kč

ASIAN WAYS

1. Základní popis

Asian Ways (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 4 válci a 3 řádky.

Hra obsahuje celkem 12 výherních linií v základní hře a 22 výherních linií při respinu - otočení zdarma.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V levé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální symbol – Wild.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Respin

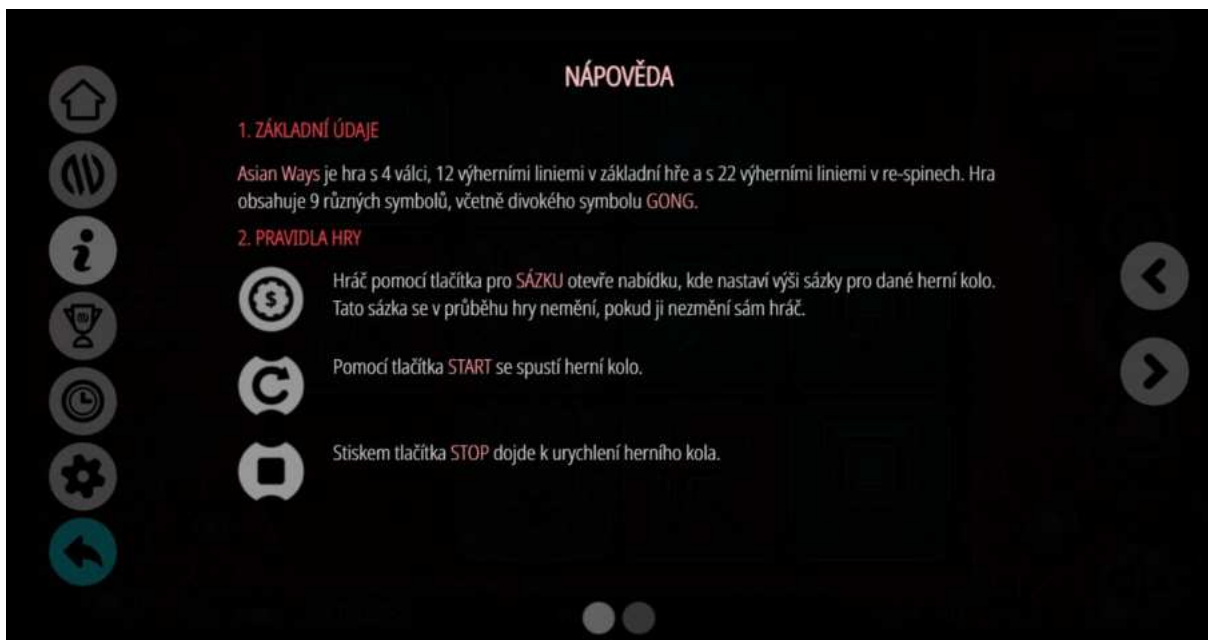
Jakmile hráč obdrží divoký symbol GONG na prostředním řádku a zároveň na druhém anebo třetím válci, získá 4 respiny - otočení zdarma.

Jakmile hráč obdrží dva divoké symboly GONG na prostředním řádku, jeden na druhém a druhý na třetím válci, získá 8 respinů.

Pokud však hráč obdrží jeden nebo dva divoké symboly GONG a ani jeden nebude na prostředním řádku, pak hráč získá jeden respin navíc, při kterém se divoké symboly GONG přesunou na prostřední řádek a poté hráč obdrží respiny dle počtu divokých symbolů GONG na prostředním řádku. Při lichém respinu dochází k posunu prvního a čtvrtého sloupce a při sudém respinu k posunu prvního a třetího řádku, a to vždy v protisměru hodinových ručiček.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

	4	3		4	3
	10 ×	2 ×		3 ×	0.5 ×
	10 ×	2 ×		2.5 ×	0.5 ×
	8 ×	1.5 ×		2.5 ×	0.25 ×
	5 ×	1.5 ×		2.5 ×	0.25 ×
	4 ×	1 ×			

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

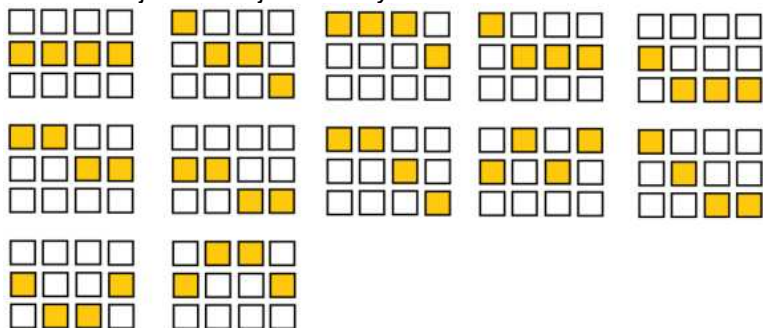
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

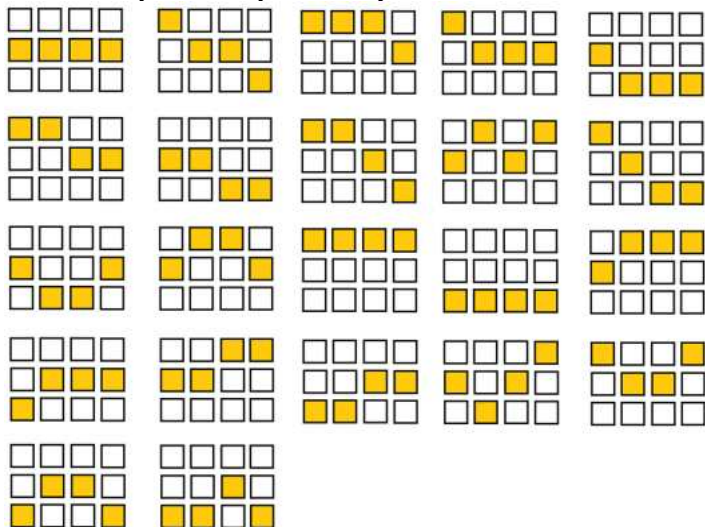
A	Ace	
E	Eights	
G	GoldDragon	
I	JinJang	
J	Jack	
K	King	
Q	Queen	
S	SilverDragon	
W	Wild	

7.2. Výherní linie








Hra obsahuje následujících 12 výherních linií:



Hra obsahuje následujících 22 výherních linií:



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	2	10
	1,5	8
	1,5	5
	1	4
	0,5	3
	0,5	2,5
	0,25	2,5

7.4. Základní charakteristika

7.4.1. Varianta 96%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	12 + 10
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	140000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,80 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,21
Nejvyšší hodinová prohra	75600 Kč

7.4.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	12 + 10
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	140000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,74 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,32
Nejvyšší hodinová prohra	112680 Kč

7.4.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	12 + 10
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	140000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,15 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,41
Nejvyšší hodinová prohra	141300 Kč

BOMBEROS

1. Základní popis

Bomberos (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přepíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symboly WILD a SCATTER.

3.1. Speciální symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu „SCATTER“).

V případě, že se divoký symbol „WILD“ objeví na výherní linii, je výhra na této linii zdvojnásobena (v případě dvou „WILDů“ násobena 4x, v případě tří „WILDů“ násobena 8x, v případě čtyř „WILDů“ násobena 16x).

3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 3 „SCATTER“ symboly na 2,3 nebo 4 válci, poté získá 10 volných otáček. V případě výhry ve volných otáčkách se výherní kombinace zafixuje a dochází k respinu - otočení zdarma. Takto se pokračuje, dokud se v respinu objevují nové výherní symboly.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA











	5	4	3	2
	100 ×	60 ×	40 ×	20 ×
	60 ×	32 ×	16 ×	8 ×
	32 ×	16 ×	8 ×	
	20 ×	8 ×	4 ×	
	16 ×	6 ×	2 ×	

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

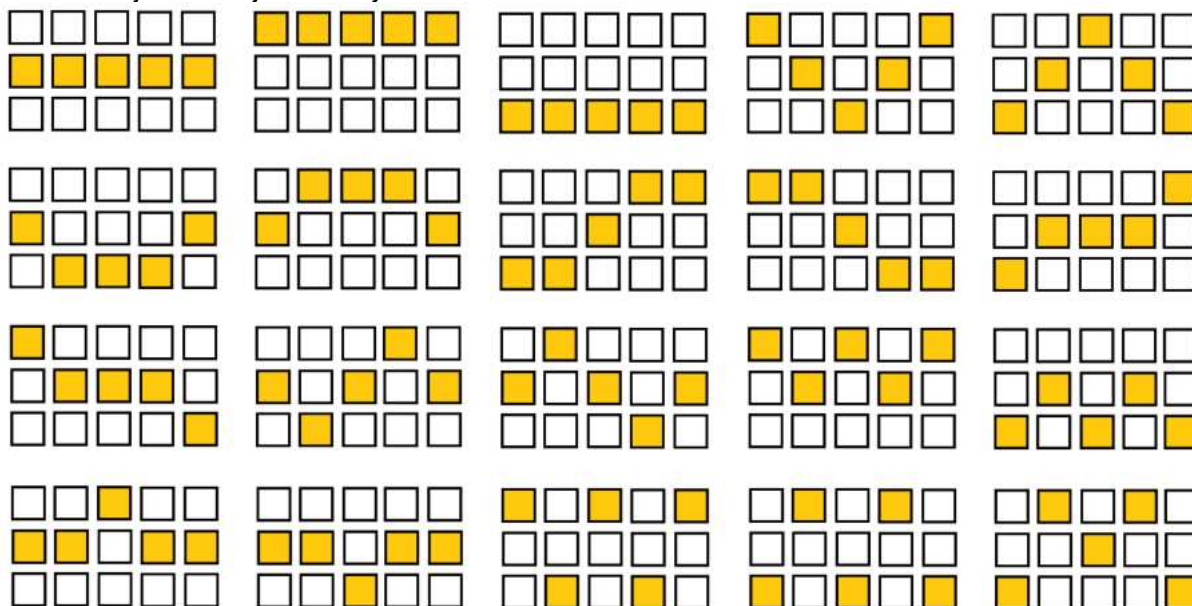
6.1. Symboly

Hra obsahuje 12 symbolů.




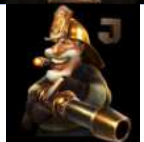


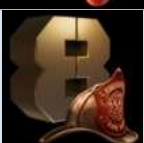
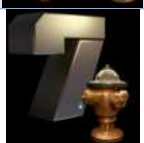

A	Ace	
E	Eight	
F	Five	
I	Six	
J	Jack	
K	King	
N	Nine	
Q	Queen	
S	Scatter	
T	Ten	
V	Seven	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	20	40	60	100
	8	16	32	60
	-	8	16	32
	-	4	8	20
	-	2	6	16
	-	2	6	12
	-	1	4	8
	-	1	3	6
	-	0,5	2	4

6.4. Základní charakteristika

6.4.1. Varianta 96%

Počet řad	3
Počet symbolů	12
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,17 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,94
Nejvyšší hodinová prohra	68940 Kč

6.4.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	12
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,97 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,09
Nejvyšší hodinová prohra	108540 Kč

BUFFALO RACE

1. Základní popis

Buffalo Race (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 6 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 4096 výherních možností – kris kros.



- Pro středí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládní hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

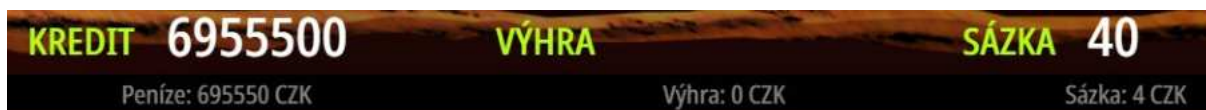
- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly WILD a SCATTER.

3.1. Speciální symbol WILD



Divoký symbol „WILD“ nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud divoký symbol „WILD“ padne během otáčky ve volných otáčkách, pak je výhra na příslušné linii vynásobena dle konkrétního „WILD“ symbolu – 2x, 3x nebo 5x.

3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 3, 4, 5 nebo 6 scatter symbolů „FREESPINS“ kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček.

Jakmile hráč obdrží 2, 3, 4, 5 nebo 6 scatter symbolů „FREESPINS“ kdekoliv na hrací ploše během volných otáček, poté získá příslušný počet volných otáček navíc.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	6	5	4	3
	7.5x	6.25x	5x	2x
	6.25x	5x	2.5x	1.5x
	6.25x	5x	2.5x	1.5x
	5x	3x	2x	1x
	5x	3x	2x	1x

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 13 symbolů.




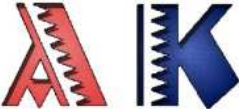



A	Ace	
B	Buffalo	
E	Elephant	
G	Giraffe	
H	Hyena	
J	Jack	
K	King	
L	Lion	
N	Nine	
Q	Queen	
S	Scatter	
T	Ten	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 4096 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x	6x
	-	2	5	6,25	7,5
	-	1,5	2,5	5	6,25
	-	1	2	3	5
	-	0,5	1	2	3
	-	0,25	0,75	1,5	2,5
	-	0,25	0,5	1	2
	5 volných otáček *	8 volných otáček	15 volných otáček	25 volných otáček	100 volných otáček

* - pouze v případě, že je hra již v režimu volných otáček

6.4. Základní charakteristiky

6.4.1. Varianta 96%

Počet řad	4
Počet symbolů	13
Počet výherních linií	4096
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	200 Kč
Sázky	4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,17 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,19
Nejvyšší hodinová prohra	13788 Kč

6.4.2. Varianta 94%

Počet řad	4
Počet symbolů	13
Počet výherních linií	4096
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	200 Kč
Sázky	4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,01 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,33
Nejvyšší hodinová prohra	21564 Kč

CRAZY WEATHER

1. Základní popis

Crazy Weather (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládnání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



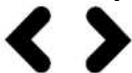
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 695611	VÝHRA	SÁZKA 2
Peníze: 695611 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 2 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje čtyři speciální symboly – 3 divoké symboly a symbol Mystery

3.1. Divoké symboly „Flake“ a „Sun“



Divoké symboly nahrazují všechny ostatní symboly. Pokud se divoké symboly objeví na hracím poli, tak dochází k respinu - otočení zdarma.

Divoký symbol „FLAKE“ se objevuje na prvním válci. Při respinu se divoký symbol „FLAKE“ posunuje doprava na sousední válec. Takto se pohybuje až do konce hracího pole, do srážky se symbolem „SUN“ nebo do začátku volných otáček.

Divoký symbol „SUN“ se objevuje na posledním válci. Při respinu se divoký symbol „SUN“ posunuje doleva na sousední válec. Takto se pohybuje až do konce hracího pole, do srážky se symbolem „FLAKE“ nebo do začátku volných otáček.

3.2. Volné otáčky a divoký symbol „Tornado“



Pokud dojde ke srážce divokých symbolů „FLAKE“ a „SUN“ na hracím poli (symboly se musí setkat na stejném válci, jako první se posouvá symbol „FLAKE“), pak tímto spojením vzniká divoký symbol „TORNADO“ a všechny případné další divoké symboly „FLAKE“ a „SUN“ na hracím poli se přemění v divoký symbol „TORNADO“. Následně hráč obdrží 10 volných otáček, ve kterých se náhodně vybrané symboly (maximálně 7) přeměňují v divoký symbol „TORNADO“. Divoký symbol „TORNADO“ nahrazuje všechny ostatní symboly. Všechny výhry ve volných otáčkách jsou zdvojnásobeny.

3.3. Mystery symbol



Pokud hráč obdrží 3 symboly MYSTERY, získá výhru v náhodné výši dle výherní tabulky. Symboly MYSTERY se objevují jen na válcích 2, 3 a 4.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.
















- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

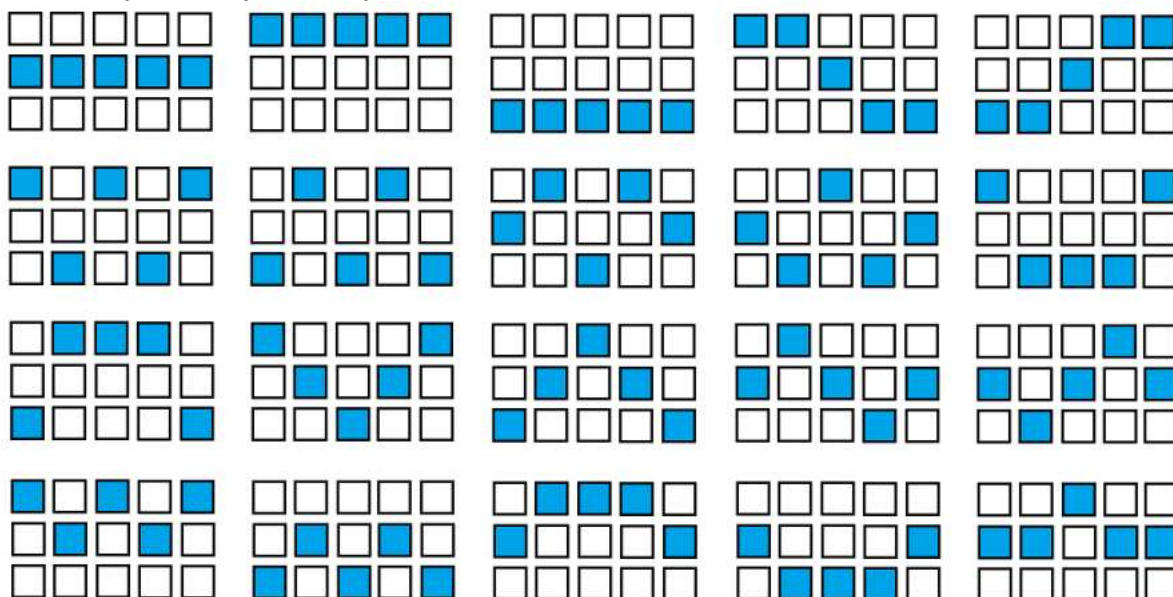
6.1. Symboly

Hra obsahuje 13 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
D	Tornado	
E	Twenty	
F	Flake	
G	Fog	
I	Ice	
M	Mystery	
N	Moon	
O	Snow	
P	PartlyCloudy	
R	Rainbow	
S	Storm	
T	Thirty	
U	Sun	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol			3x	4x	5x
			10 - 50	-	-
			-	-	25
			4	8	25
			3	6	20
			2	4	15
			1	2	10
			0,5	1	5
			0,25	0,5	3

6.4. Základní charakteristika

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	13
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	350000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,00 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 3,62
Nejvyšší hodinová prohra	72000 Kč

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	13
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	350000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,96 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 3,70
Nejvyšší hodinová prohra	108720 Kč

DOUBLE 27

1. Základní popis

Double 27 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 2x3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 2x27 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava ve dvou prolínajících se herních polích (3x3). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V levé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly WILD a SCATTER.

3.1. Speciální symbol WILD



Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER).

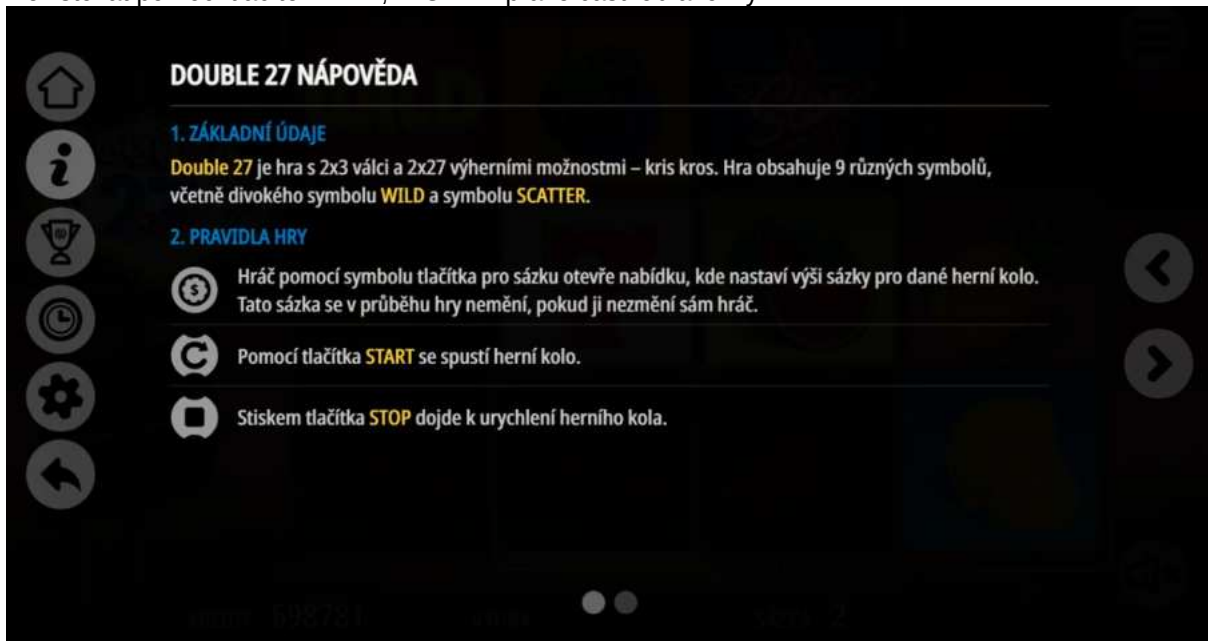
3.2. Speciální symbol SCATTER



Pokud hráč obdrží kdekoliv na hracím poli 3 nebo 4 symboly SCATTER, získá daný počet volných otáček dle výherní tabulky (bod [6.3](#)). Všechny výhry ve volných otáčkách jsou zdvojnásobeny.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.












- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.










Symbol	Název	Grafika
A	Star	
B	Blackberry	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Pineapple	
S	Scatter	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 2x27 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	10 volných otáček	15 volných otáček
	25	-
	15	-
	10	-
	5	-
	3	-
	2	-
	1	-
	0,5	-

6.4. Základní charakteristika

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	2x3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	2x27
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	300 Kč
Sázky	2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300 Kč
Maximální výhra ve hře	486000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,78 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,55
Nejvyšší hodinová prohra	22788 Kč

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	2x3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	2x27
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	300 Kč
Sázky	2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300 Kč
Maximální výhra ve hře	486000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,87 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,56
Nejvyšší hodinová prohra	33102 Kč

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	2x3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	2x27
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	300 Kč
Sázky	2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300 Kč
Maximální výhra ve hře	486000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,08 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,58
Nejvyšší hodinová prohra	42768 Kč

EGYPT QUEST

1. Základní popis

Egypt Quest (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládní hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	569728	VÝHRA	SÁZKA	4
	Peníze: 569728 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 4 CZK	
- Displej -				

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální divoké symbol WILD a DOUBLE WILD.

3.1. Speciální SCATTER symbol



Jakmile hráč obdrží 3 SCATTER symboly kdekoliv na válcích 1, 2 nebo 3, obdrží tolik volných otáček, jako je součet hodnot zobrazených na všech 3 SCATTER symbolech. Hodnoty na SCATTER symbolech jsou 2 až 5 a celkový počet volných otáček může být 6 až 15.

3.2. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER).

4. Respin

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. Divoký symbol WILD je odstraněn až po druhém respinu - otočení zdarma, pokud je součástí výherní linie. S každým respinem se zvyšuje násobitel, kterým je vynásobena výhra v respinu a to tak, že v základní hře je první otáčka násobena x1, druhá otáčka x2, třetí otáčka x3 a čtvrtá a vyšší x4. Ve volných otáčkách je první otáčka násobena x2, druhá otáčka x4, třetí otáčka x8 a čtvrtá a vyšší x12.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3
	100 ×	10 ×	3 ×
	50 ×	5 ×	2 ×
	25 ×	2 ×	1.5 ×
	15 ×	1.5 ×	1 ×

- Výherní tabulka –

7. Charakteristiky hry

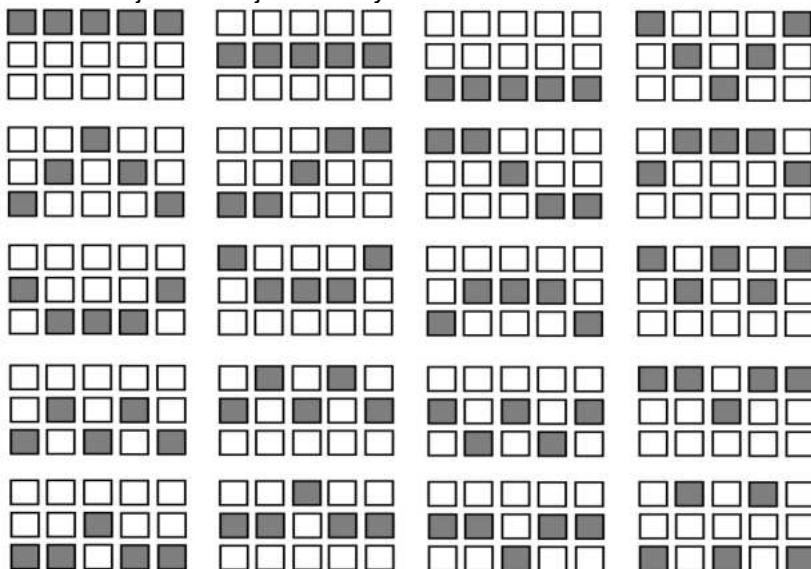
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.








Symbol	Název	Grafika
A	Anubis	
B	Bastet	
E	One	
N	Nefertiti	
O	Two	
R	Ra	
S	Scatter	
T	Three	
W	Wild	
A	Anubis	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	3	10	100
	2	5	50
	1.5	2	25
	1	1.5	15
	0.75	1.25	10
	0.5	1	5
	0.25	0.5	2.5

7.4. Základní charakteristika

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	320 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 320 Kč
Maximální výhra ve hře	480000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,91 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,63
Nejvyšší hodinová prohra	23558,4 Kč

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	320 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 320 Kč
Maximální výhra ve hře	480000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,93 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,70
Nejvyšší hodinová prohra	34963,2 Kč

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	320 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 320 Kč
Maximální výhra ve hře	480000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,94 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,78
Nejvyšší hodinová prohra	46425,6 Kč

FLAMB FRUITS 81

1. Základní popis

Flamb Fruits 81 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

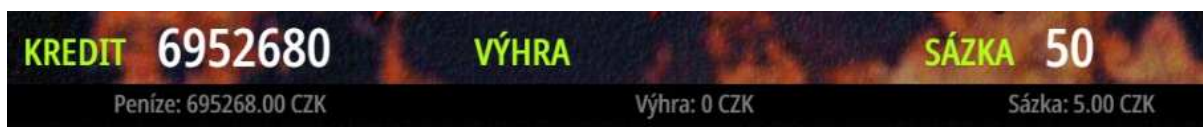
- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symbol WILD.

3.1. Speciální symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol objeví na výherní linii, je výhra na této linii zdvojnásobena (v případě dvou divokých symbolů zečtyřnásobena, v případě tří divokých symbolů zosminásobena).

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Name	Graphics
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
F	Fig	
L	Lime	
M	Melon	
S	Seven	
U	Blueberry	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	16	160
	6	60
	4	40
	1	4
	1	2

6.4. Základní charakteristika

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	480000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,02 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,77
Nejvyšší hodinová prohra	35820 Kč

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	480000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,14 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,92
Nejvyšší hodinová prohra	52740 Kč

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	480000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,84 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 10,15
Nejvyšší hodinová prohra	73440 Kč

FRUITISIMA

1. Základní popis

Fruitisima (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace spojením co největšího počtu sousedících symbolů dle výherní tabulky (bod 6.2). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výherní kombinace se počítají jako součet všech shluků stejných sousedících symbolů. Sousedními symboly se rozumí ty, které mají společnou celou horizontální nebo vertikální stranu. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 695272	VÝHRA	SÁZKA 4
Peníze: 695272.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 4.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální expanzivní divoký symbol – Wild.

3.1. Expanzivní divoký symbol Wild

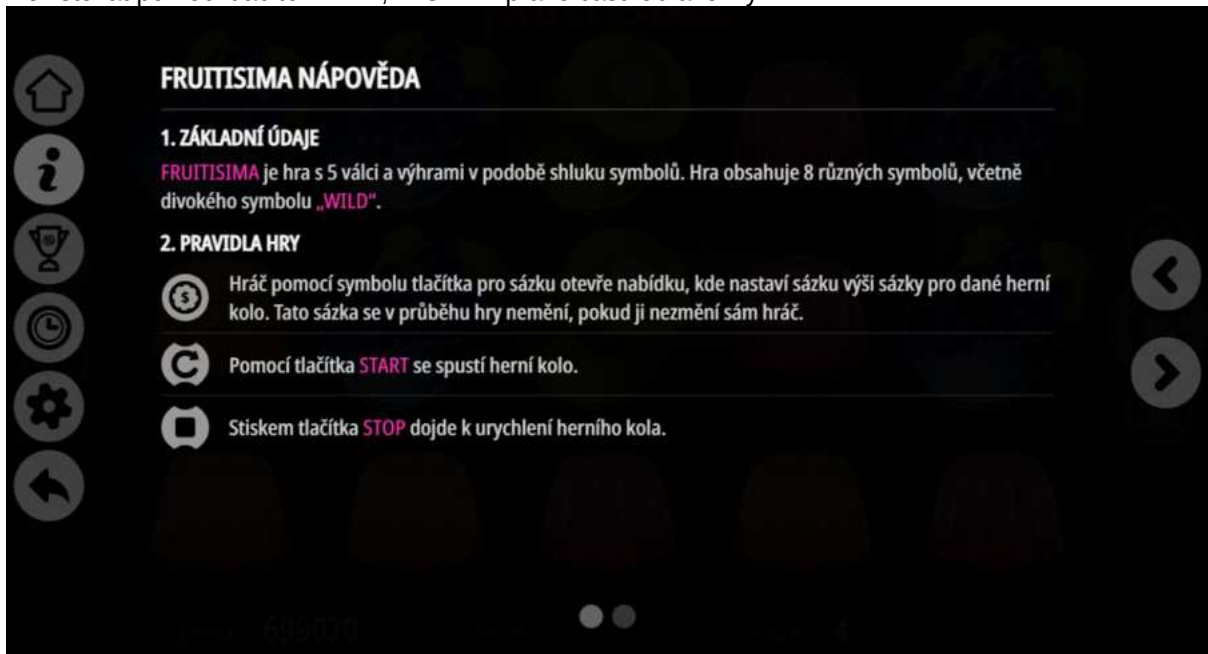


Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Může se objevit kdekoliv na hracím poli a poté automaticky expanduje - roztáhne se po celém válci. Tento symbol se počítá do všech sousedících výherních shluků v každé otočce.

Po obdržení a expanzi divokého symbolů dochází k zafixování válce se symboly a následuje respin - otočení zdarma. Takto se pokračuje i v případě zisku nových divokých symbolů.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

FRUITISIMA VÝHERNÍ TABULKA

	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5
Raspberry	500×	250×	150×	100×	50×	25×	20×	15×	10×	5×	3×
Strawberry	300×	200×	100×	50×	25×	16×	11×	8×	6×	4×	2×
Blueberry	250×	150×	100×	40×	20×	15×	10×	5×	3.5×	2×	1×
Kiwi	250×	150×	100×	40×	20×	15×	10×	5×	3.5×	2×	1×
Jelly	100×	50×	20×	10×	7×	4×	3×	2×	1.5×	1×	0.5×
Jelly	100×	50×	20×	10×	7×	4×	3×	2×	1.5×	1×	0.5×

- Výherní tabulka -






6. Charakteristiky hry





6.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
G	Grapes	
K	Kiwi	
O	Orange	
P	Pink	
R	Raspberry	
S	Strawberry	
V	Violet	
W	Wild	

6.2. Výherní tabulka

Symbol	15x	14x	13x	12x	11x	10x
	500	-	-	-	-	-
	500	250	150	100	50	25
	300	200	100	50	25	16
	250	150	100	40	20	15
	100	50	20	10	7	4

Symbol	9x	8x	7x	6x	5x
	20	15	10	5	3
	11	8	6	4	2
	10	5	3,5	2	1
	3	2	1,5	1	0,5

6.3. Základní charakteristika

6.3.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	-
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500,1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,35 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,52
Nejvyšší hodinová prohra	65700 Kč

6.3.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	-
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500,1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,01 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,63
Nejvyšší hodinová prohra	107820 Kč

FRUITY SQUARE

1. Základní popis

Fruity Square (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušování.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V levé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 2892939	VÝHRA	SÁZKA 50
Peníze: 289293.9 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 5.0 CZK
- Displej -		

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální divoké symbol WILD a DOUBLE WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví, expanduje na celý válec a dochází k respinu - otočení zdarma. Pokud se při respinu objeví na jiném válci další divoký symbol WILD, dojde k dalšímu respinu. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém respinu

a celková výhra je součet všech těchto výher. Symboly WILD se objevují jen na válcích 2 a 3.

3.2. Divoký symbol DOUBLE WILD



Divoký symbol DOUBLE WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se DOUBLE WILD symbol objeví na výherní linii, je výhra na této linii zdvojnásobena. Symbol DOUBLE WILD se objevuje jen na válci 1.

4. Plné pole + Lucky Wheel

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů, objeví se LUCKY WHEEL a náhodně vylosuje číslo (2, 3, 4 nebo 5), kterým je vynásobena celková výhra. Poté již nedochází k respinu - otočení zdarma.

5. Nápověda

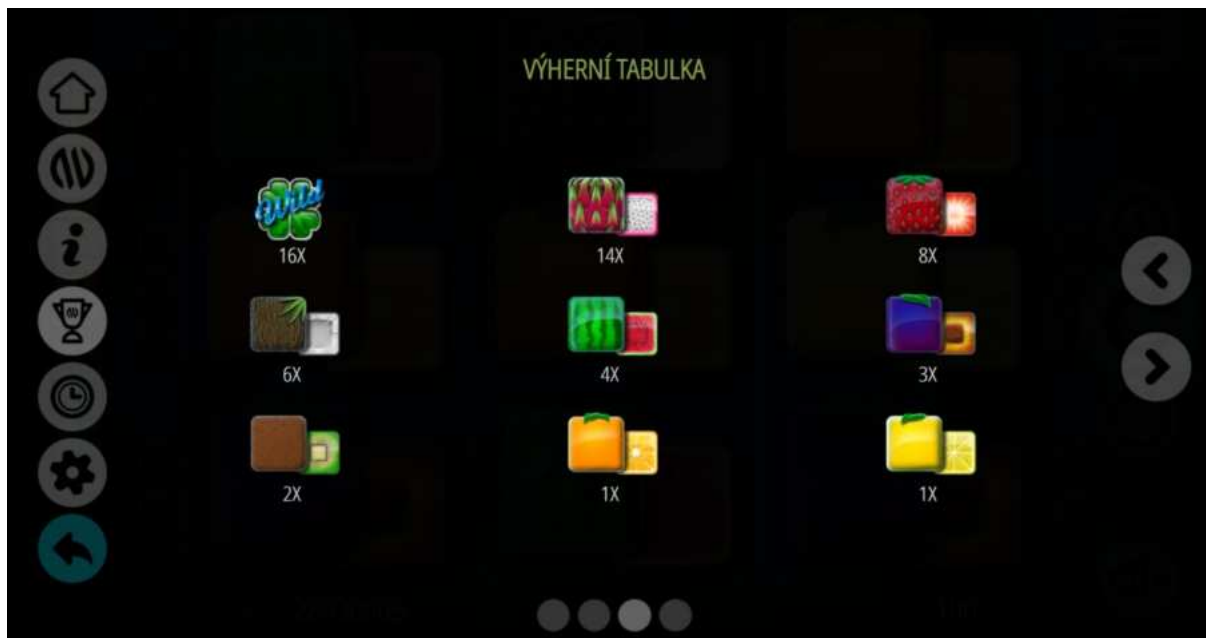
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

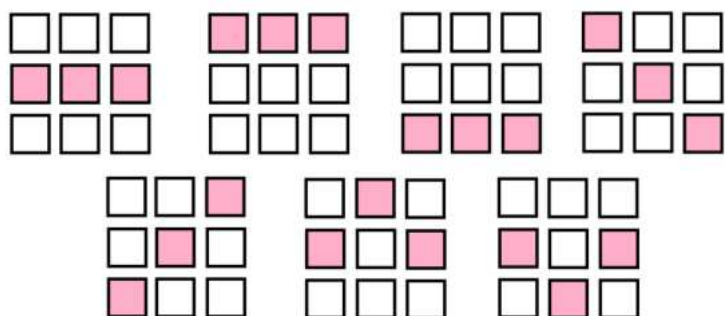
7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
C	Coconut	
H	Pitahaya	
K	Kiwi	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Strawberry	
W	Wild	
D	Wild2	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
 + 	16
	14
	8
	6
	4
	3
	2
	1

7.4. Základní charakteristika**7.4.1. Varianta 96%**

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	600 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 600 Kč
Maximální výhra ve hře	456000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,86 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,87
Nejvyšší hodinová prohra	44712 Kč

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	600 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 600 Kč
Maximální výhra ve hře	456000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,97 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 10,15
Nejvyšší hodinová prohra	65124 Kč

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	600 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 600 Kč
Maximální výhra ve hře	456000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,81 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 10,45
Nejvyšší hodinová prohra	88452 Kč

HEXA FRUITS

1. Základní popis

Hexa Fruits (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 nakloněnými válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 15 výherních linií.



Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přepíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje. Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – divoký symbol WILD a WILD CIRCLE.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol „WILD“ nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol „WILD“ objeví na výherní linii, je výhra na této linii zdvojnásobena.

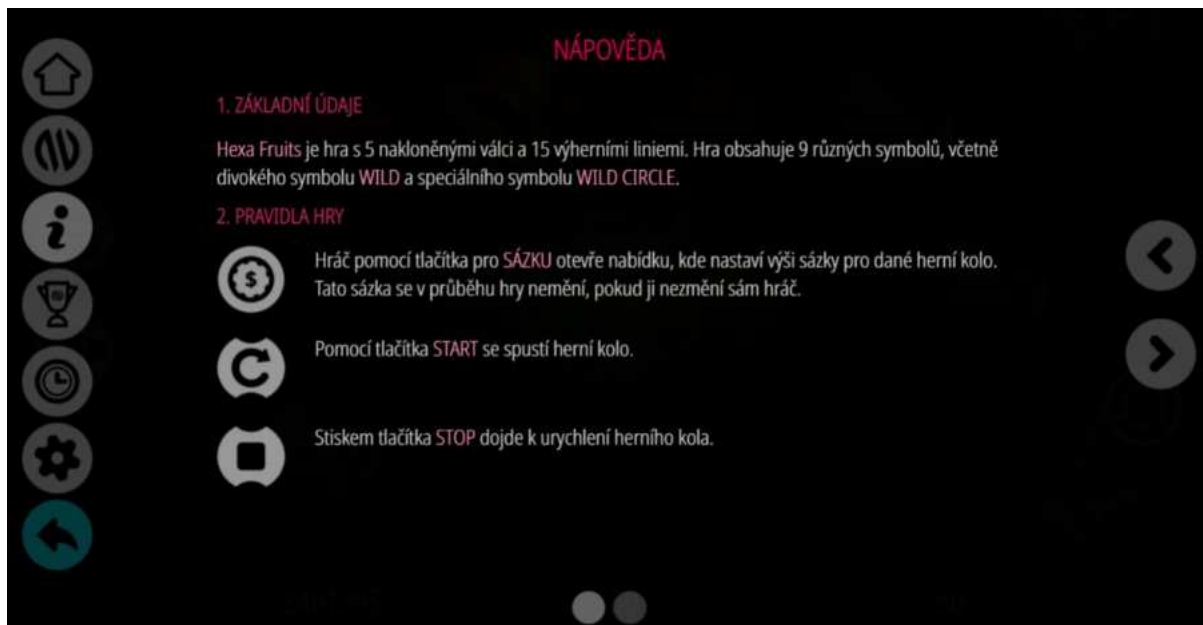
3.2. Speciální symbol „WILD CIRCLE“ a Respin



Speciální symbol „WILD CIRCLE“ nahrazuje všechny ostatní symboly a aktivuje 1 až 5 respinů - otočení zdarma. Počet respinů je náhodně vylosován. Respin probíhá otočením vnitřního kola o jednu pozici proti směru hodinových ručiček. Každý respin je vyhodnocen dle výherní tabulky.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3
	20 ×		
	20 ×	10 ×	5 ×
	10 ×	6 ×	3 ×
	6 ×	3 ×	2 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.



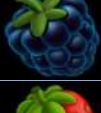



Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
B	Blackberry	
C	Cherry	
E	Apple	
I	Circle	
O	Orange	
P	Plum	
S	Star	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 15 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	20
	5	10	20
	3	6	10
	2	3	6
	1,5	2	4
	1	1,5	3

	0,5	1	2
---	-----	---	---

6.4. Základní charakteristika

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500,1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,79 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,79
Nejvyšší hodinová prohra	75780 Kč

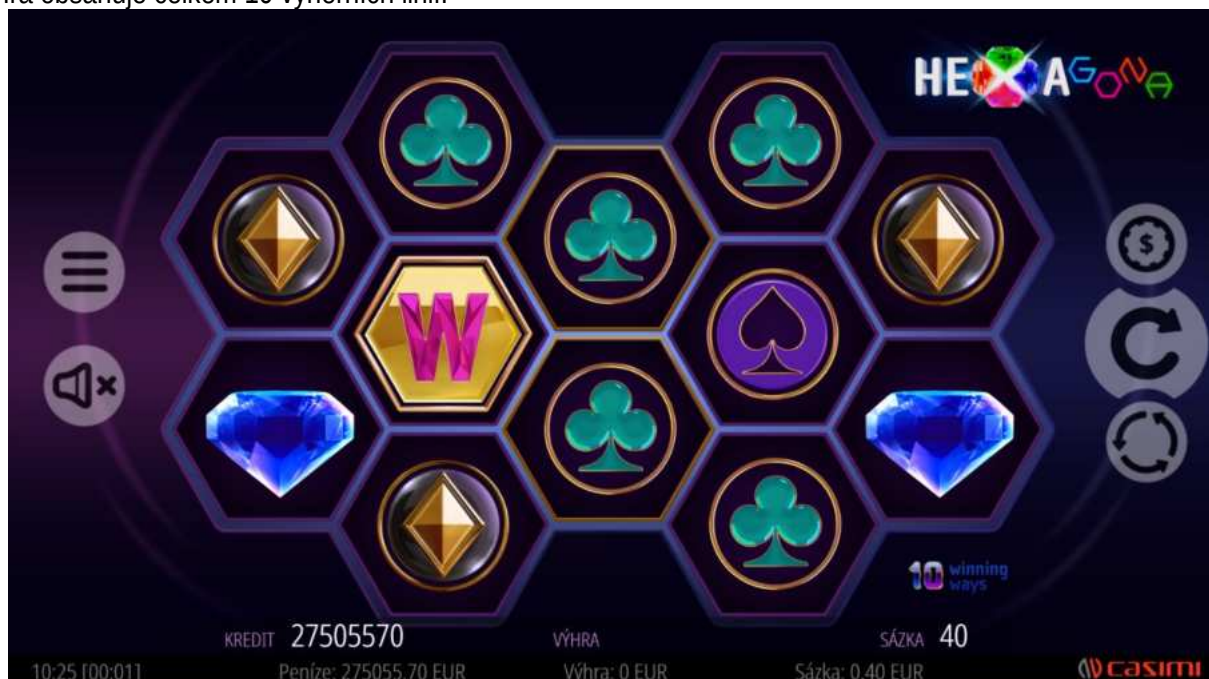
6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500,1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,03 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,88
Nejvyšší hodinová prohra	107460 Kč

HEXAGONA

1. Základní popis

Hexagona (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 10 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry

4. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA


	5	4	3
	25 ×		
	25 ×	10 ×	5 ×
	15 ×	6 ×	3 ×
	10 ×	4 ×	2 ×
	5 ×	2 ×	1 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

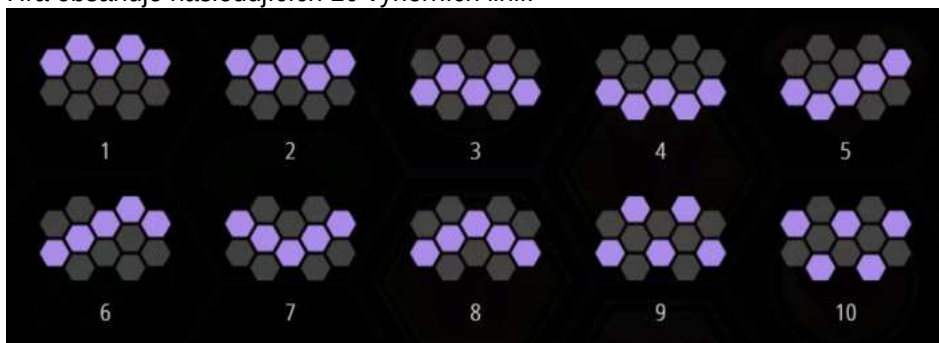
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.





Symbol	Název	Grafika
B	BDiamond	
C	Clubs	
D	Diamonds	
G	GDiamond	
H	Hearts	
O	ODiamond	
R	RDiamond	
S	Spades	
W	Wild	





6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	25
	5	10	25
	3	6	15
	2	4	10

	1	2	5
	0,75	1,5	3
	0,5	1	2
	0,25	0,5	1

6.4. Základní charakteristika

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500,1000 Kč
Maximální výhra ve hře	250000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,99 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,28
Nejvyšší hodinová prohra	72000 Kč

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500,1000 Kč
Maximální výhra ve hře	250000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,13 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,35
Nejvyšší hodinová prohra	105660 Kč

IT'S A BET

1. Základní popis

It's a Bet (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 6 válci a 5 řádky.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace spojením co největšího počtu sousedících symbolů dle výherní tabulky (bod 7.2). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky.

Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výherní kombinace se počítají jako součet všech shluků stejných sousedících symbolů. Sousedními symboly se rozumí ty, které mají společnou celou horizontální nebo vertikální stranu. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 10000000	VÝHRA	SÁZKA 50
Peníze: 1000000 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 5 CZK
- Displej -		

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symbol SCATTER.

3.1. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 3, 4, 5 nebo 6 Scatter symbolů kdekoli na hrací ploše, získá daný počet volných otáček dle výherní tabulky (bod [7.2](#)).

4. Volné otáčky a Speciální symbol CASHOUT



Během každé volné otáčky je náhodně sestaven tiket se sázkou na 1 až 4 zápasy. Bonusová funkce probíhá zcela zdarma. Hráč roztáčí bonusová otočení a v závislosti na výsledku jednotlivých otočení může získat bonusovou výhru za náhodně vygenerovaný tiket. Ke každému zápasu je náhodně přiřazen tip a kurz. Hrací pole je rozděleno na 2 části (Domácí/Favorit a Hosté/Outsider). Počet symbolů v každé části je připsán k výsledku zápasu v tiketetu a ten je poté vyhodnocen. Pokud je zápas tipnut správně, pak hráč obdrží výhru ve výši vkladu vynásobeného kurzem zápasu. V případě, že je na tiketetu 2 a více zápasů a jsou všechny tipnuty správně, pak se přičítá i výhra celkového kurzu vynásobená sázkou.

V případě, že se kdekoliv na hracím poli objeví symbol CASHOUT, pak je k výhře přičtena výše vkladu za každý takový symbol.

				HOME / FAVORITE			AWAY / OUTSIDER		
DOMÁČÍ	HOSTÉ	TIP	KURZY						
1	3	0	2	Casimi golf tour	tennis ball	volleyball	baseball	soccer ball	Casimi golf tour
4	1	2	5	tennis ball	tennis ball	volleyball	volleyball	tennis ball	tennis ball
2	1	1	3	Casimi golf tour	tennis ball	volleyball	Casimi golf tour	tennis ball	Casimi golf tour
4	5	1	2	soccer ball	volleyball	soccer ball	baseball	basketball	tennis ball
CELKOVÝ KURZ 60				basketball	CASH OUT	baseball	baseball	baseball	CASH OUT
23 FREE SPINS									
WIN 150									

KREDIT 9999850 VÝHRA 400 SÁZKA 50
 Peníze: 999985 CZK Výhra: 40 CZK Sázka: 5 CZK

10:15 [00:03] casimi

- Okno volných otáček -

5. Náповěda

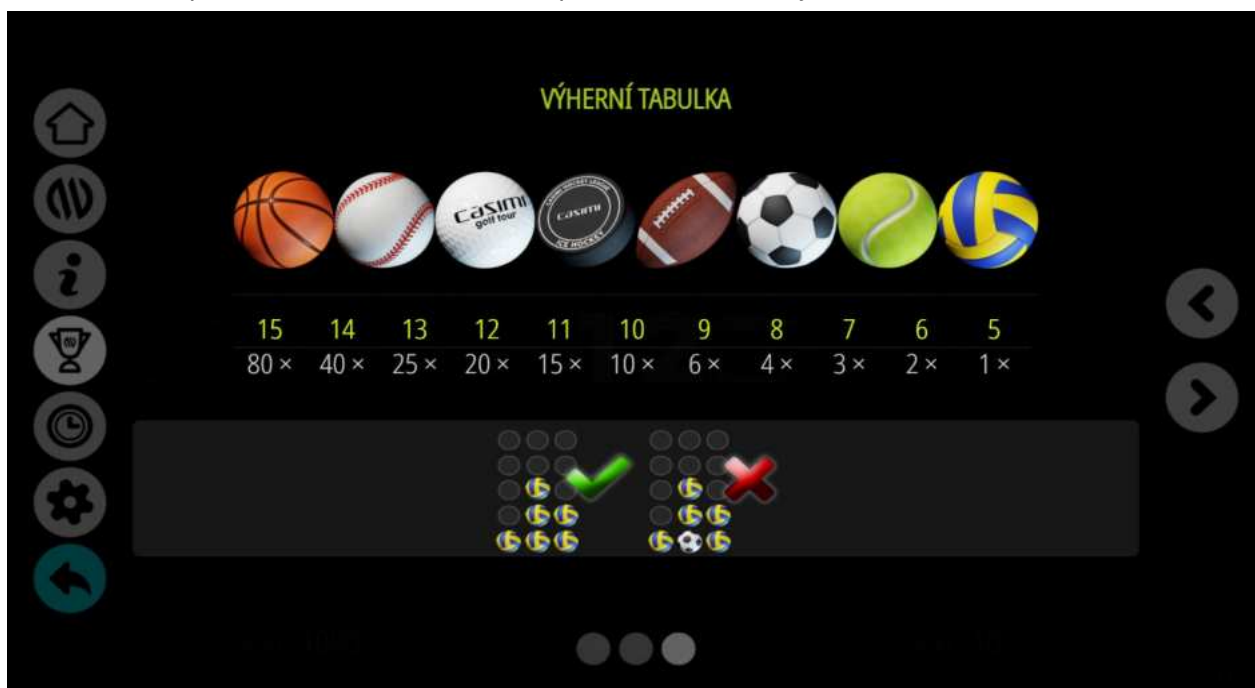
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

- Nápověda -



6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.












Výherní tabulka -


7. Charakteristiky hry


7.1. Symboly


Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Scatter	
B	Basketball	
C	Cashout	
E	Baseball	
G	Golf	
H	Hockey	
R	Rugby	
S	Soccer	
T	Tennis	
V	Volleyball	

7.2. Výherní tabulka

Symbol	15x	14x	13x	12x	11x	10x
	80	40	25	20	15	10

Symbol	9x	8x	7x	6x	5x
	6	4	3	2	1

Symbol	6x	5x	4x	3x
	25 volných otáček	15 volných otáček	8 volných otáček	3 volné otáčky

7.3. Základní charakteristika

7.3.1. Varianta 96%

Počet válců	6
Počet řad	5
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	-
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2 5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,94%
Pravděpodobnost výhry	1 : 2,95
Nejvyšší hodinová prohra	36540 Kč

7.3.2. Varianta 94%

Počet válců	6
Počet řad	5
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	-
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2 5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,02%
Pravděpodobnost výhry	1 : 2,96
Nejvyšší hodinová prohra	53820 Kč

LUCKY ICONS

1. Základní popis

Lucky Icons (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 5588210	VÝHRA	SÁZKA 500
Peníze: 558821 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 50 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální symbol Scatter – STAR.

3.1. Scatter symbol STAR



Jakmile hráč obdrží 3, 4 nebo 5 Scatter symbolů "STAR" kdekoliv na hrací ploše, získává násobek výhry dle výherní tabulky.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

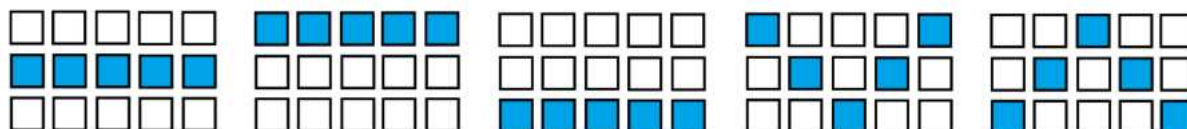
6.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.




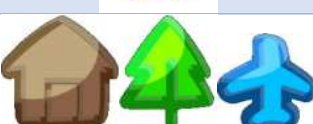

Symbol	Název	Grafika
S	Star	
H	Heart	
E	Eight	
K	Key	
O	House	
T	Tree	
A	Aeroplane	
C	Cloud	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	-	20	200	1000
	-	10	40	100
	-	2	10	50
	-	4	10	40
	1	4	10	40

6.4. Základní charakteristiky

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	400 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400 Kč
Maximální výhra ve hře	432000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,99 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,09
Nejvyšší hodinová prohra	28872 Kč

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	400 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400 Kč
Maximální výhra ve hře	432000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,12 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,24
Nejvyšší hodinová prohra	42336 Kč

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	400 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400 Kč
Maximální výhra ve hře	432000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,05 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,41
Nejvyšší hodinová prohra	57240 Kč

MOVE IT!

1. Základní popis

Move It! (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 15 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušování.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V levé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	2892749	VÝHRA	SÁZKA	40
	Peníze: 289274.9 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 4.0 CZK	
- Displej -				

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální symbol – Wild.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Respin

Jakmile se na hrací ploše (válec 2 a 4) objeví prázdné pole, hráč obdrží 4 respiny- otočení zdarma. Na ploše vznikne čtverec 2x2 obsahující prázdné pole, do kterého se s každým respinem přesune sousední symbol po směru hodinových ručiček. Prázdné pole se nepovažuje za symbol a výherní linie je o toto pole zkrácena. Každý respin je vyhodnocen dle výherní tabulky.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.










	5	4	3
WILD	40 ×		
7	30 ×	10 ×	4 ×
♥	20 ×	8 ×	3 ×
♦	15 ×	6 ×	2 ×
♠	10 ×	5 ×	1 ×

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

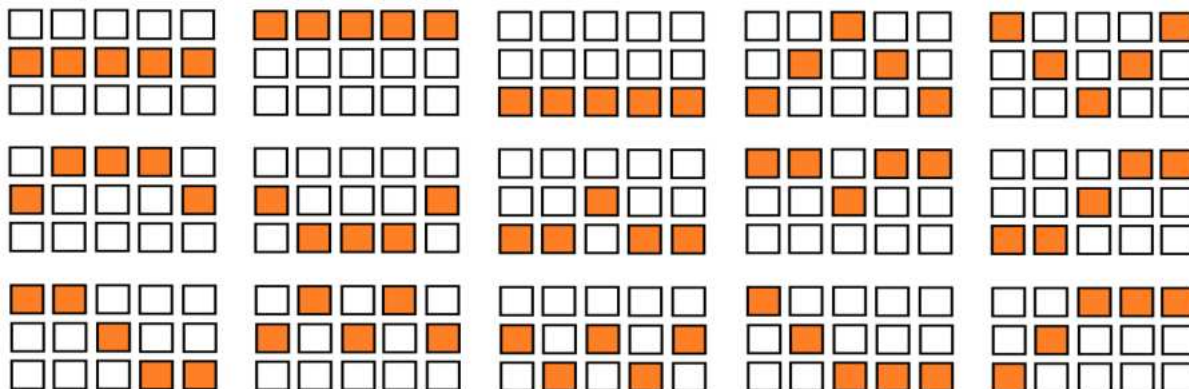
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.










Symbol	Název	Grafika
A	Spades	
C	Clubs	
D	Diamonds	
E	Cherry	
H	Hearts	
L	Lemon	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	40
	4	10	30
	3	8	20
	2	6	15
	1	5	10
	1	2	5
	0,75	1,5	4
	0,50	1	3
	0,25	0,5	2

7.4. Základní charakteristika

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	260000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,78 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,42
Nejvyšší hodinová prohra	75960 Kč

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	260000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,93 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,50
Nejvyšší hodinová prohra	109260 Kč

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	260000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,82 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,59
Nejvyšší hodinová prohra	147240 Kč

MY FRUITS 81

1. Základní popis

My Fruits 81 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly WILD a MYSTERY.

3.1. Speciální symbol WILD



Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii zdvojnásobena (v případě dvou WILDů zečtyřnásobena, v případě tří WILDů zosminásobena).

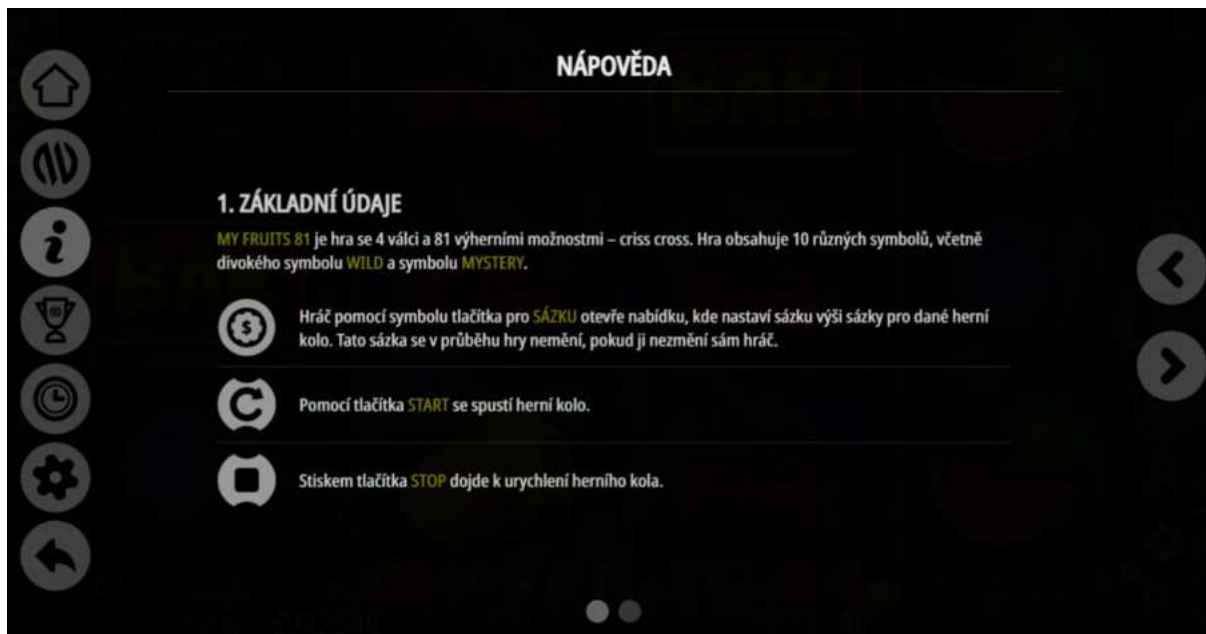
3.2. Speciální symbol MYSTERY



Pokud hráč obdrží kdekoli na hracím poli 3 nebo 4 symboly MYSTERY, získá výhru v náhodné výši dle výherní tabulky (bod [6.3](#)).

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.










	777	Watermelon	Grapes	Blueberries	Purple grapes	Lemons	BAR	Cherries
4	80×	50×	30×	10×	8×	6×	4×	2×
3	8×	5×	3×	3×	1×	1×	1×	0.5×
2	5×	3×	2×					

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.










Symbol	Název	Grafika
B	Bar	
C	Cherry	
E	Blackberry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	
Y	Mystery	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x
	-	10 - 50	80 - 240
	5	8	80
	3	5	50
	2	3	30
	-	3	10
	-	1	8
	-	1	6
	-	1	4
	-	0,5	2

6.4. Základní charakteristika**6.4.1. Varianta 96%**

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,06 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,90
Nejvyšší hodinová prohra	35460 Kč

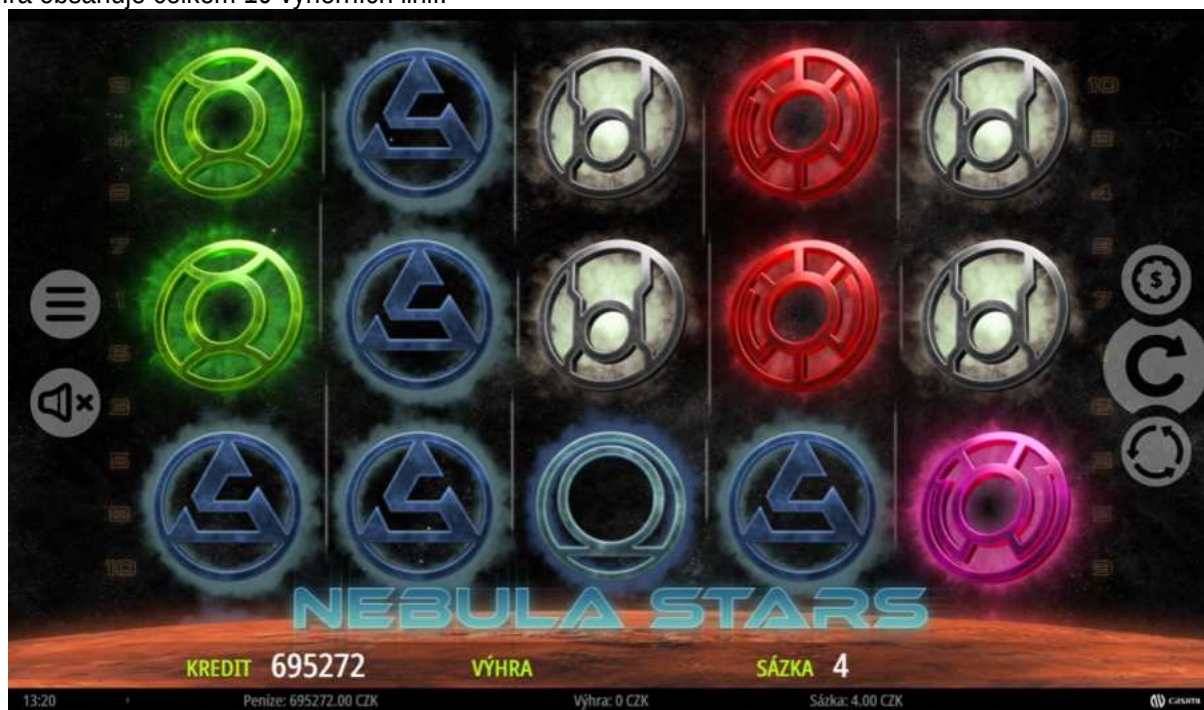
6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,86 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,03
Nejvyšší hodinová prohra	55260 Kč

NEBULA STARS

1. Základní popis

Nebula Stars (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 10 výherních linií.



- Prostedí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 695272	VÝHRA	SÁZKA 4
Peníze: 695272.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 4.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – Divoký symbol a Násobící symbol.

3.1. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol „WILD“ objeví, expanduje na celý válec a dochází k respinu - otočení zdarma.

Pokud se při respinu objeví na jiném válci další divoký symbol „WILD“, dojde k dalšímu respinu. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém respinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

3.2. Násobící symbol



Pokud se na prvním válci objeví násobící symbol „MULTIPLIER“, je celková výhra vynásobena hodnotou násobícího symbolu – 2, 3, 4, 5.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

NEBULA STARS VÝHERNÍ TABULKA





	Symbol 1	Symbol 2	Symbol 3	Symbol 4	Symbol 5	Symbol 6	Symbol 7
5	25×	12×	6×	5×	4×	2.5×	2.5×
4	20×	6×	2.5×	2×	1.5×	1×	1×
3	5×	2.5×	1×	0.75×	0.75×	0.5×	0.5×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

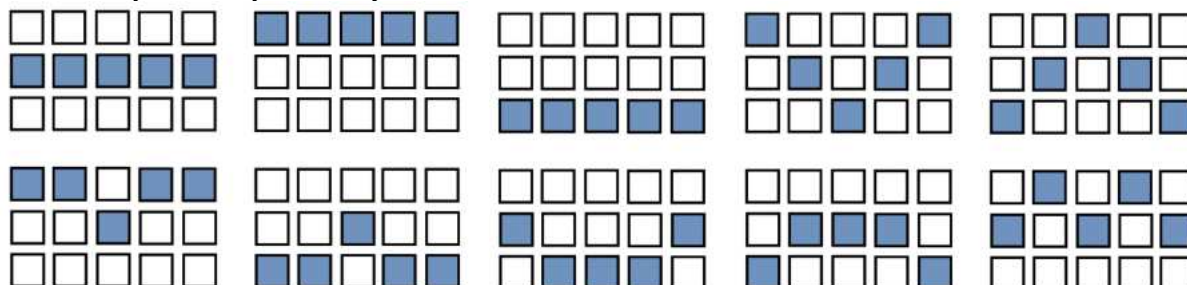
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.








Symbol	Název	Grafika
A	Angry	
B	Blue	
C	Cyan	
D	Death	
G	Green	
M	Multiplier	
R	Red	
V	Violet	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	5	20	25
	2,5	6	12
	1	2,5	6
	0,75	2	5
	0,75	1,5	4
 	0,5	1	2,5

6.4. Základní charakteristika

6.4.1. Varianta 97%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	400 Kč
Sázky	4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,400 Kč
Maximální výhra ve hře	470000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,90 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,00
Nejvyšší hodinová prohra	22320 Kč

6.4.2. Varianta 95%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	400 Kč
Sázky	4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,400 Kč
Maximální výhra ve hře	470000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,12 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,03
Nejvyšší hodinová prohra	35136 Kč

READY 4 BETS

1. Základní popis

Ready 4 Bets (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky.

Hra obsahuje celkem 11 výherních linií a 27 výherních možností – kris kros v základní hře a 2x27 výherních možností – kris kros ve volných otáčkách.



- Prostorí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích a výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V levé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje divoký symbol WILD a speciální symbol SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2 a 4.

3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 3, 4 nebo 5 Scatter symbolů kdekoliv na hrací ploše, získá daný počet volných otáček dle výherní tabulky (bod [7.3](#)).

4. Volné otáčky a Bonusová hra

1x 2x 3x 5x

Před zahájením volných otáček je na kole štěstí náhodně vylosován tip (1 – HOME > AWAY, 0 – HOME = AWAY, 2 – HOME < AWAY) s náhodným kurzem. Bonusová funkce probíhá zcela zdarma. Hráč roztáčí bonusová otočení a v závislosti na výsledku jednotlivých otočení může získat bonusovou výhru. Během volných otáček se na hrací ploše náhodně objevuje symbol SCORE, jehož hodnota (1, 2, 3 nebo 5) se přičítá k bonusovému multiplikátoru (HOME/FAVORITE nebo AWAY/RIVAL) dle příslušné části hracího pole (prostřední sloupec přičítá k oběma výsledkům). Pokud na konci výsledek odpovídá tipu před začátkem volných otáček, hráč získá výhru ve výši sázky vynásobené bonusovým multiplikátorem daného tipu a jeho kurzem.

Během volných otáček je herní pole rozděleno na dvě prolínající se pole a v každém z nich je 27 výherních možností – kris kros.



- Kolo štěstí -

69GAMES a.s.

Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585



- Okno volných otáček -

Reedy4Bets

HODNOTA VAŠÍ SÁZKY	50
BONUSOVÝ MULTIPLIKÁTOR	x 22
KURZ SÁZENKY	x 1.6
VÝHRY V BONUS GAMES	+ 600

TOTAL WIN
2360



CASIMI 5489002319

- Výsledek bonusové hry -

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3
	20 ×	10 ×	6 ×
	15 ×	8 ×	5 ×
	10 ×	6 ×	4 ×
	8 ×	5 ×	3 ×

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

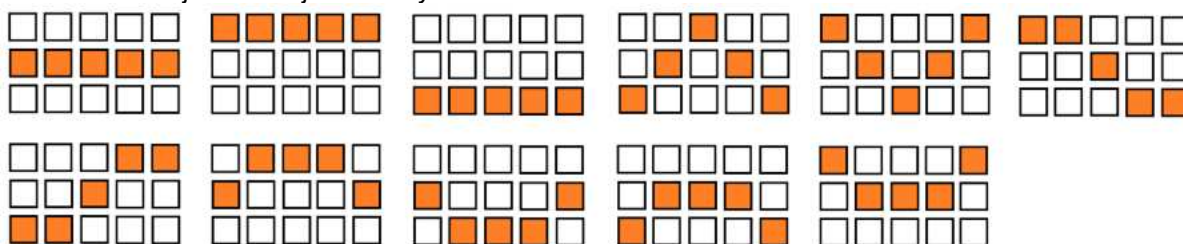
7.1. Symboly

Hra obsahuje 15 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
1	Score1	1x
2	Score2	2x
3	Score3	3x
5	Score5	5x
A	Baseball	
B	Basketball	
E	Scatter	
G	Golf	
H	Hockey	
O	Boxing	
R	Racing	
S	Soccer	
T	Tennis	
U	Rugby	
W	Wild	

7.2. Výherní linie a výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 11 výherních linií.



Hra obsahuje následujících 27 výherních možností.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	6	10	20
	5	8	15
	4	6	10
	3	5	8
	3	4	6
	2	3	5
  	1	2	4
	10 volných otáček	15 volných otáček	25 volných otáček

7.4. Základní charakteristika

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	15
Počet výherních linií	11+27 / 2x27 ve volných otáčkách
Minimální sázka	5 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,750,1000 Kč
Maximální výhra ve hře	274000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,83%
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,62
Nejvyšší hodinová prohra	75060 Kč

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	15
Počet výherních linií	11+27 / 2x27 ve volných otáčkách
Minimální sázka	5 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,750,1000 Kč
Maximální výhra ve hře	274000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,01%
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,75
Nejvyšší hodinová prohra	107820 Kč

REEL SNAILS

1. Základní popis

Reel Snails (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 25 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA / NA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 695272	VÝHRA	SÁZKA / NA 25 / 1
Peníze: 695272 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 25 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA / NA – displej zobrazuje aktuální celkovou výši sázky a sázku na jednotlivou linii, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – divoký symbol a scatter.

3.1. Scatter symbol



Jakmile hráč obdrží 5 až 15 scatter symbolů kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček.

3.2. Divoký symbol



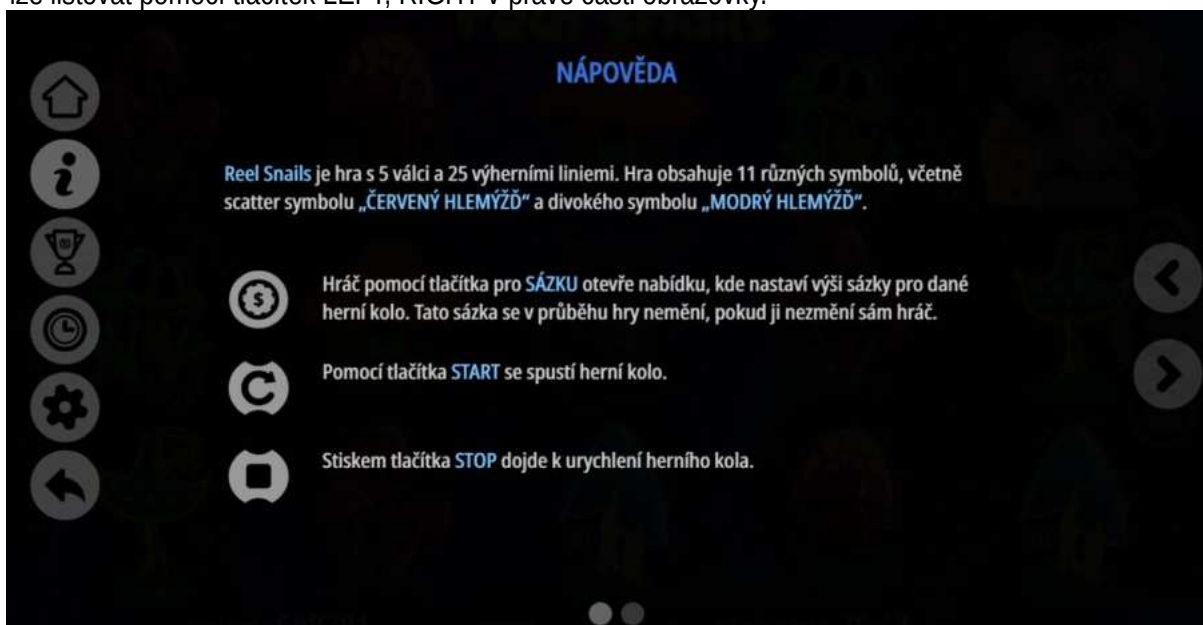
Divoký symbol „WILD“ nahrazuje všechny ostatní symboly. Může se objevit na válcích 1, 3 a 5.

4. Respin

V případě výhry (nebo také zisku 3 nebo 4 scatter symbolů) se výherní kombinace zafixuje a dochází k respinu - otočení zdarma. Takto se pokračuje, dokud se v respinu objevují nové výherní symboly.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.









	5	4	3
	500×	100×	50×
	350×	75×	30×
	250×	60×	25×
	200×	50×	20×
	150×	30×	15×

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

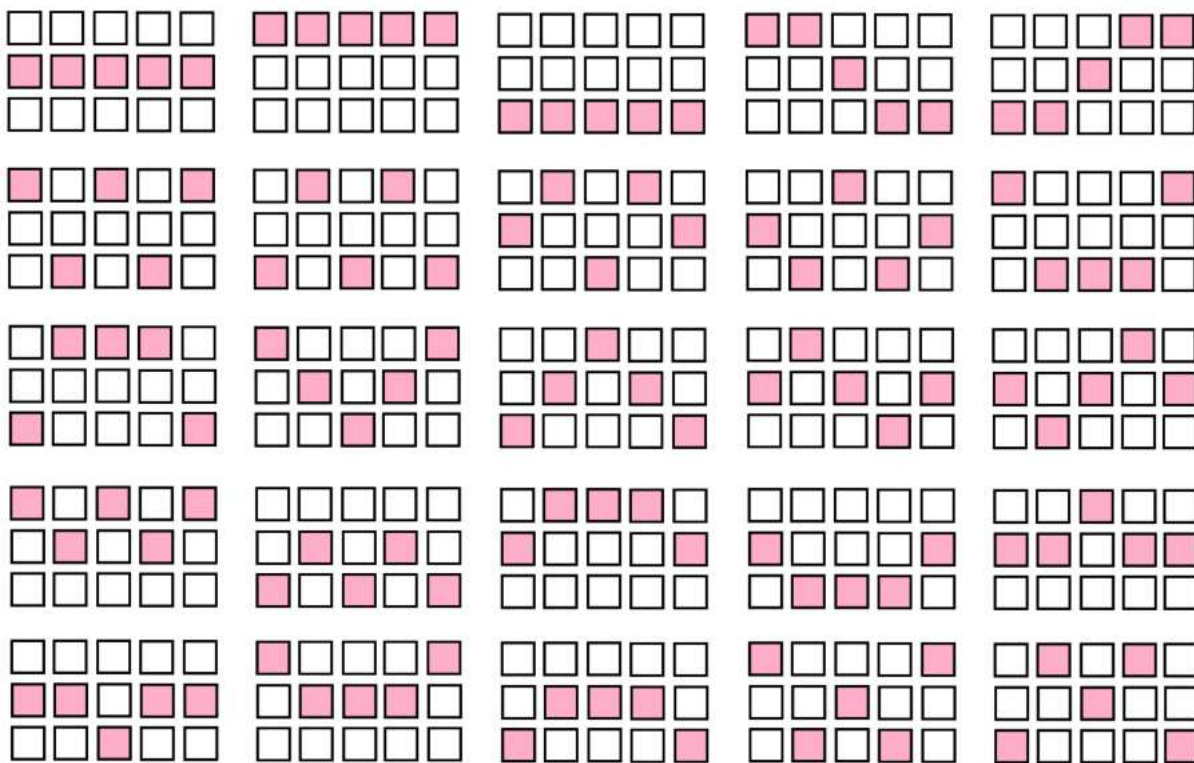
7.1. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.










Symbol	Název	Grafika
A	Ace	
F	Frog	
J	Jack	
K	King	
M	Mouse	
O	Owl	
Q	Queen	
S	Scatter	
T	Ten	
U	Squirrel	
W	Wild	


7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 25 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	50	100	500
	30	75	350
	25	60	250
	20	50	200
	15	30	150
	10	20	100
	8	15	75
	5	12	60
	5	10	50

	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x	13x	14x	15x
Počet volných otáček	10	10	15	20	35	50	50	50	100	100	100

7.4. Základní charakteristika

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	13
Počet výherních linií	25
Minimální sázka	25 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	25,50,75,100,150,200,300,400,500,750,1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,84 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,63
Nejvyšší hodinová prohra	74880 Kč

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	13
Počet výherních linií	25
Minimální sázka	25 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	25,50,75,100,150,200,300,400,500,750,1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,90 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,74
Nejvyšší hodinová prohra	109800 Kč

RESPIN BELLS

1. Základní popis

Respin Bells (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.



- Pro středí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 6942540	VÝHRA	SÁZKA 50
Peníze: 694254.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 5.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální divoký symbol Wild.

3.1. Divoký symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k respinu - otočení zdarma. Pokud se po respinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem, tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další respin. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém respinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

4. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů, je výhra složená z kombinací výher na všech liniích zdvojnásobena. Plné pole může obsahovat i divoký symbol.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.











- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

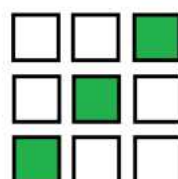
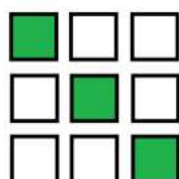
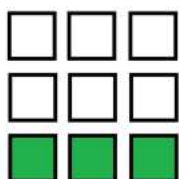
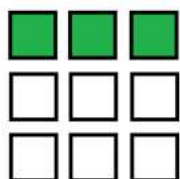
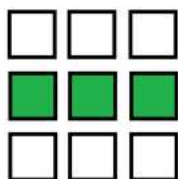
7.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
C	Cherry	
E	Blueberry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
S	Seven	
W	Wild	








7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



7.3.
7.3.
7.3.
7.3.

Výherní tabulka

Symbol	3x
	50
	15
	10
	8
	6
	4
	2

7.4. Základní charakteristika

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,93 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,09
Nejvyšší hodinová prohra	73260 Kč

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,70 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,28
Nejvyšší hodinová prohra	113400 Kč

RESPIN DOUBLE

1. Základní popis

Respin Double (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 2x3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 2x5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 8.2) dle výherní tabulky (bod 8.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 1950	VÝHRA	SÁZKA 50
Peníze: 195.0 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 5.0 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální divoký symbol JOKER.

3.1. Divoký symbol JOKER



Divoký symbol JOKER nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol JOKER objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k respinu - otočení zdarma. Pokud se po respinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem JOKER tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další respin.

Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem JOKER, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém respinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

4. Hrací pole

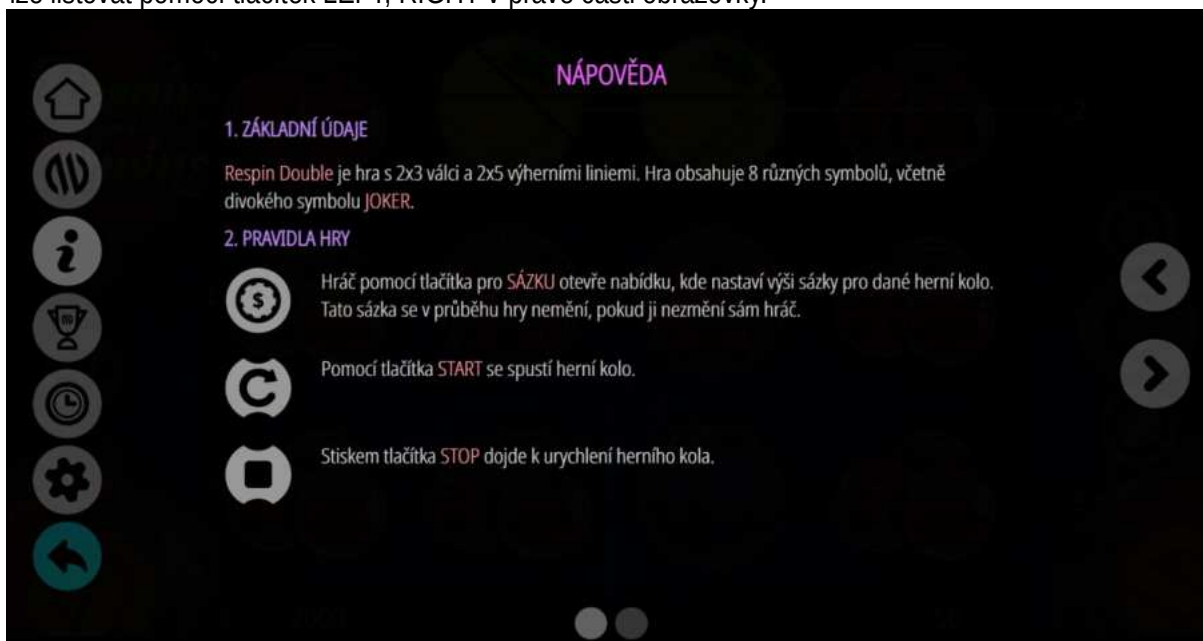
Hrací pole je rozděleno na levou a pravou část. Levou část tvoří sloupce 1, 2 a 3. Pravou část tvoří sloupce 2, 3 a 4. Každá část má 5 výherních linií. Všechny výhry se vyhodnocují pro každou část zvlášť a celková výhra je jejich součtem.

5. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (v dané části hracího pole), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích (v dané části hracího pole) zdvojnásobena. Plné pole může obsahovat i divoký symbol JOKER.

6. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.










- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

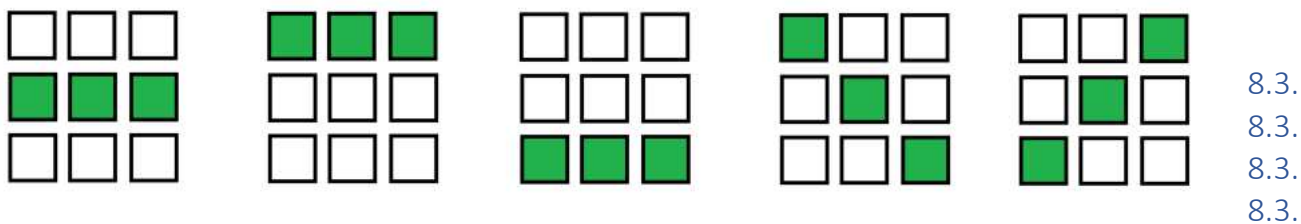
8.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.


Symbol	Název	Grafika
A	Mandarine	
B	Bell	
C	Cherry	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
S	Strawberry	
W	Wild	

8.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 2x5 výherních linií.



Výherní tabulka

Symbol	3x
	25
	10
	5
	4
	3
	2
	1

8.4. Základní charakteristika

8.4.1. Varianta 96%

Počet válců	2x3
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,86 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,94
Nejvyšší hodinová prohra	74520 Kč

8.4.2. Varianta 94%

Počet válců	2x3
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,04 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,05
Nejvyšší hodinová prohra	107280 Kč

8.4.3. Varianta 92%

Počet válců	2x3
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,04 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,17
Nejvyšší hodinová prohra	143280 Kč

VEGAS FIFTY

1. Základní popis

Vegas Fifty (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky.

Hra obsahuje celkem 50 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	569727	VÝHRA	SÁZKA	4
Peníze: 569727 CZK		Výhra: 0 CZK	Sázka: 4 CZK	
- Displej -				

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje pět speciálních symbolů – divoké symboly WILD UP, WILD DOWN, WILD a DOUBLE WILD a scatter symbol.

3.1. Scatter symbol a volné otáčky



Jakmile hráč obdrží 1 - 4 symboly SCATTER na prostředním válci, hráč obdrží příslušný počet volných otáček a příslušnou výhru dle výherní tabulky. Pokud hráč získá volné otáčky během respinu - otočení zdarma, jsou nejprve odehrány volné otáčky a poté dokončeny respiny.

3.2. Divoký symbol WILD UP a WILD DOWN



Divoké symboly WILD UP a WILD DOWN nahrazují všechny ostatní symboly (vyjma symbolu SCATTER) a pokud se objeví kdekoli na hracím poli, pak dochází k respinu -otočení zdarma. Divoký symbol UP se při respinu posunuje nahoru na sousední řádek. Takto se pohybuje až do konce hracího pole nebo do začátku volných otáček. Divoký symbol DOWN se při respinu posunuje dolů na sousední řádek. Takto se pohybuje až

do konce hracího pole nebo do začátku volných otáček. Pokud dojde ke srážce divokých symbolů UP a DOWN na hracím poli, pak vznikne symbol DOUBLE WILD.

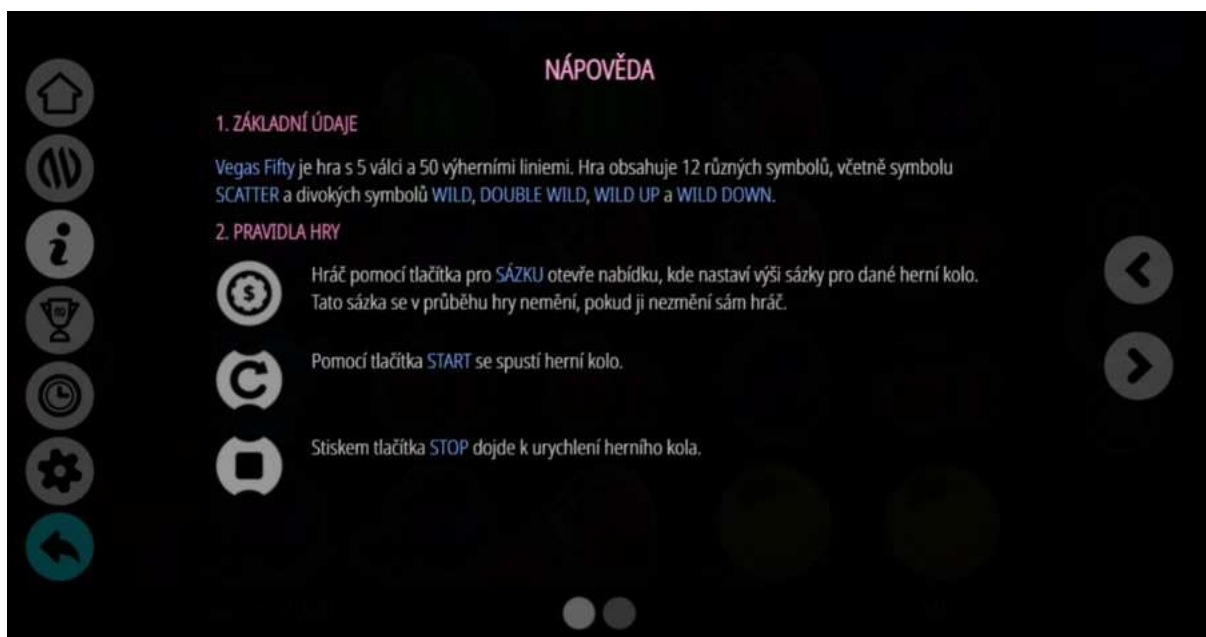
3.3. Divoké symboly WILD a DOUBLE WILD



Divoké symboly WILD a DOUBLE WILD nahrazují všechny ostatní symboly (vyjma symbolu SCATTER). Symbol DOUBLE WILD zdvojnásobuje výhru na výherních liniích.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3
	15 ×		
	15 ×	8 ×	2 ×
	8 ×	4 ×	1.5 ×
	5 ×	2.5 ×	1.25 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

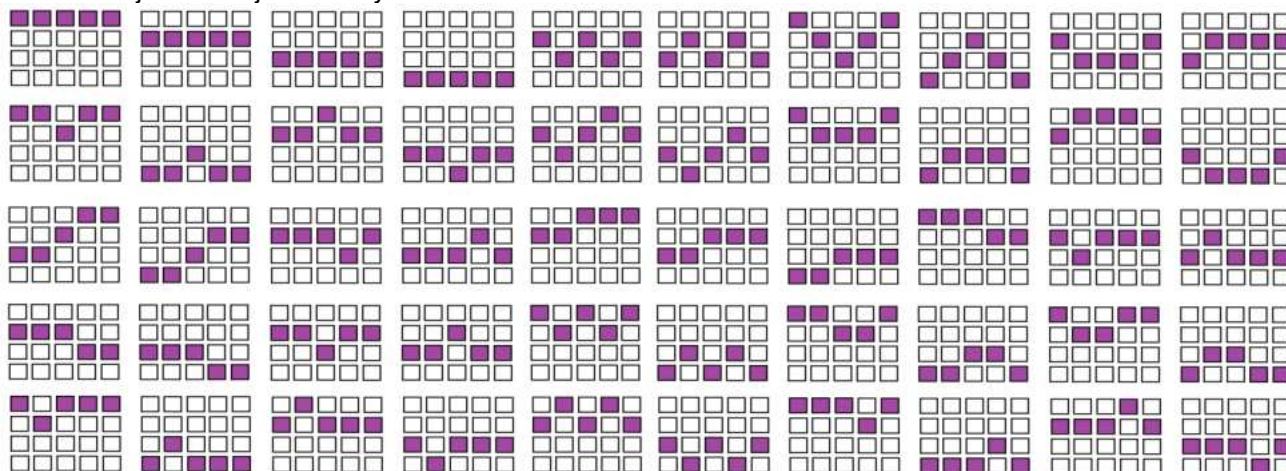
6.1. Symboly

Hra obsahuje 12 symbolů.









Symbol	Název	Grafika
2	Wild2	
A	Strawberry	
C	Cherry	
D	WildDown	
E	Seven	
M	Melon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Scatter	
T	Star	
U	WildUp	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 50 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	1x	2x	3x	4x	5x
	1,5 + 5 volných otáček	3 +10 volných otáček	6 + 15 volných otáček	10 +25 volných otáček	-
	-	-	2	8	15
	-	-	1,5	4	8
	-	-	1,25	2,5	5
	-	-	1	2	4
	-	-	0,75	1,5	3
	-	-	0,5	1	2
	-	-	0,25	0,5	1

6.4. Základní charakteristiky

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	12
Počet výherních linií	50
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	800 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 800 Kč
Maximální výhra ve hře	499200 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,79 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,13
Nejvyšší hodinová prohra	60624 Kč

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	12
Počet výherních linií	50
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	800 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 800 Kč
Maximální výhra ve hře	499200 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,94 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,24
Nejvyšší hodinová prohra	87264 Kč

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	12
Počet výherních linií	50
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	800 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 800 Kč
Maximální výhra ve hře	499200 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,85 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,35
Nejvyšší hodinová prohra	117360 Kč

WILD CARD

1. Základní popis

Wild Card (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky.

Hra obsahuje celkem 10 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V levé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 1602540	VÝHRA	SÁZKA 40
Peníze: 160254 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 4 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – divoký symbol a respin - otočení zdarma.

3.1. Divoký symbol



Divoký symbol „WILD“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě výhry „POSTUPKA“. Divoký symbol „WILD“ se může roztáhnout na až 4 sousední pole a náhodně změnit svou hodnotu na 2, 3 nebo 4. Výhra na linii je poté vynásobena nejvyšší hodnotou symbolu „WILD“ na dané linii. K roztažení nedochází v RESPIN módu. Divoký symbol „WILD“ se může objevit na válcích 2,3 a 4.

3.2. Respin



Speciální symbol „RESPIN“ aktivuje až 5 volných zatočení – RESPIN CHANCE. Pokud se v RESPIN CHANCE objeví symbol „RESPIN“ je počet volných zatočení navýšen o 1. Pokud v RESPIN CHANCE dojde k výhře, pak je RESPIN CHANCE ukončena, výherní symboly se zafixují a dochází k RESPINU. RESPIN se opakuje, dokud vznikají nové výherní kombinace. Poté je ukončen a hráči je připsána výhra dosažená posledním RESPINem. Symbol „RESPIN“ se může objevit na válcích 1 a 5.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.












	5	4	3
	15 ×	10 ×	3 ×
	12 ×	6 ×	2.5 ×
	10 ×	5 ×	2 ×
	6 ×	3 ×	1.5 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

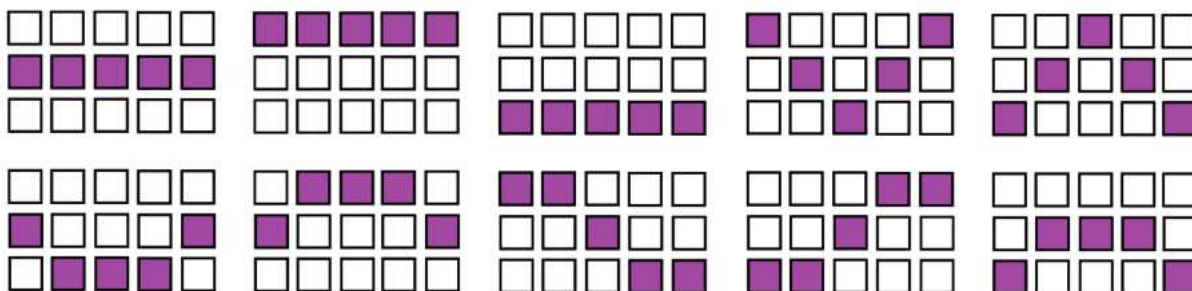
6.1. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
H	Hearts	
D	Diamonds	
S	Spades	
C	Clubs	
T	Ten	
N	Nine	
E	Eight	
V	Seven	
I	Six	
W	Wild	
R	Respin	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	15
	3	10	15
	2,5	6	12
	2	5	10
	1,5	3	6
	1	2	4
	0,75	1,5	3
	0,5	1	2

6.3.1. Postupka



Pokud hráč obdrží na výherní linii „POSTUPKU“ – kombinaci symbolů 6,7,8,9,10 v jakémkoliv pořadí – pak je přiřazena výhra 10x vklad. Symbol pro postupku nelze nahradit divokým symbolem „WILD“.

6.4. Základní charakteristika

6.4.1. Varianta 97%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	800 Kč
Sázky	4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500,800 Kč
Maximální výhra ve hře	480000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	97,02 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 11,35
Nejvyšší hodinová prohra	42912 Kč

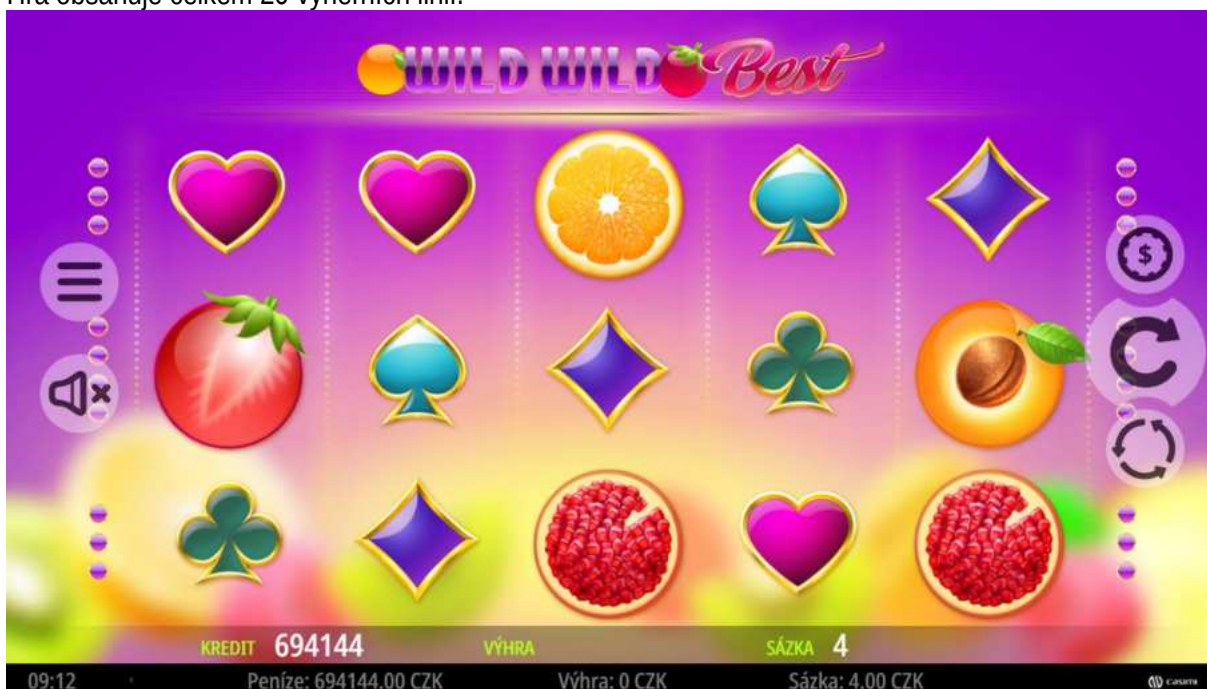
6.4.2. Varianta 95%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	800 Kč
Sázky	4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500,800 Kč
Maximální výhra ve hře	480000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,83 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 11,51
Nejvyšší hodinová prohra	74448 Kč

WILD WILD BEST

1. Základní popis

Wild Wild Best (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.



- Pro středí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 694144	VÝHRA	SÁZKA 4
Peníze: 694144.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 4.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální divoký symbol Wild.

3.1. Divoký symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se objeví divoký symbol, je tento symbol zafixován a dochází k respinu - otočení zdarma. Pokud se po respinu objeví nový divoký symbol, tak je tento symbol opět zafixován a hráč obdrží další respin. Jakmile se již neobjeví nový divoký symbol, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém respinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA











	Strawberry	Apple	Kiwi	Orange	Lemon	Heart	Diamond	Clover	Spade
5	20×	15×	10×	5×	4×	3×	2×	1.5×	1.5×
4	7.5×	6×	4.5×	3×	1.5×	1.25×	1.25×	1×	1×
3	2×	1.25×	1.25×	1.25×	1×	0.75×	0.5×	0.5×	0.5×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

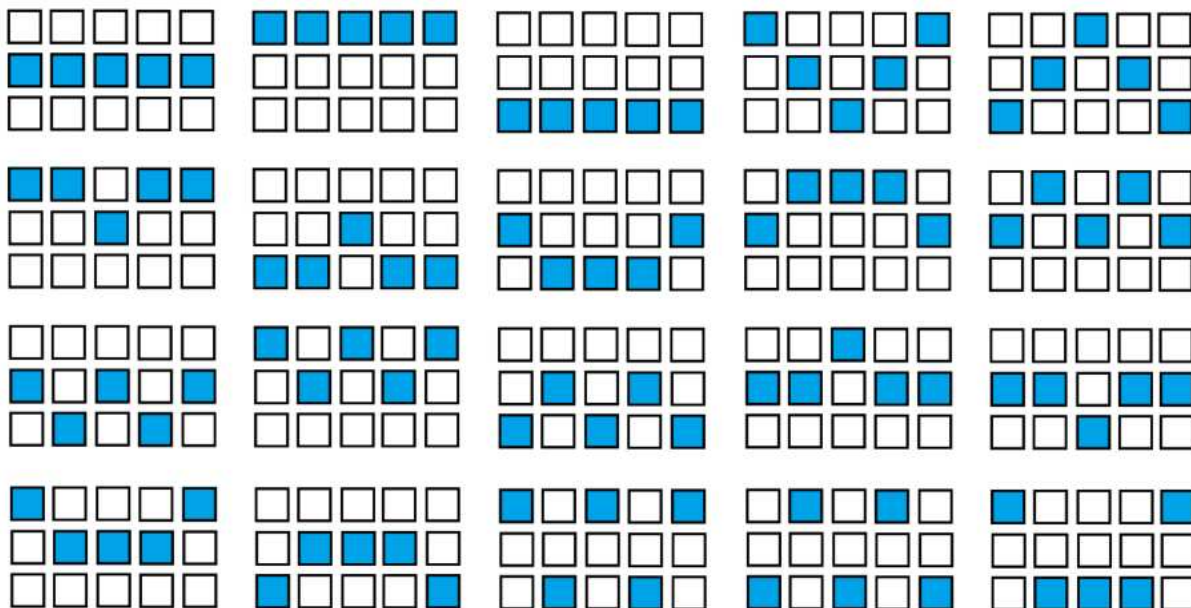
6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.










Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
C	Clubs	
D	Diamonds	
G	Pomegranate	
H	Hearts	
K	Kiwi	
O	Orange	
P	Apricot	
S	Spades	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	20
	2	7,5	20
	1,25	6	15
	1,25	4,5	10
	1,25	3	5
	1	1,5	4
	0,75	1,25	3
	0,5	1,25	2
	0,5	1	1,5

6.4. Základní charakteristika

6.4.1. Varianta 97%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500,1000 Kč
Maximální výhra ve hře	400000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	97,02 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,30
Nejvyšší hodinová prohra	53640 Kč

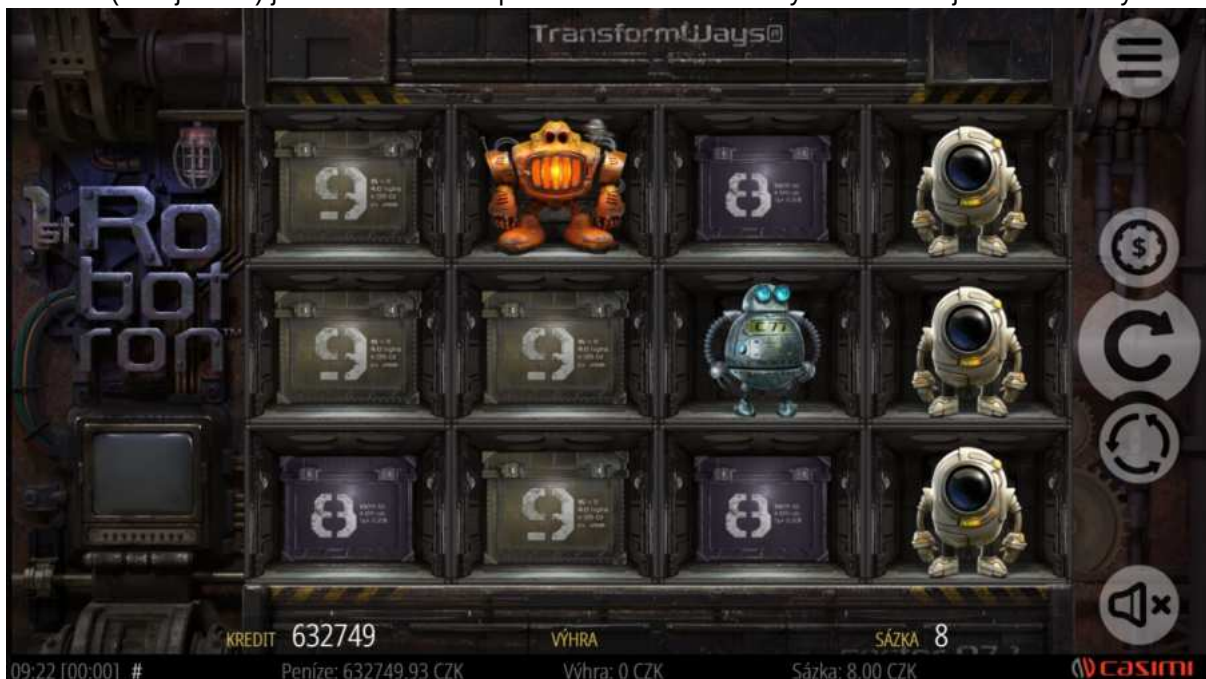
6.4.2. Varianta 95%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500,1000 Kč
Maximální výhra ve hře	400000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,03 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,43
Nejvyšší hodinová prohra	89460 Kč

1ST ROBOTRON

1. Základní popis

1st Robotron (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních



- Prostedí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V levé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

7.4. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

8.4. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT – Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

9.4. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

10.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	632749	VÝHRA	SÁZKA	8
Peníze: 632749.93 CZK		Výhra: 0 CZK	Sázka: 8.00 CZK	

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – divoký symbol WILD a speciální SCATTER symbol.

11.4. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na prvním nebo čtvrtém válci, dochází ke dvěma re-spinům. V případě, že se divoké symboly WILD objeví na prvním i na čtvrtém válci, dochází k pěti re-spinům.

Při re-spinu dochází k posouvání symbolů následujícím způsobem: horní symboly na prvním a druhém válci se přesunou nad třetí a čtvrtý válec a tím odsunou symboly na těchto válcích dolů. Zároveň spodní symboly na třetím a čtvrtém válci se přesunou pod první a druhý válec a tím posunou symboly na těchto válcích nahoru. Re-spiny probíhají zcela zdarma.

12.4. Speciální symbol SCATTER a bonusová hra



Jakmile hráč obdrží 2 SCATTER symboly kdekoliv na hrací ploše, získá 7 volných otáček. V každé volné otáčce se objevuje alespoň jeden divoký symbol WILD a dochází tak k re-spinům.

4. Náповěda





Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.












	4	3	2
	25 ×	10 ×	2 ×
	15 ×	5 ×	1 ×
	10 ×	4 ×	
	6 ×	3 ×	

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

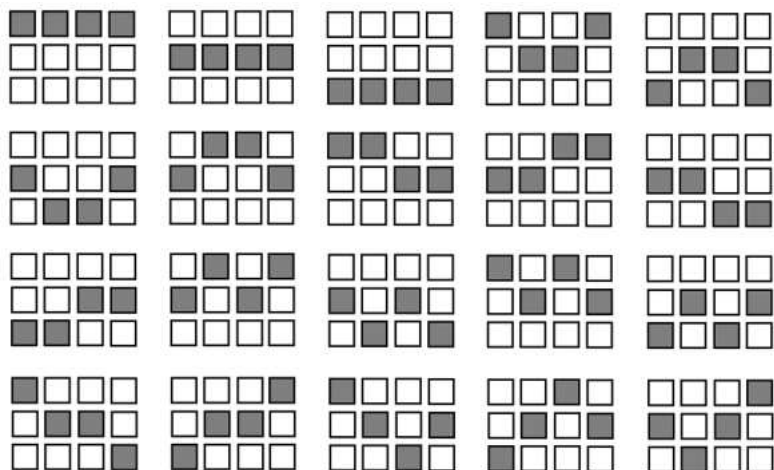
13.4. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.











C	Scatter	
E	Eight	
G	Green Robot	
H	White Robot	
N	Nine	
O	Orange Robot	
R	Red Robot	
S	Silver Robot	
T	Ten	
V	Violet Robot	
W	Wild	

14.4. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



15.4. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x
	2	10	25
	1	5	15
	-	4	10
	-	3	6
	-	2	4
	-	1	3
	-	1	2
	-	0.5	2
	-	0.5	1
	7 volných otáček	-	-

16.4. Základní charakteristiky**6.1.1. Varianta 96%**

Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	2, 4, 6, 10, 20, 30, 40, 50, 80, 100, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,92 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,01
Statistická průměrná hodinová prohra	73440 Kč

6.1.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	2, 4, 6, 10, 20, 30, 40, 50, 80, 100, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,21 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,11
Statistická průměrná hodinová prohra	104220 Kč

6.1.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	2, 4, 6, 10, 20, 30, 40, 50, 80, 100, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,16 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,24
Statistická průměrná hodinová prohra	141120 Kč

WILD GIZA

1. Základní popis

Wild Giza (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.



- Prostedí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 200	VÝHRA	SÁZKA 10
Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje šest speciálních symbolů – divoké symboly WILD, WILDx2 a WILDx4, speciální symboly SCATTER, FREESPIN+1 a FREESPIN+2.

3.1. Divoké symboly WILD, WILDx2 a WILDx4



Divoké symboly WILD, WILDx2 a WILDx4 nahrazují všechny ostatní symboly. Symbol WILDx2 výhru na výherní linii dvojnásobí a symbol WILDx4 výhru na výherní linii čtyřnásobí. Divoké symboly WILD a WILDx2 jsou zobrazeny pod hracím polem v základní hře a symboly WILD a WILDx4 jsou zobrazeny pod hracím pole v bonusové hře.

Tyto symboly se projeví tehdy, když na válci přijde prázdný symbol, po kterém dochází k re-spinu. Při re-spinu se na prázdné pole přesune symbol, který je o řádek výš a takto se v re-spinech pokračuje až do doby, kdy nad prázdným polem není žádný symbol. Takto se postupuje na všech válcích zleva doprava. Výhry se vyhodnocují při každém re-spinu. Re-spiny probíhají zcela zdarma.

3.2. Speciální symboly SCATTER, FREESPIN+1 a FREESPIN+2



Jakmile hráč obdrží 2 až 4 SCATTER symboly kdekoliv na hrací ploše, získá od 2 do 5 volných otáček za každý SCATTER. Během bonusové hry může hráč získat symboly FREESPIN+1 a FREESPIN+2, které přidají 1 respektive 2 volné otáčky.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	4	3
WILD	10 ×	
	10 ×	2 ×
	8 ×	1.5 ×
	5 ×	1.5 ×
	4 ×	1 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

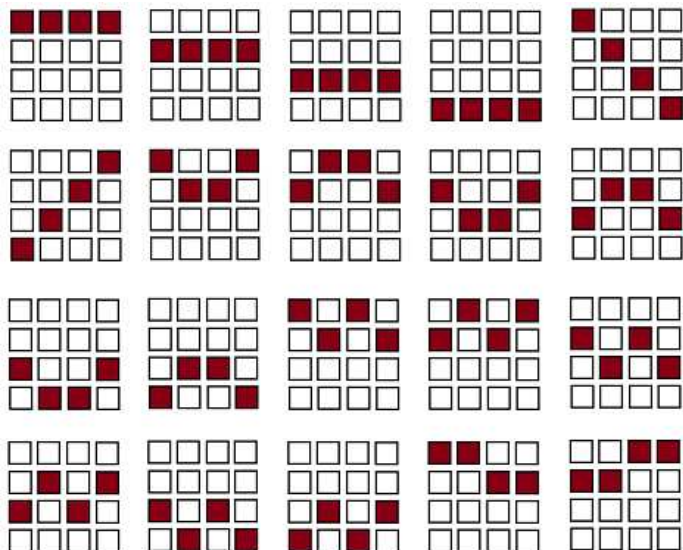
6.1. Symboly

1	FreeSpinPlusOne	
2	FreeSpinPlusTwo	
A	Ace	
B	Bastet	
D	Wild2	
J	Jack	
K	King	
N	Anubis	
Q	Queen	
R	Ra	
S	Scatter	
T	Tutanchamon	
U	Wild4	
W	Wild	











Hra obsahuje 14 symbolů.

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x
	-	-	10
	-	2	10
	-	1.5	8
	-	1.5	5
	-	1	4
	-	0.75	2
	-	0.5	1.5
 	-	0.25	1
	4 – 10 volných otáček	6 – 15 volných otáček	8 – 20 volných otáček

6.4. Základní charakteristiky**6.4.1. Varianta 96%**

Počet řad	4
Počet symbolů	14
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	420000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,97 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 3,03
Statistická průměrná hodinová prohra	72540 Kč

6.4.2. Varianta 94%

Počet řad	4
Počet symbolů	14
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	420000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,09 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 3,12
Statistická průměrná hodinová prohra	106380 Kč

6.4.3. Varianta 92%

Počet řad	4
Počet symbolů	14
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	420000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,16 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 3,21
Statistická průměrná hodinová prohra	141120 Kč

81 MULTIWAYS PREMIUM

1. Základní popis

81 Multiways Premium (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK		Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Speciální symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x).

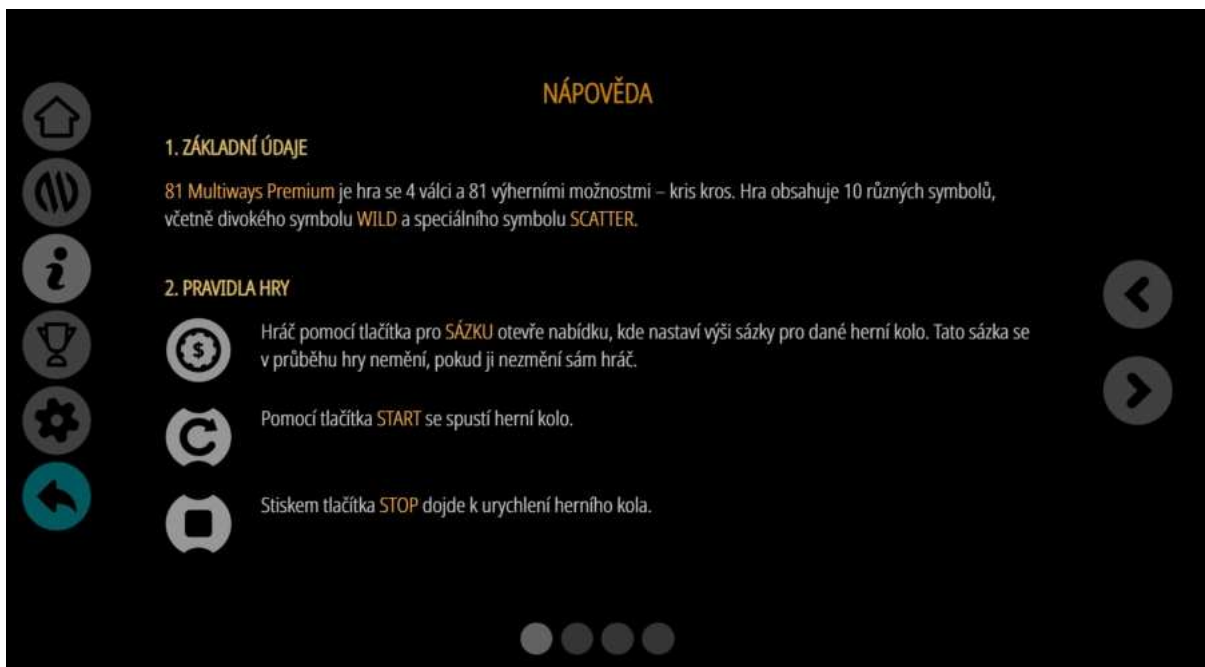
3.2. Speciální symbol SCATTER a Volné otáčky



Jakmile hráč obdrží 3 nebo 4 SCATTER symboly kdekoliv na hrací ploše, poté získá 5 nebo 10 volných otáček. V případě výhry ve volných otáčkách se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

4. Náповěda

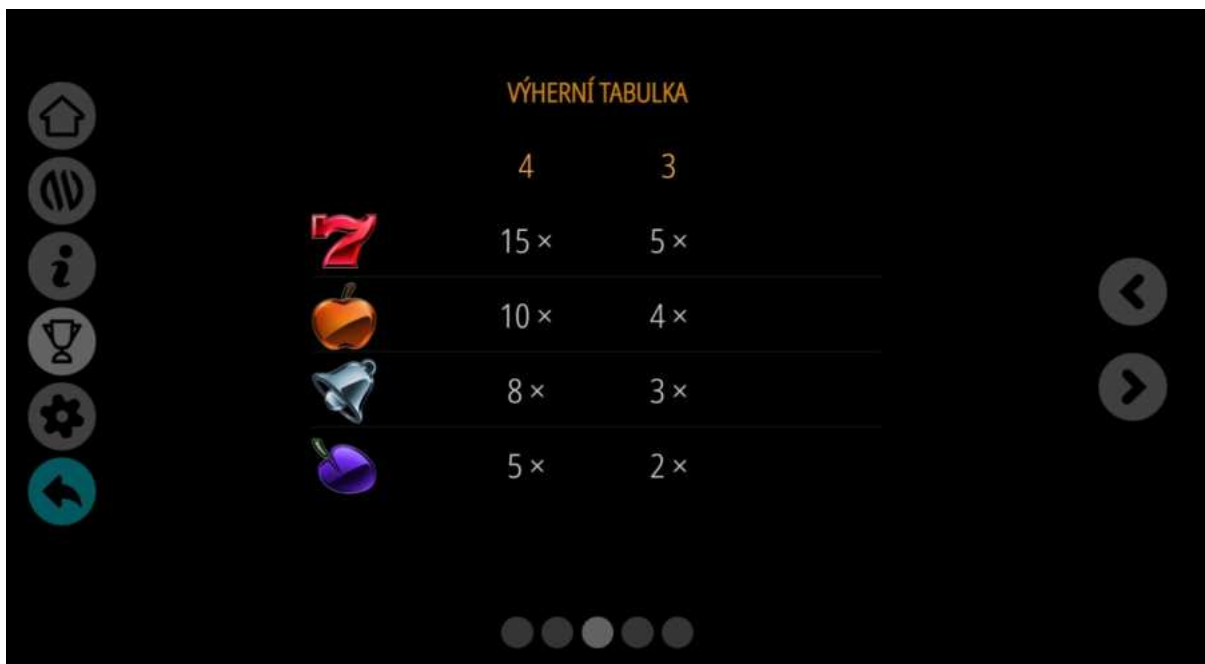
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.










- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.










A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
T	Scatter	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	5	15
	4	10
	3	8
	2	5
	1.5	3
	1	2
	0.75	1.5
	0.5	1
	5 volných otáček	10 volných otáček

6.4. Základní charakteristiky**6.4.1. Varianta 96%**

Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	492000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,87 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,79
Statistická průměrná hodinová prohra	74340 Kč

6.4.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	492000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,08 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,91
Statistická průměrná hodinová prohra	106560 Kč

6.4.3 Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	492000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,14 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,04
Statistická průměrná hodinová prohra	141480 Kč

81 MULTIWAYS

1. Základní popis

81 Multiways (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Pro středí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušování.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 200	VÝHRA	SÁZKA 10
Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symbol WILD.

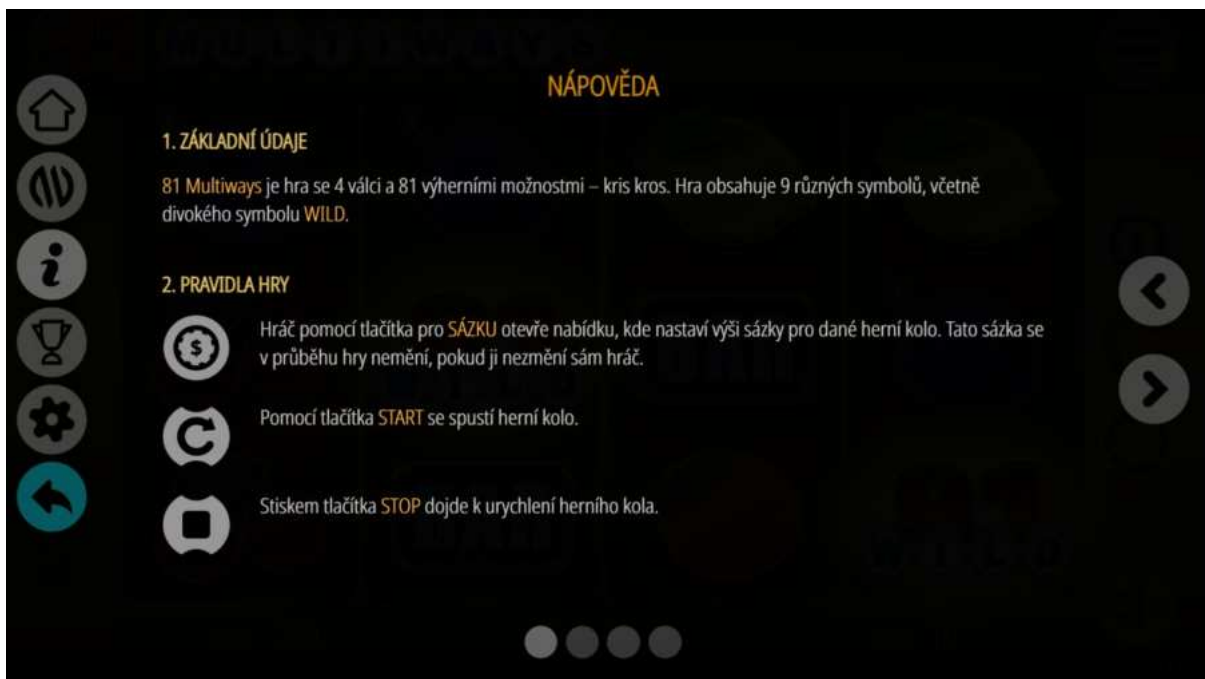
3.1. Speciální symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x).

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA










	4	3
	80 ×	10 ×
	40 ×	6 ×
	20 ×	4 ×
	6 ×	2 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.









A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	10	80
	6	40
	4	20
	2	6
	1	5
	1	4
	1	3
	1	2

6.4. Základní charakteristiky**6.4.1. Varianta 96%**

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	400000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,80 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,17
Statistická průměrná hodinová prohra	75600 Kč

6.4.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	400000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,62 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,34
Statistická průměrná hodinová prohra	114840 Kč

6.4.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	400000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,68 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,53
Statistická průměrná hodinová prohra	149760 Kč

81 DOUBLE

1. Základní popis

81 Double (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 2x4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 2x81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušování.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

1. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

17.4. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

18.4. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

19.4. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

20.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 200	VÝHRA	SÁZKA 8
Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 8.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

2. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – WILD a MYSTERY.

3.1 Speciální symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se objeví divoký symbol WILD, je tento symbol zafixován a dochází k respinu – otočení zdarma. Pokud se po respinu objeví nový divoký symbol WILD tak je tento symbol opět zafixován a hráč obdrží další respin. Jakmile se již neobjeví nový divoký symbol WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém respinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x). Re-spiny probíhají zcela zdarma.

3.2 Speciální symbol MYSTERY



Jakmile hráč obdrží alespoň 1 MYSTERY symbol na každém z prostředních válců (válce 2, 3 a 4), pak získá MYSTERY výhru ve výši 1 až 15násobku vkladu. Celkový počet MYSTERY výher je násobek počtu MYSTERY symbolů na každém z prostředních tří válců (tj. 1 až 27) a celková výhra je součtem jednotlivých MYSTERY výher.

3. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

4. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA		4	3
		10 ×	5 ×
		6 ×	3 ×
		4 ×	2 ×
		3 ×	1.5 ×

- Výherní tabulka -

5. Charakteristiky hry

6.1 Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.









A	Apple	
C	Cherry	
D	Diamonds	
E	Lemon	
H	Hearts	
L	Clubs	
M	Mystery	
O	Melon	
P	Star	
S	Spades	
W	Wild	

6.2 Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 2x81 výherních možností – kris kros.



6.3 Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	5	10
	3	6
	2	4
	1.5	3
	1	2
	0.75	1.5
	0.5	1
	0.25	0.5

6.4 Základní charakteristiky

6.4.1 Varianta 96%

Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	2x81
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,13 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,60
Statistická průměrná hodinová prohra	69660 Kč

6.4.2 Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	2x81
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,15 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,87
Statistická průměrná hodinová prohra	105300 Kč

6.4.3 Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	2x81
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,19 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 10,17
Statistická průměrná hodinová prohra	140580 Kč

WILD FARM

1. Základní popis

Wild Farm (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 25 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V levé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

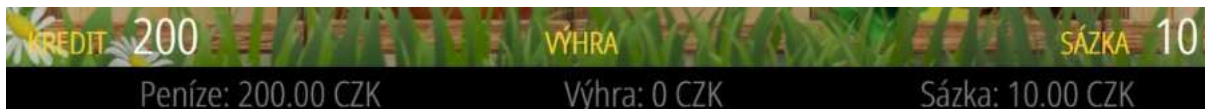
- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje tři speciální symboly – divoké symboly BLACKWOLF a GREYWOLF a symbol SCATTER.

3.1. Divoký symbol BLACKWOLF



Divoký symbol BLACKWOLF nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Dva divoké symboly BLACKWOLF jsou umístěny naproti sobě na okraji hrací plochy a s každou otočkou se posouvají po obvodu po směru hodinových ručiček.

3.2. Speciální symbol SCATTER, volné otáčky a divoký symbol GREYWOLF



Jakmile hráč obdrží 3 SCATTER symboly kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci, získá 10 volných otáček.

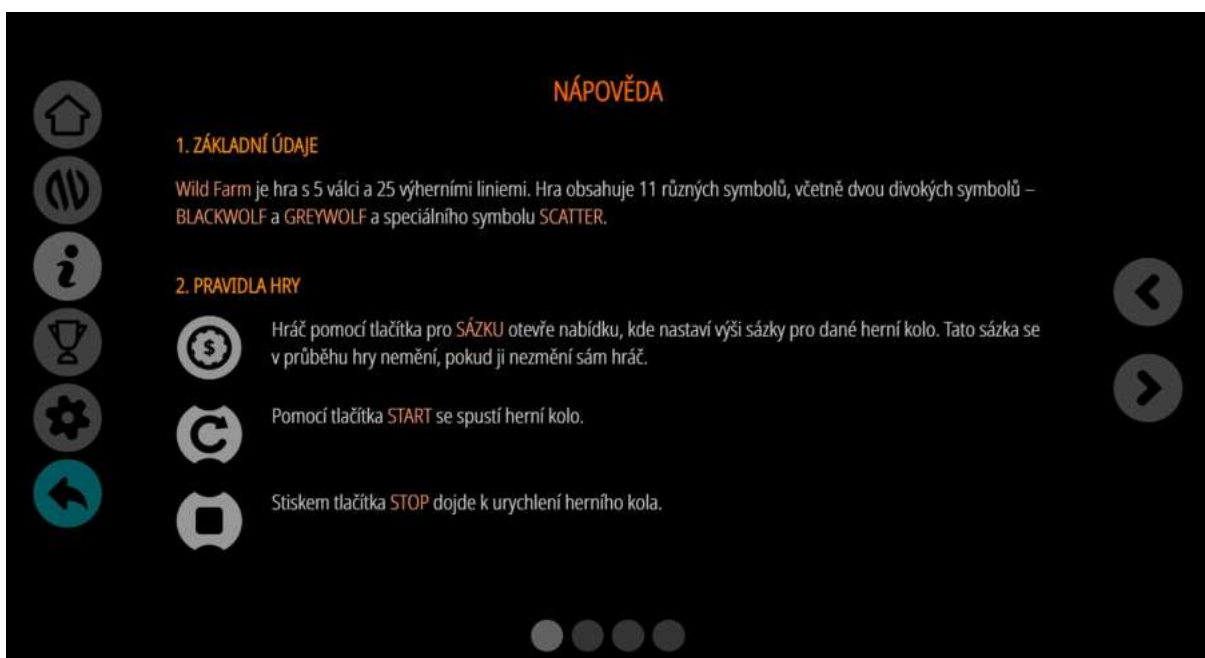
Během volných otáček se na hrací ploše náhodně umístí 1 až 4 divoké symboly GREYWOLF. Divoký symbol GREYWOLF nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

V případě výhry v základní hře dochází k odstranění výherních symbolů (kromě divokého symbolu BLACKWOLF) z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. Re-spiny probíhají zcela zdarma.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3
	30 ×	10 ×	8 ×
	20 ×	8 ×	5 ×
	15 ×	6 ×	3 ×
	10 ×	4 ×	2 ×

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

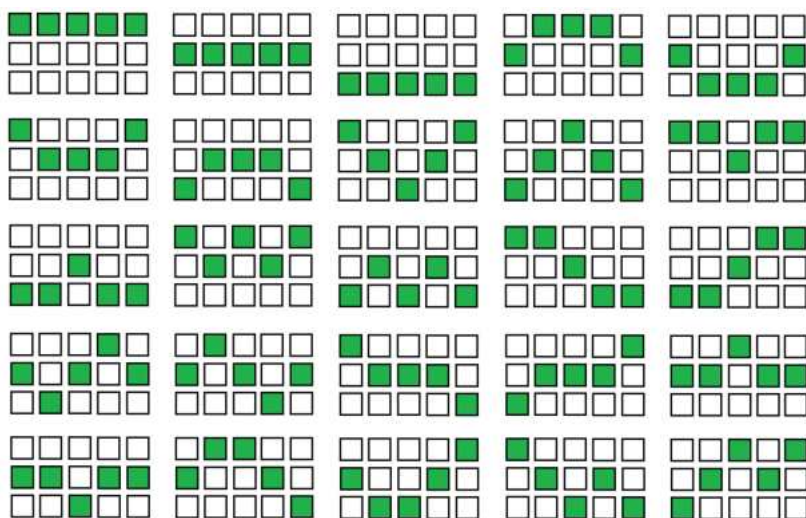
7.1. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.









A	Eggplant	
C	Cow	
E	Goat	
G	Corn	
H	Hen	
O	Carrot	
P	Pig	
R	Rabbit	
S	Scatter	
W	Blackwolf	
X	GreyWolf	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 25 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	8	10	30
	5	8	20
	3	6	15
	2	4	10
	1	2	5
	1	1,5	3
	0,5	1	2
	10 volných otáček	-	-

7.4. Základní charakteristiky

7.4.1. Varianta 96%

Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	25
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	2, 4, 6, 10, 20, 30, 40, 50, 80, 100, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	450000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,70 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,99
Statistická průměrná hodinová prohra	77400 Kč

7.4.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	25
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	2, 4, 6, 10, 20, 30, 40, 50, 80, 100, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	450000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,75 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,15
Statistická průměrná hodinová prohra	112500 Kč

7.4.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	25
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	2, 4, 6, 10, 20, 30, 40, 50, 80, 100, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	450000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,64 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,32
Statistická průměrná hodinová prohra	150480 Kč

27 BUBBLE FRUITS

1. Základní popis

27 Bubble Fruits (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 27 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připiše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – WILD a MYSTERY.

3.1. Speciální symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x).

3.2. Speciální symbol MYSTERY



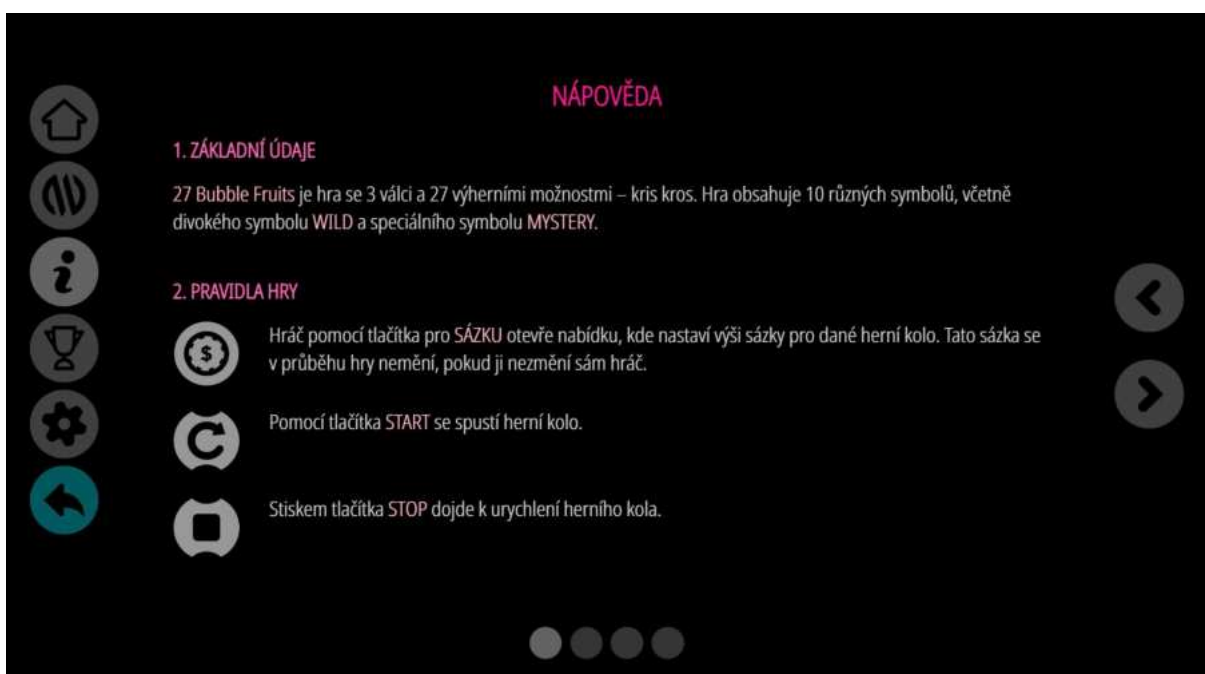
Pokud hráč obdrží na výherní možnosti 3 symboly MYSTERY, získá výhru v náhodné výši 5–25 násobku sázky.

4. Re-spin

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. Re-spiny probíhají zcela zdarma.

5. Náповěda

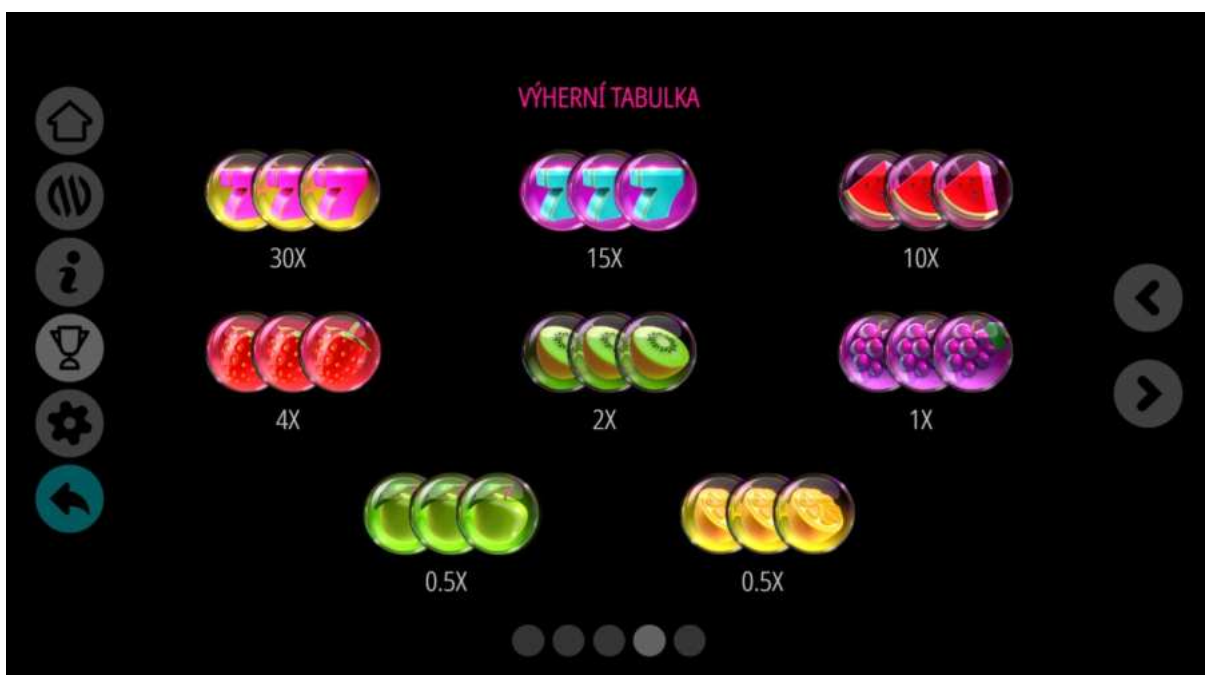
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.





- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

A	Apple	
D	Double Seven	
E	Melone	
G	Grapes	
K	Kiwi	
L	Lemon	
M	Mystery	
T	Triple Seven	
S	Strawberry	
W	Wild	

7.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 27 výherních možností – kris kros.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	5 - 25
	30
	15
	10
	4
	2
	1
	0,5

7.4. Základní charakteristiky

7.4.1. Varianta 96%

Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	2, 4, 6, 10, 20, 30, 40, 50, 80, 100, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	420000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,09 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,51
Statistická průměrná hodinová prohra	70380 Kč

7.4.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	2, 4, 6, 10, 20, 30, 40, 50, 80, 100, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	420000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,23 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,68
Statistická průměrná hodinová prohra	103860 Kč

7.4.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	2, 4, 6, 10, 20, 30, 40, 50, 80, 100, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	420000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,90 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,88
Statistická průměrná hodinová prohra	145800 Kč

99 MULTI

1. Základní popis

99 Multi (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 99 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod [6.2](#)) dle výherní tabulky (bod [6.3](#)). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 200	VÝHRA	SÁZKA 10
Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symbol – expandující divoký symbol MULTIWILD.

3.1. Expandující divoký symbol MULTIWILD



Expandující divoký symbol MULTIWILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Jakmile se symbol MULTIWILD objeví na výherní linii, roztáhne se přes celý válec. Symbol MULTIWILD se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.









	5	4	3	2
77	25 ×	4 ×	1 ×	0.2 ×
Watermelon	10 ×	2 ×	0.5 ×	0.1 ×
Green Apple	6 ×	1.5 ×	0.3 ×	
Purple Grape	4 ×	0.4 ×	0.2 ×	

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

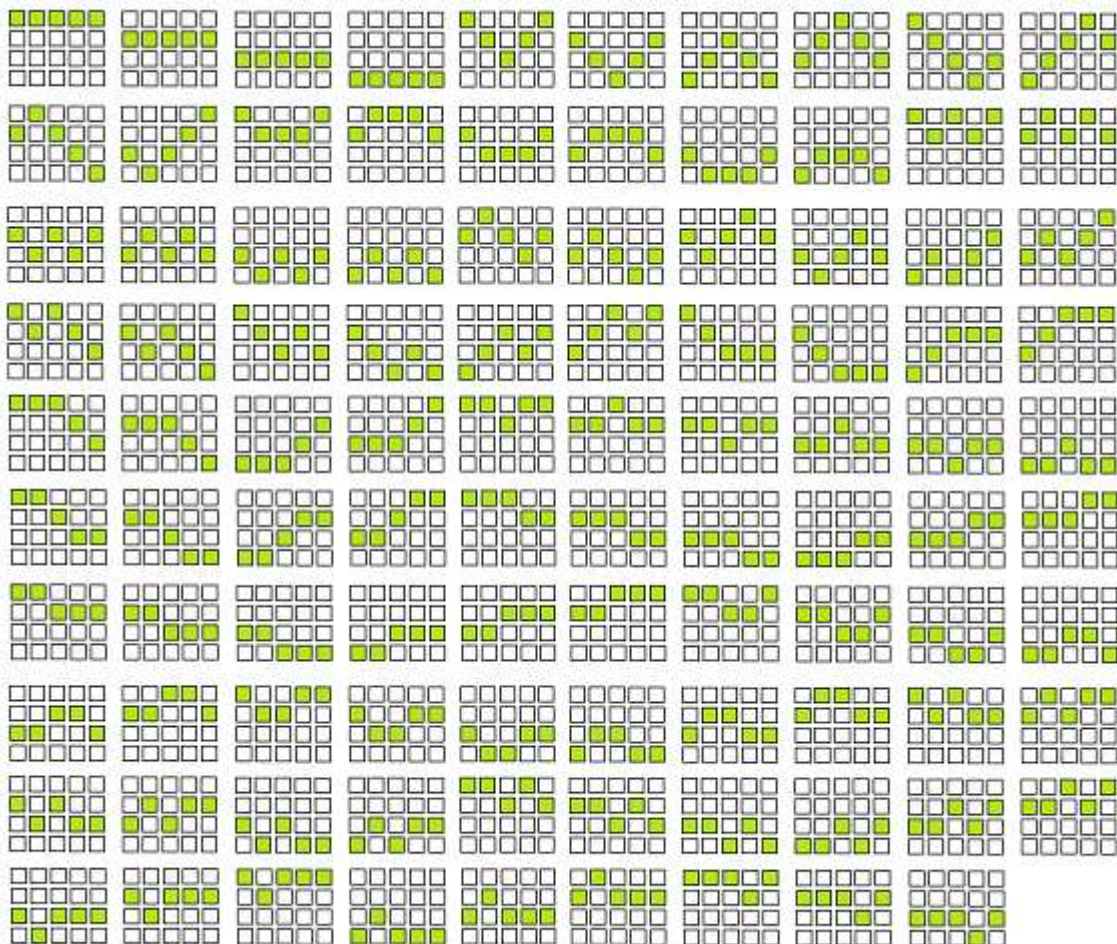
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.







A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Plum	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 99 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	0,2	1	4	25
	0,1	0,5	2	10
	-	0,3	1,5	6
	-	0,2	0,4	4
	-	0,2	0,4	2
	-	0,1	0,2	1

6.4. Základní charakteristiky**6.4.1. Varianta 96%**

Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	475000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,90 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,51
Statistická průměrná hodinová prohra	73800 Kč

6.4.2. Varianta 94%

Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	475000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,10 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,65
Statistická průměrná hodinová prohra	106200 Kč

6.4.3. Varianta 92%

Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	475000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,06 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,81
Statistická průměrná hodinová prohra	142920 Kč

101 MULTI

1. Základní popis

101 Multi (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 6 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 101 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připiše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
	Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK	

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – divoký symbol WILD a symbol SCATTER

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER).

3.2. Speciální symbol SCATTER



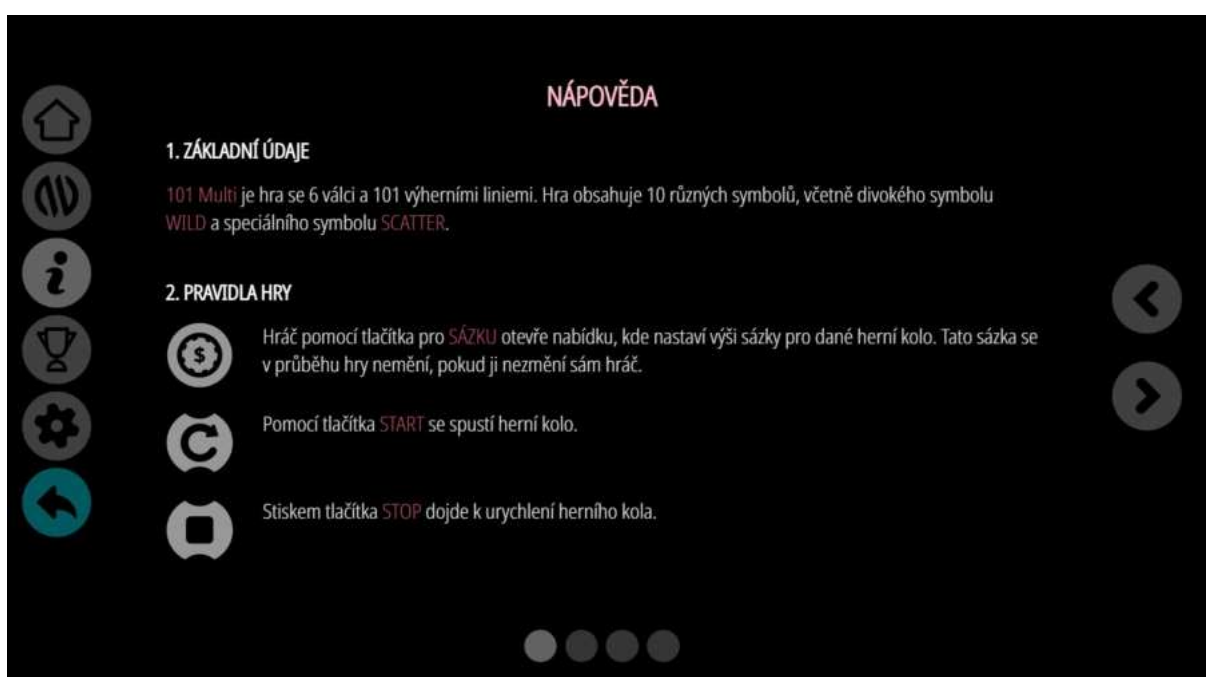
Jakmile hráč obdrží 3-5 symbolů SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček dle výherní tabulky.

4. Speciální násobná linie

V každé otáčce se náhodně vylosuje jedna z výherních linií, na které se případná výhra vynásobí 5x.

5. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA		6	5	4	3	2
		30 ×	10 ×	3 ×	1 ×	0.1 ×
		15 ×	5 ×	1.5 ×	0.4 ×	
		10 ×	4 ×	1 ×	0.4 ×	
		6 ×	3 ×	0.6 ×	0.2 ×	

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

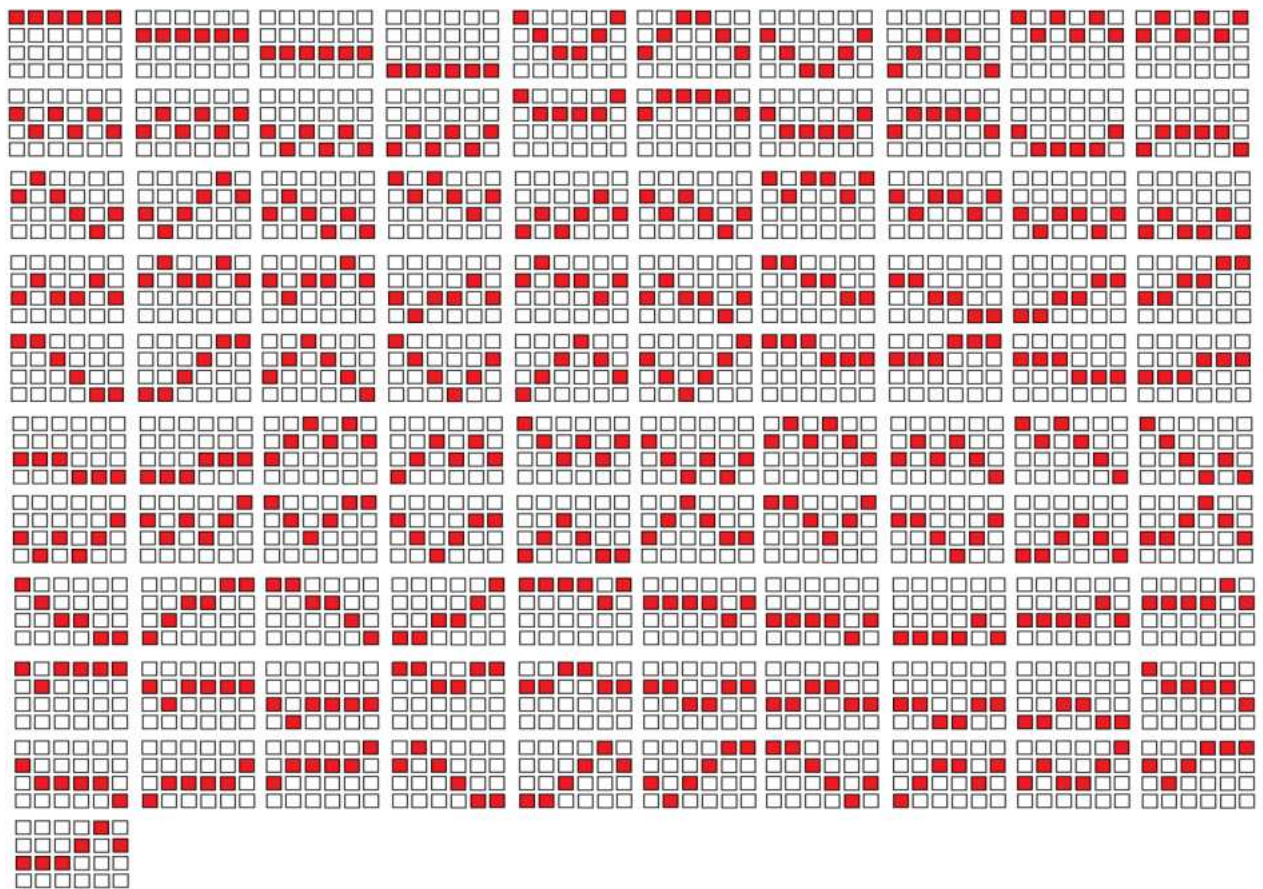
7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.










A	Strawberry	
B	Bell	
C	Cherry	
E	Seven	
M	Melon	
O	Orange	
P	Pear	
S	Scatter	
T	Star	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 101 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x	6x
	0,1	1	3	10	30
	-	0,4	1,5	5	15
	-	0,4	1	4	10
	-	0,2	0,6	3	6
	-	0,2	0,4	2	4
	-	0,2	0,4	1,5	3
	-	0,1	0,2	1	2
	-	0,1	0,2	0,5	1
	-	5 volných otáček	10 volných otáček	15 volných otáček	-

7.4. Základní charakteristiky**7.4.1. Varianta 96%**

Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	101
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,25 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,08
Statistická průměrná hodinová prohra	67500 Kč

7.4.2. Varianta 94%

Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	101
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,41 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,23
Statistická průměrná hodinová prohra	100620 Kč

7.4.3. Varianta 92%

Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	101
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	500000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,67 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,44
Statistická průměrná hodinová prohra	149940 Kč

243 FRUITY WAYS

1. Základní popis

243 Fruity Ways (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 243 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připiše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	2
	Peníze: 200 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 2 CZK	

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symbol – divoký symbol WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



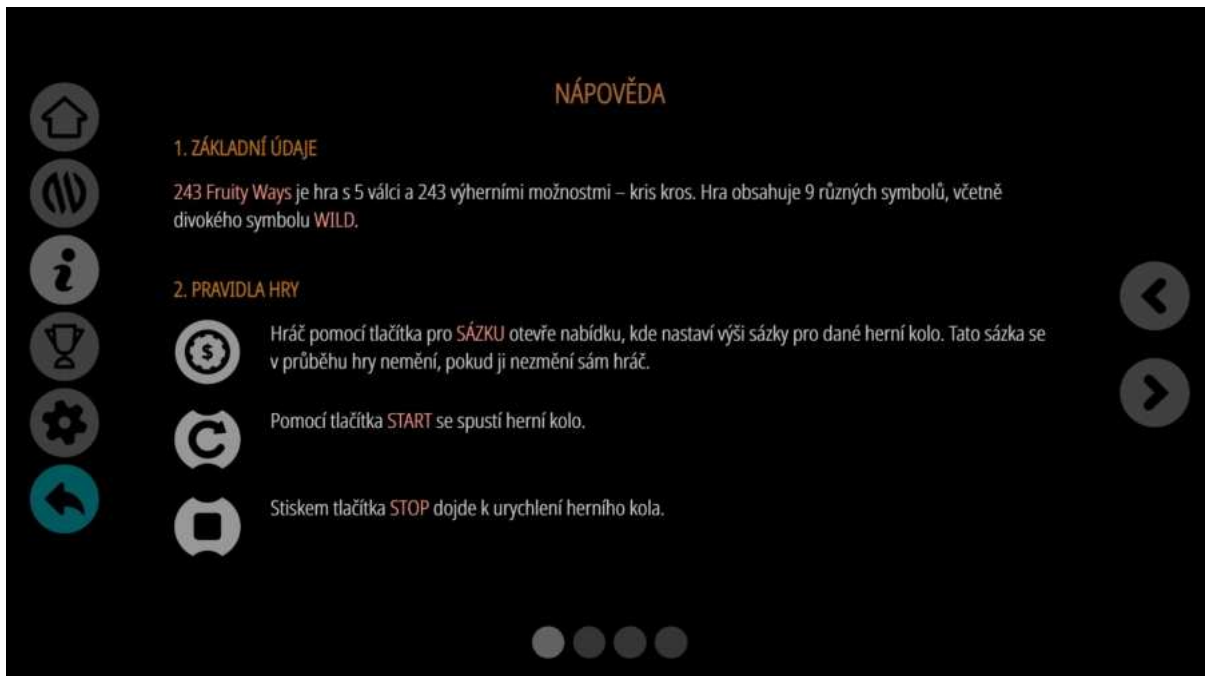
Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol WILD se objevuje na válcích 3, 4 a 5.

4. Re-spin

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. Re-spiny probíhají zcela zdarma.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3
	10 ×	2.5 ×	0.6 ×
	5 ×	2 ×	0.4 ×
	4 ×	1.6 ×	0.4 ×
	3.5 ×	1.5 ×	0.3 ×

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.









B	Bell	
C	Cherry	
E	Pear	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melone	
P	Plum	
S	Strawberry	
W	Wild	

7.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 243 výherních možností – kris kros.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	0,6	2,5	10
	0,4	2	5
	0,4	1,6	4
	0,3	1,5	3,5
	0,3	1,2	3
	0,2	0,8	2,5
	0,1	0,4	2
	0,1	0,3	1,5

7.4. Základní charakteristiky**7.4.1. Varianta 96%**

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	432000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,17 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,04
Statistická průměrná hodinová prohra	68940 Kč

7.4.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	432000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,90 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,15
Statistická průměrná hodinová prohra	109800 Kč

7.4.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 700, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	432000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,84 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,28
Statistická průměrná hodinová prohra	144720 Kč

RESPIN DOUBLE PLUS

1. Základní popis

Respin Double Plus (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Herní pole je členěno na 2x3 válce zleva a prava. Hra obsahuje celkem 2x5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 190	VÝHRA	SÁZKA 10
Peníze: 190.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje tři speciální divoké symboly JOKER, JOKERx2 a JOKERx3.

3.1. Divoký symbol JOKER



Divoké symboly JOKER, JOKERx2 a JOKERx3 nahrazují všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu – otočení zdarma. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem, tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

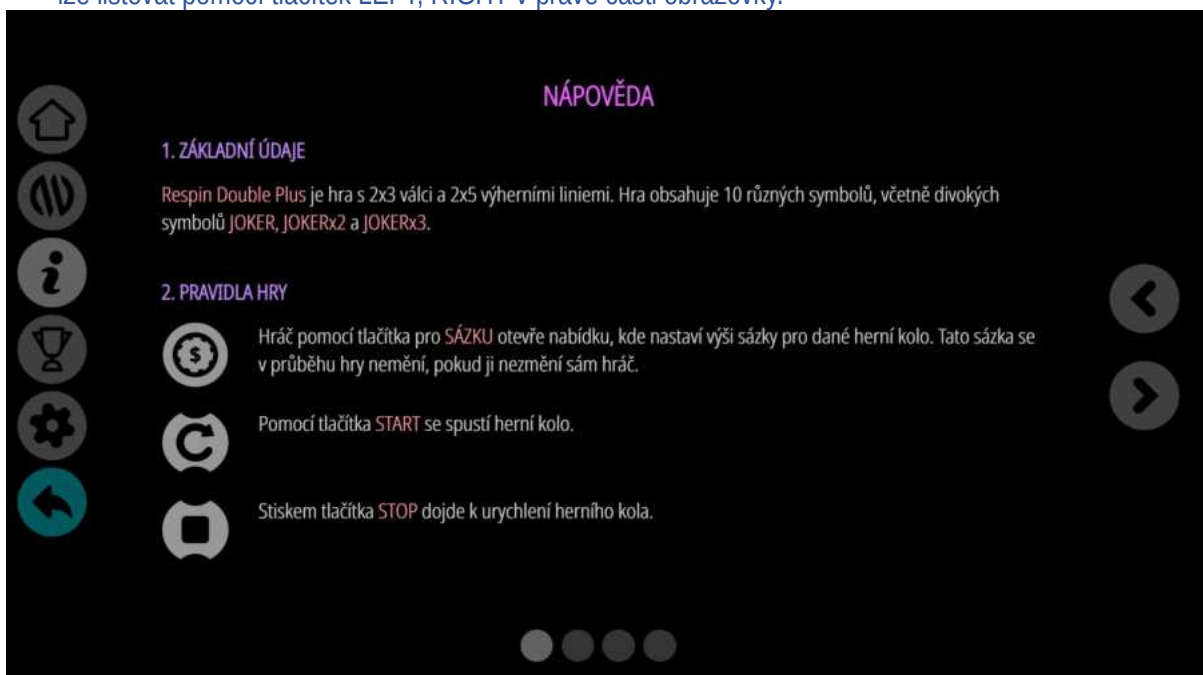
V případě, že se na výherní linii objeví divoké symboly, je výhra na této linii násobena nejvyšším násobkem symbolu JOKER. Re-spiny probíhají zcela zdarma.

4. Hrací pole

Hrací pole je rozděleno na levou a pravou část. Levou část tvoří sloupce 1, 2 a 3. Pravou část tvoří sloupce 2, 3 a 4. Každá část má 5 výherních linií. Všechny výhry se vyhodnocují pro každou část zvlášť a celková výhra je jejich součtem.

5. Náповěda

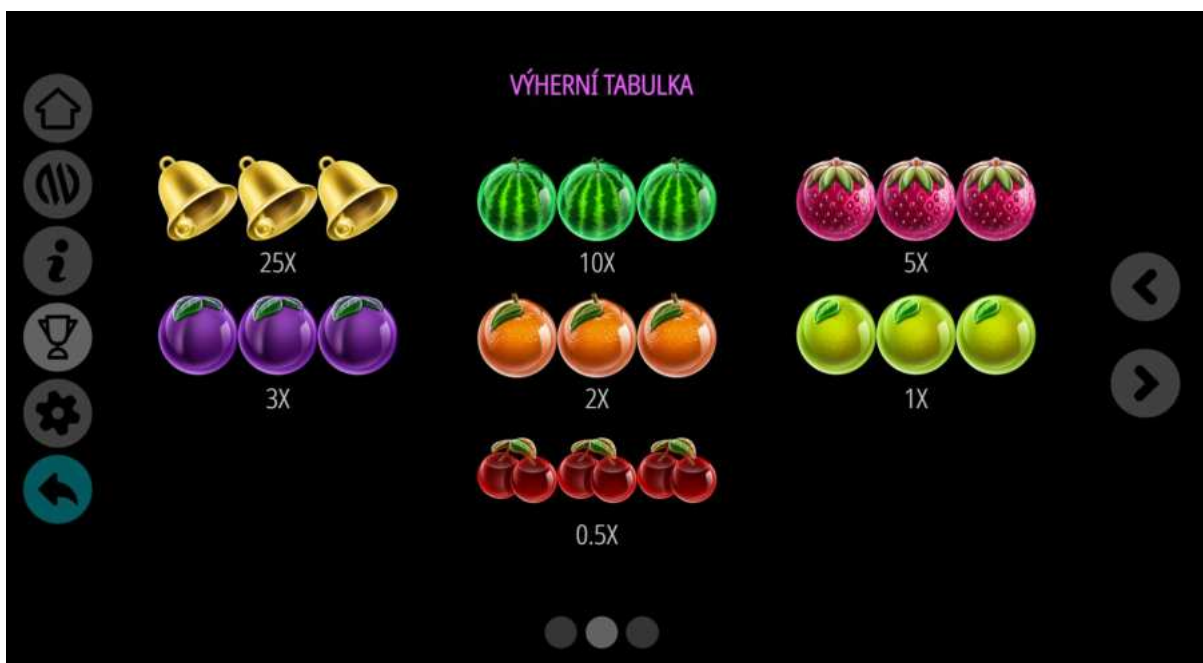
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

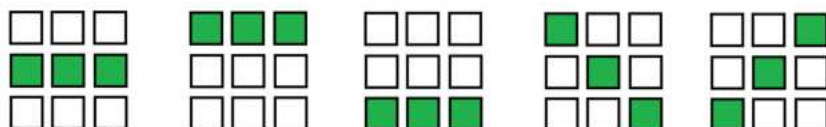
7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

A	Mandarine	
B	Bell	
C	Cherry	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
S	Strawberry	
W	Wild	
2	Wildx2	
3	Wildx3	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 2x5 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	25
	10
	5
	3
	2
	1
	0,5

7.4. Základní charakteristika**7.4.1. Varianta 96%**

Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	800 Kč
Sázky	2, 4, 6, 10, 20, 30, 40, 50, 80, 100, 200, 300, 400, 500, 800Kč
Maximální výhra ve hře	480000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,56 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 10,54
Statistická průměrná hodinová prohra	63936 Kč

7.4.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	800 Kč
Sázky	2, 4, 6, 10, 20, 30, 40, 50, 80, 100, 200, 300, 400, 500, 800Kč
Maximální výhra ve hře	480000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,48 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 10,78
Statistická průměrná hodinová prohra	93888 Kč

7.4.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	800 Kč
Sázky	2, 4, 6, 10, 20, 30, 40, 50, 80, 100, 200, 300, 400, 500, 800Kč
Maximální výhra ve hře	480000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,58 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 10,97
Statistická průměrná hodinová prohra	121248 Kč

BIG GIFT

1. Základní popis

Big Gift (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připiše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální divoký symbol WILD SANTA.

3.1. Divoký symbol WILD SANTA



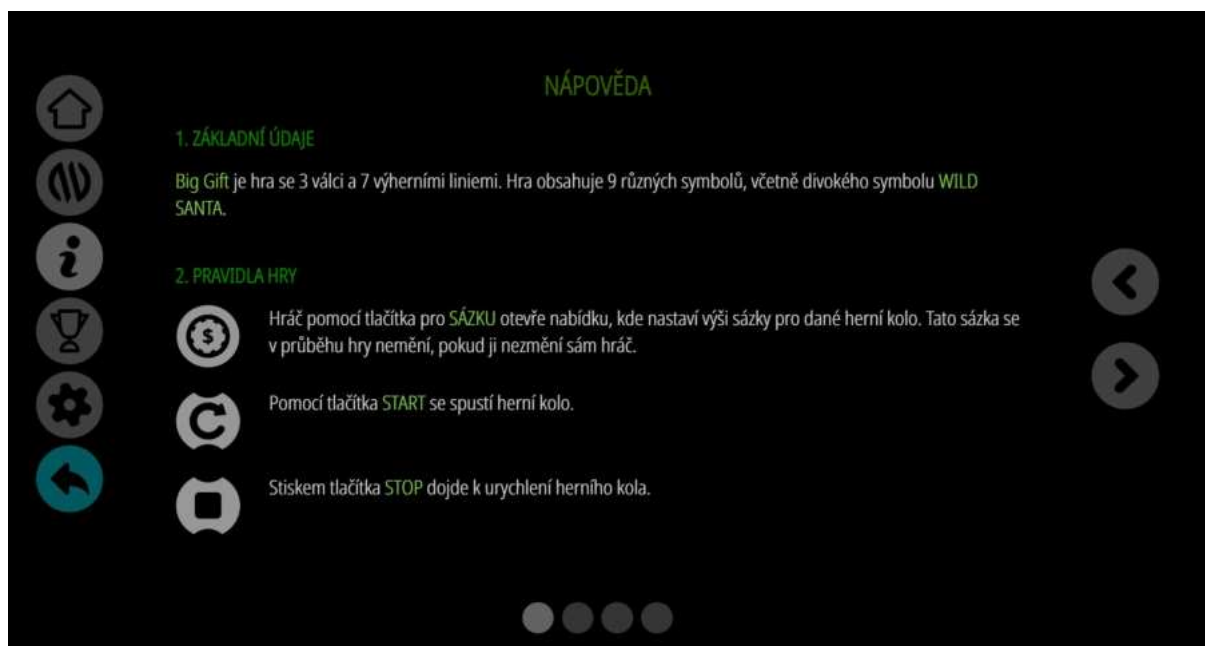
Divoký symbol WILD SANTA nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD SANTA objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu. Jestliže divoký symbol WILD SANTA není součástí výherní linie, poté se zafixuje pouze divoký symbol WILD SANTA a také dojde k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem WILD SANTA tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Anebo pokud se objeví nový divoký symbol WILD SANTA, který není součástí výherní linie, pak je tento symbol zafixován a dojde k re-spinu. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem WILD SANTA anebo se neobjeví nový divoký symbol WILD SANTA, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher. Re-spiny probíhají zcela zdarma.

4. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů, je výhra složená z kombinací výher na všech liniích zdvojnásobena. Plné pole může obsahovat i divoký symbol WILD SANTA.

5. Náповěda

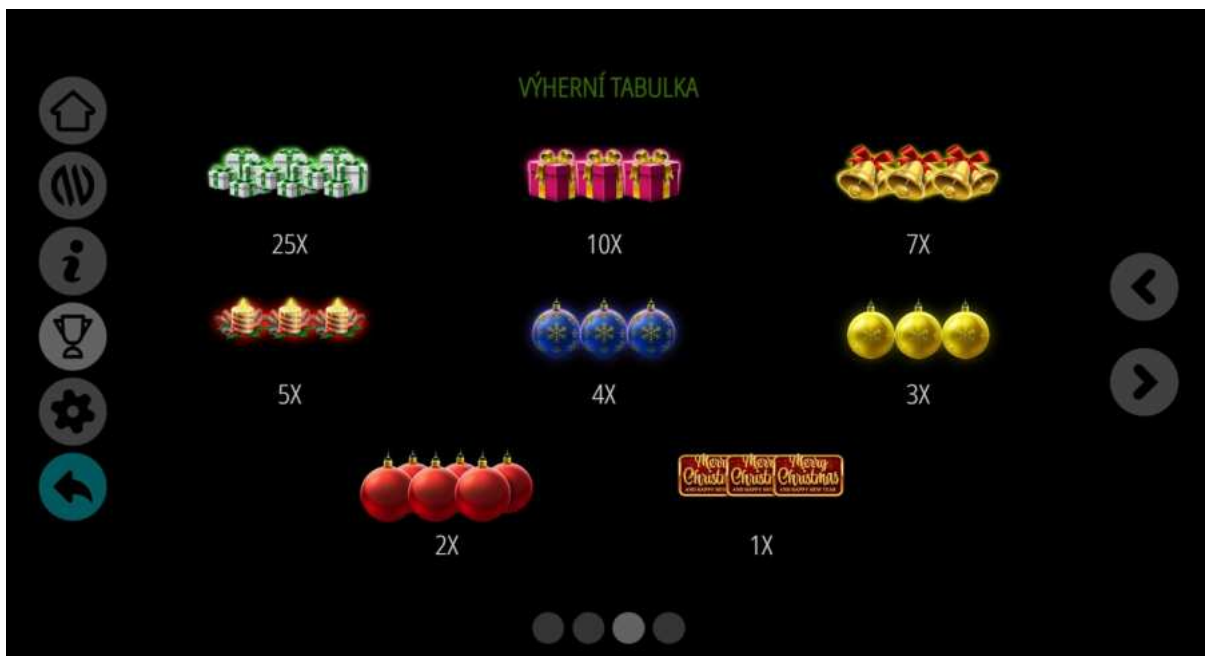
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

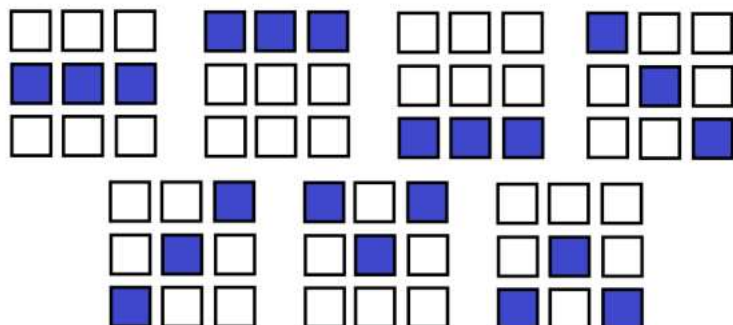
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

A	Candle	
B	WhiteGifts	
C	RedBalls	
G	RedGift	
L	YellowBall	
P	BlueBall	
R	Merry	
S	Bell	
W	WildSanta	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	25
	10
	7
	5
	4
	3
	2
	1

7.4. Základní charakteristika

7.4.1. Varianta 96%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	350000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,08 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,48
Statistická průměrná hodinová prohra	70560 Kč

7.4.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	350000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,98 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,63
Statistická průměrná hodinová prohra	108360 Kč

7.4.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	350000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,89 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,78
Statistická průměrná hodinová prohra	145980 Kč

DUMB FISH

1. Základní popis

Dumb Fish (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 243 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připiše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT – Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symbol WILD.

3.1. Speciální symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-Spin

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů doleva a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. S každým re-spinem se zvyšuje násobitel, kterým je vynásobena výhra v re-spinu a to tak, že první otáčka je násobena x1, druhá otáčka x2, třetí otáčka x3 a čtvrtá a vyšší x4. Re-spiny probíhají zcela zdarma.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.










	5	4	3
	8 ×	4 ×	2 ×
	6 ×	3 ×	1.4 ×
	4 ×	2 ×	1.2 ×
	2 ×	1.6 ×	1 ×

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.









B	BoneFish	
C	ColorFish	
G	GreenJelly	
H	WhiteJelly	
P	PinkJelly	
R	RedFish	
S	Shark	
W	WildOctopus	
Y	YellowFish	

7.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 243 výherních možností – kris kros.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	2	4	8
	1.4	3	6
	1.2	2	4
	1	1.6	2
	0.8	1	1.4
	0.6	0.8	1
	0.4	0.6	1
	0.2	0.4	1

7.4. Základní charakteristiky**7.4.1. Varianta 96%**

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	5 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 750, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	192000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,92 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,18
Statistická průměrná hodinová prohra	73440 Kč

7.4.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	5 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 750, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	192000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,81 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,25
Statistická průměrná hodinová prohra	111420 Kč

7.4.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	5 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 750, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	192000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,89 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,32
Statistická průměrná hodinová prohra	145980 Kč

BOOKMAKER'S LINE

1. Základní popis

Bookmaker's Line (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 10+1 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT – Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	19500	VÝHRA	SÁZKA	500
	Peníze: 195.00 EUR	Výhra: 0 EUR	Sázka: 5.00 EUR	

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – divoký symbol WILD a SCATTER symbol.

3.1. Scatter symbol a volné otáčky



Jakmile hráč obdrží 2 - 4 symboly SCATTER kdekoliv na hracím poli, poté získá příslušný počet volných otáček. Před startem volných otáček si hráč vybírá 2 symboly, se kterými bude hrát. Pokud si je nevybere v časovém limitu, budou automaticky náhodně přiděleny. Výběr symbolu nemá vliv na výsledek hry ani na výherní podíl. Při každé volné otáčce je těmto symbolům přiřazen násobitel. Pokud se ve volných otáčkách některý z těchto symbolů objeví kdekoliv na hracím poli, pak hráč obdrží pro každý symbol výhru, která je násobkem sázky, kurzu příslušného symbolu a počtem příslušných symbolů. Celková výhra je součtem výher na obou symbolech.

3.2. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symbolu SCATTER). Uprostřed prostředního válce je vždy fixovaný symbol WILD, který je součástí speciální linie.

4. Speciální linie

V každé otočce je náhodně vybraná speciální linie, která obsahuje násobitel linie a přiřazený symbol s násobitelem. V případě, že se na této linii objeví výherní kombinace, pak je výhra na této linii vynásobena násobitelem linie. Pokud je tato výherní kombinace složena z přiřazeného symbolu, pak je výhra na této linii vynásobena i násobitelem symbolu.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA		5	4	3
		15 ×	10 ×	5 ×
		12 ×	6 ×	4 ×
		10 ×	5 ×	3 ×
		8 ×	5 ×	2 ×
				

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

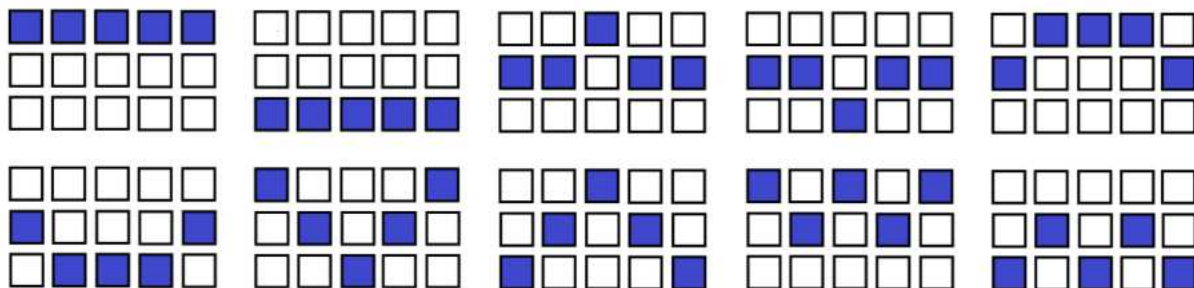
7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

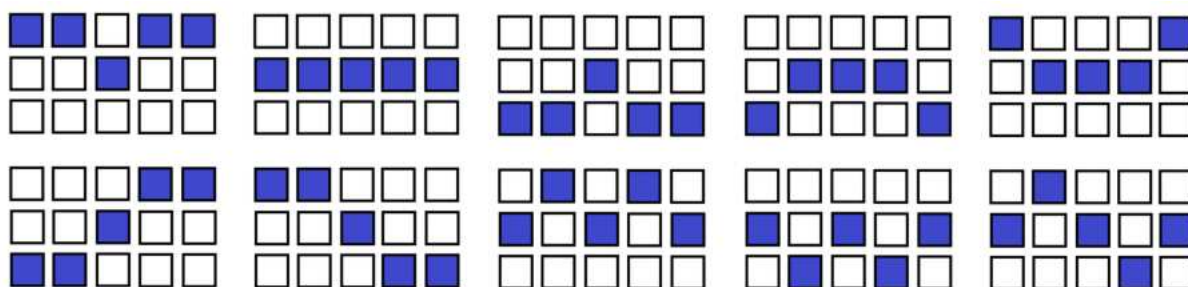
0	Zero	
1	One	
2	Two	
B	Basketball	
C	Racing	
O	Soccer	
R	Rugby	
S	Scatter	
T	Tennis	
W	Wild	

7.2. Výherní linie










Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



+ jednu výherní linii náhodně vylosovanou z následujících:



7.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	-	5	10	15
	-	4	6	12
	-	3	5	10
	-	2	5	8
	-	2	4	6
	-	1	3	5
	-	1	2	4
	-	1	2	3
	4 volné otáčky	8 volných otáček	16 volných otáček	-

7.4. Základní charakteristiky

7.4.1. Varianta 96%

Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	10+1
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	360000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,93 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,77
Statistická průměrná hodinová prohra	73260 Kč

7.4.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	10+1
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	360000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,08 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,91
Statistická průměrná hodinová prohra	106560 Kč

7.4.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	10+1
Minimální sázka	4 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	360000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,97 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,07
Statistická průměrná hodinová prohra	144540 Kč

81 MULTIWAYS CLASSIC

1. Základní popis

81 Multiways Classic (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT – Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 190	VÝHRA	SÁZKA 10
Peníze: 190.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symbol WILD.

3.1. Speciální symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 3x (v případě dvou WILDů 5x, v případě tří WILDů 7x).

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA



	4	3
	80 ×	10 ×
	40 ×	6 ×
	20 ×	4 ×
	6 ×	2 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.









A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	10	80
	6	40
	4	20
	2	6
	1	4
	1	3
	1	3
	1	2

6.4. Základní charakteristiky

6.4.1. Varianta 96%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	498000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,87 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,89
Statistická průměrná hodinová prohra	74340 Kč

6.4.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	498000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,87 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,99
Statistická průměrná hodinová prohra	110340 Kč

6.4.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	498000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,01 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,08
Statistická průměrná hodinová prohra	143820 Kč

81 MULTIWAYS STICKY

1. Základní popis

81 Multiways Sticky (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT – Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 190	VÝHRA	SÁZKA 10
Peníze: 190.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symbol WILD.

3.1. Speciální symbol WILD a Re-spin



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se objeví divoký symbol WILD, je tento symbol zafixován a dochází k re-spinu – otočení zdarma. Pokud se po re-spinu objeví nový divoký symbol WILD tak je tento symbol opět zafixován a hráč obdrží další re-spin. Jakmile se již neobjeví nový divoký symbol WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x). Re-spiny probíhají zcela zdarma.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.







VÝHERNÍ TABULKA		4	3
		12 ×	4 ×
		8 ×	2.5 ×
		5 ×	2 ×
		4 ×	1.5 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.









A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	4	12
	2.5	8
	2	5
	1.5	4
	1.5	3
	1	2
	1	1.5
	0.5	1

6.4. Základní charakteristiky

6.4.1. Varianta 96%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	2, 4, 6, 10, 20, 30, 40, 50, 80, 100, 200, 300, 400, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	488000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,82 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,79
Statistická průměrná hodinová prohra	75240 Kč

6.4.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	2, 4, 6, 10, 20, 30, 40, 50, 80, 100, 200, 300, 400, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	488000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,80 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,02
Statistická průměrná hodinová prohra	111600 Kč

6.4.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	2 Kč
Maximální sázka	1000 Kč
Sázky	2, 4, 6, 10, 20, 30, 40, 50, 80, 100, 200, 300, 400, 500, 1000 Kč
Maximální výhra ve hře	488000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,03 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,30
Statistická průměrná hodinová prohra	143460 Kč

FLAMB FRUITS 81

1. Základní popis

Flamb Fruits 81 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT – Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symbol WILD.

3.1. Speciální symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol objeví na výherní linii, je výhra na této linii zdvojnásobena (v případě dvou divokých symbolů zečtyřnásobena, v případě tří divokých symbolů zosminásobena).

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
F	Fig	
L	Lime	
M	Melon	
S	Seven	
U	Blueberry	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	16	160
	6	60
	4	40
	1	4
	1	2

6.4. Základní charakteristika

6.4.1. Varianta 96%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	480000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,02 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,77
Statistická průměrná hodinová prohra	35820 Kč

6.4.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	480000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,14 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,92
Statistická průměrná hodinová prohra	52740 Kč

6.4.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	480000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,84 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 10,15
Statistická průměrná hodinová prohra	73440 Kč

81 CLASSIC 4

1. Základní popis

81 Classic 4 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

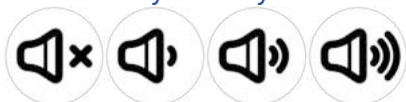
2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

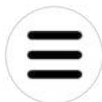
V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



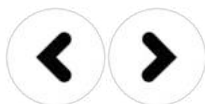
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud

má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10	
Peníze:	200.00 CZK	Výhra:	0 CZK	Sázka:	10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Náповěda

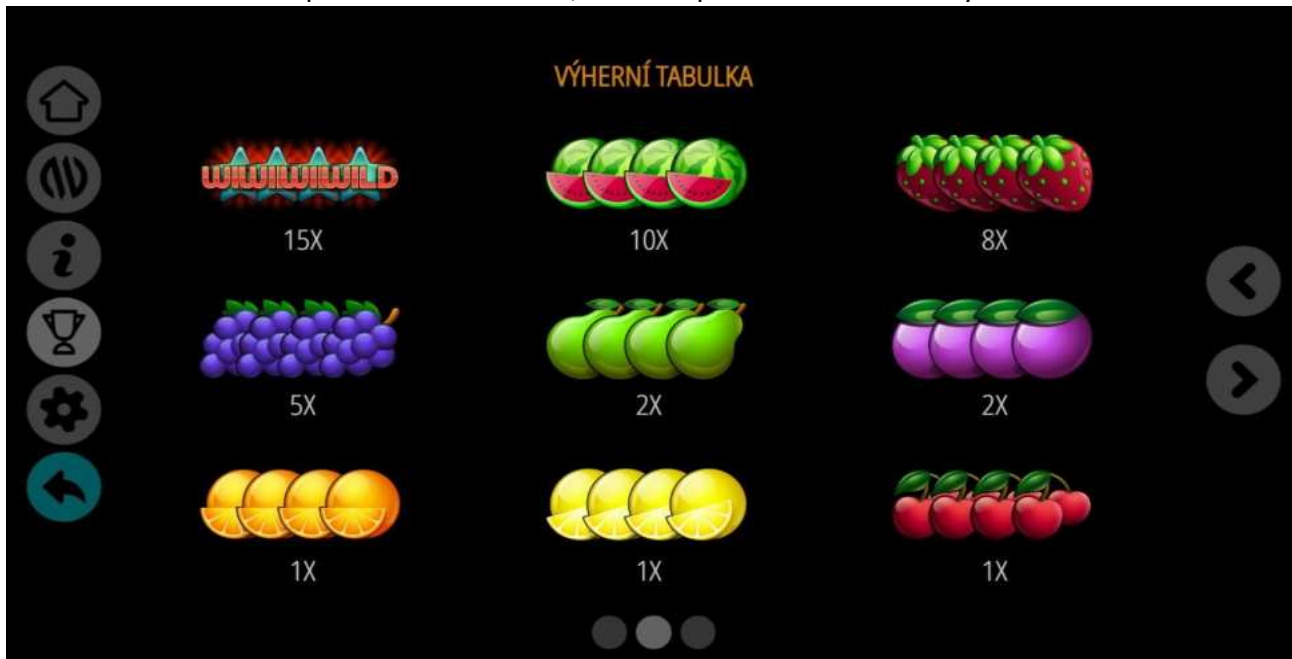
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

A	Strawberry	
C	Cherry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Pear	
U	Plum	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3 Výherní tabulka

Symbol	4x
	15
	10
	8
	5
	2
	2
	1
	1
	1

6.4 Základní charakteristiky

6.2.1. Varianta 96%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	800 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,600,800 CZK
Maximální výhra ve hře	475200 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,97 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,50
Statistická průměrná hodinová prohra	58032 CZK

6.2.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	800 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,600,800 CZK
Maximální výhra ve hře	475200 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,98 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,60
Statistická průměrná hodinová prohra	86688 CZK

6.2.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	800 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,600,800 CZK
Maximální výhra ve hře	475200 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,95 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,70
Statistická průměrná hodinová prohra	115920 CZK

99 MULTI PLUS

1. Základní popis

99 Multi Plus (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 99 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

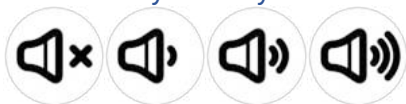
2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



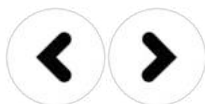
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud

má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK	

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - MULTIWILD a SCATTER.

3.1. Expandující divoký symbol MULTIWILD



Expandující divoký symbol MULTIWILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Jakmile se symbol MULTIWILD objeví na výherní linii, roztáhne se přes celý válec. Symbol MULTIWILD se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5 v základní hře a kdekoliv ve volných otáčkách.

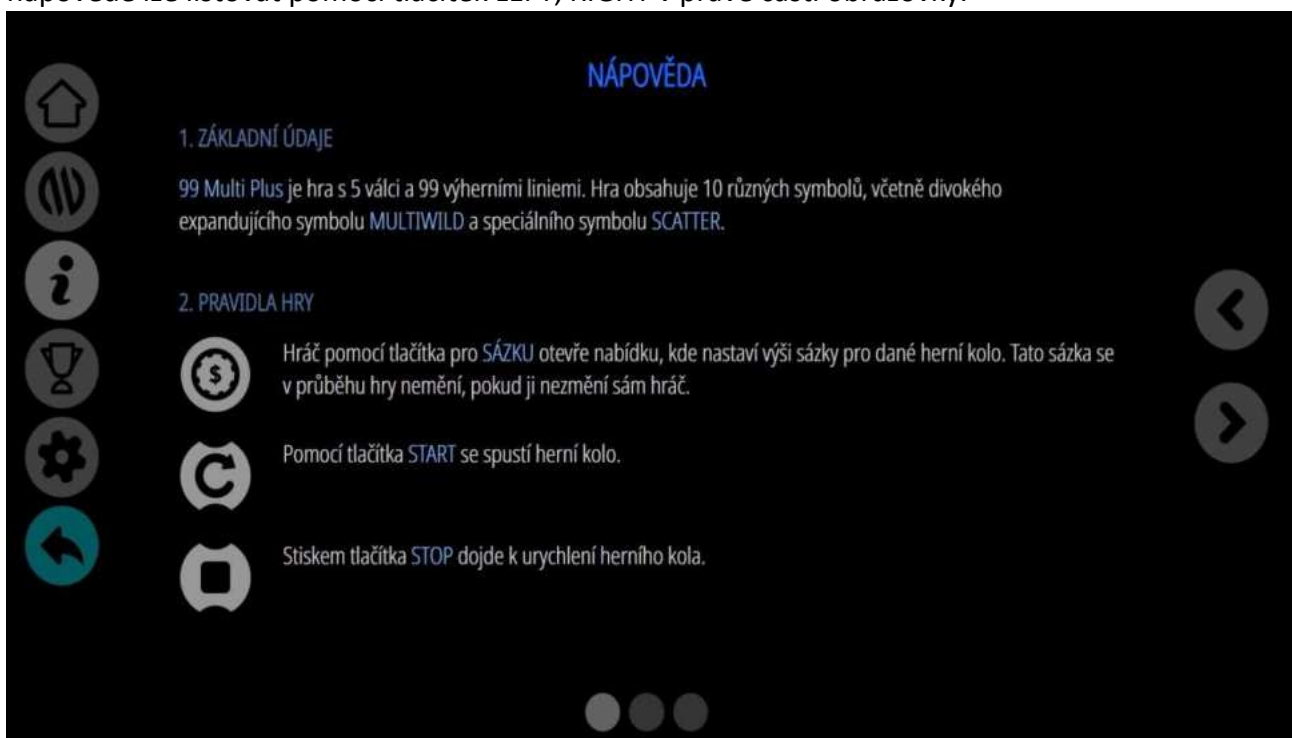
3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 4 nebo 5 SCATTER symbolů kdekoliv na hrací ploše, poté získá 5 nebo 9 volných otáček. Na začátku volných otáček se na posledním válci objeví a roztáhne divoký symbol MULTIWILD, který se s každou volnou otáčkou pohybuje směrem doleva až k prvnímu válci. V případě devíti volných otáček se divoký symbol MULTIWILD po dosažení prvního válce vrací směrem doprava až k poslednímu válci.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.











	5	4	3	2
7	25 ×	4 ×	1 ×	0.2 ×
Watermelon	10 ×	2 ×	0.5 ×	0.1 ×
Apple	6 ×	1.5 ×	0.3 ×	
Plum	4 ×	0.4 ×	0.2 ×	

- Výherní tabulka

6. Charakteristiky hry

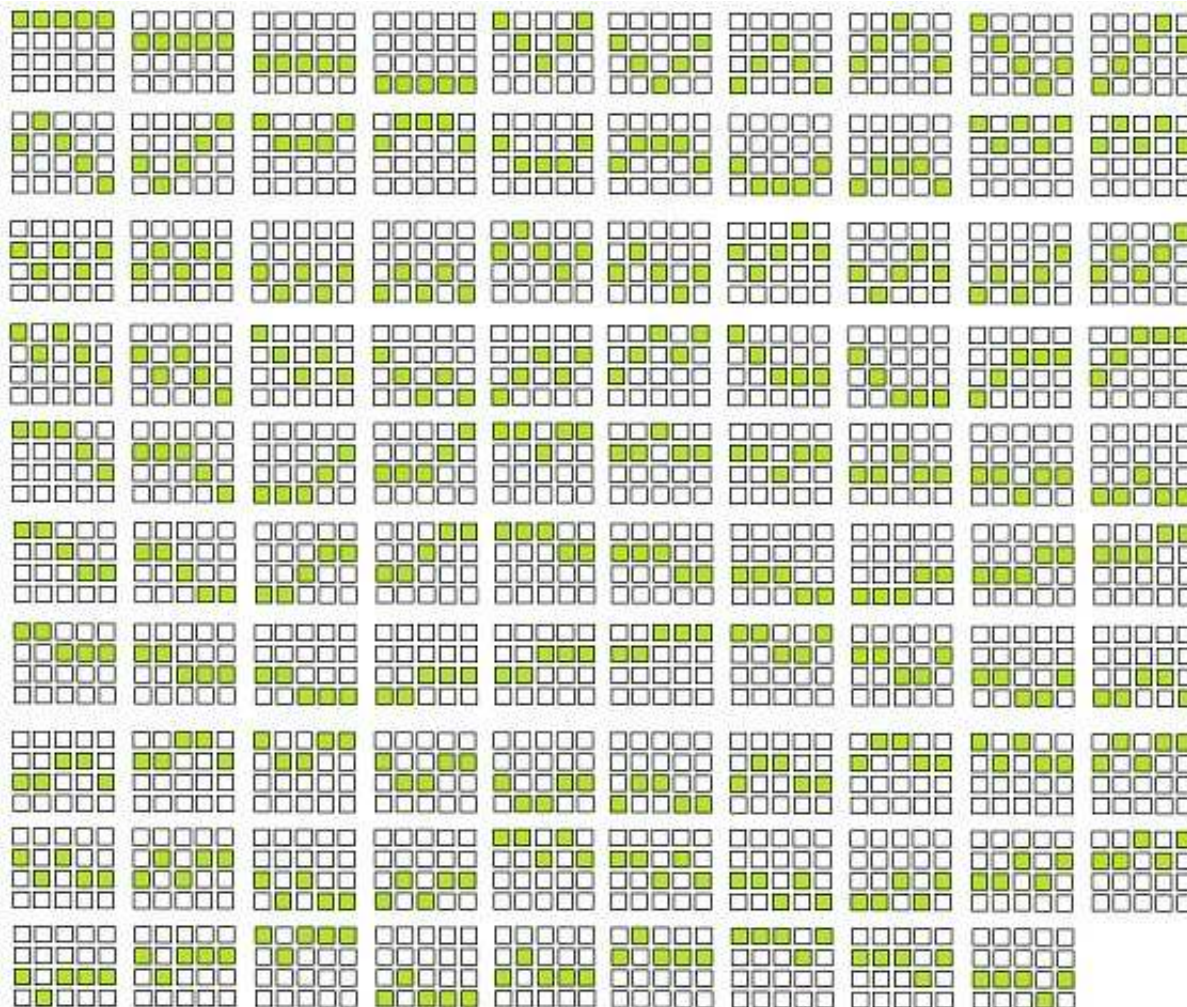
6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.









A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Scatter	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 99 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	0,2	1	4	25
	0,1	0,5	2	10
	-	0,3	1,5	6
	-	0,2	0,4	4
	-	0,2	0,4	2
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1
	-	-	5 volných otáček	9 volných otáček

6.4. Základní charakteristiky**6.4.1. Varianta 96%**

Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,700,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	500000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,12 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,72
Statistická průměrná hodinová prohra	69840 CZK

6.4.2. Varianta 94%

Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,700,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	500000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,84 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,90
Statistická průměrná hodinová prohra	110880 CZK

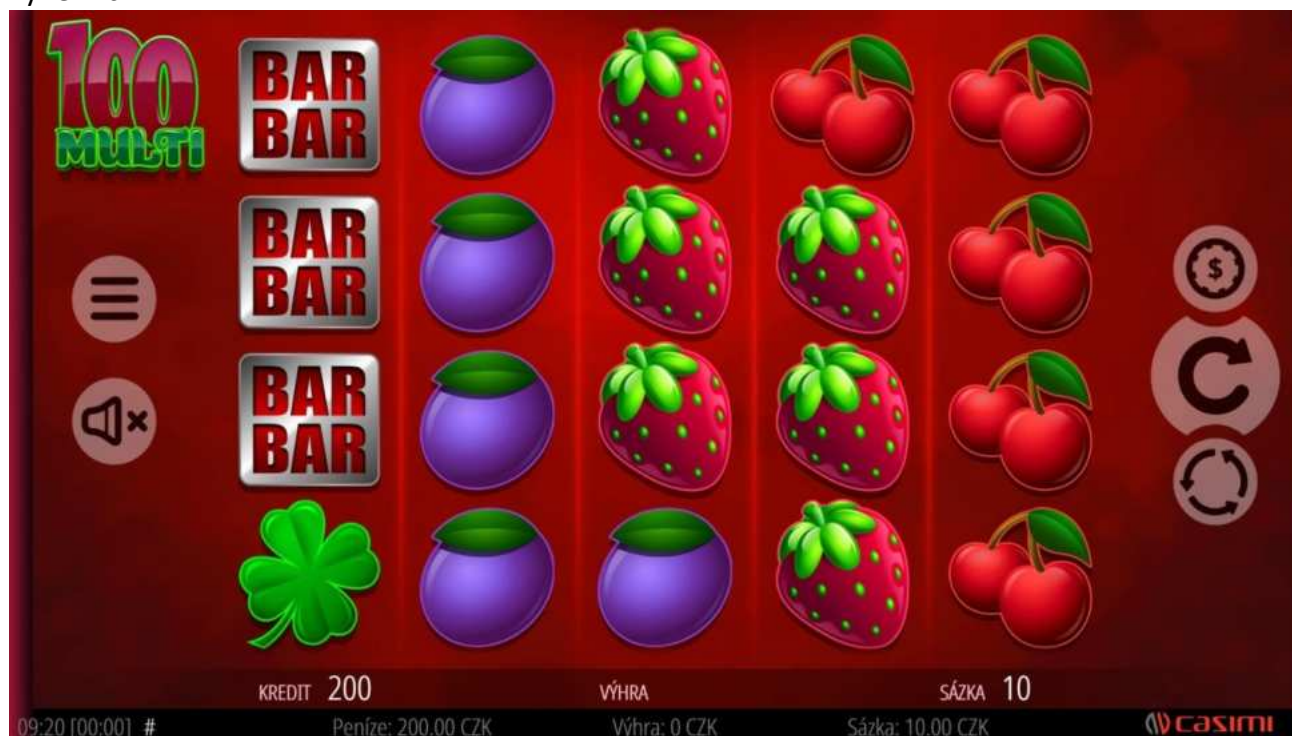
6.4.3. Varianta 92%

Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,700,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	500000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,84 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,07
Statistická průměrná hodinová prohra	146880 CZK

100 MULTI

1. Základní popis

100 Multi (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 100 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



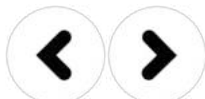
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
	Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK	

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

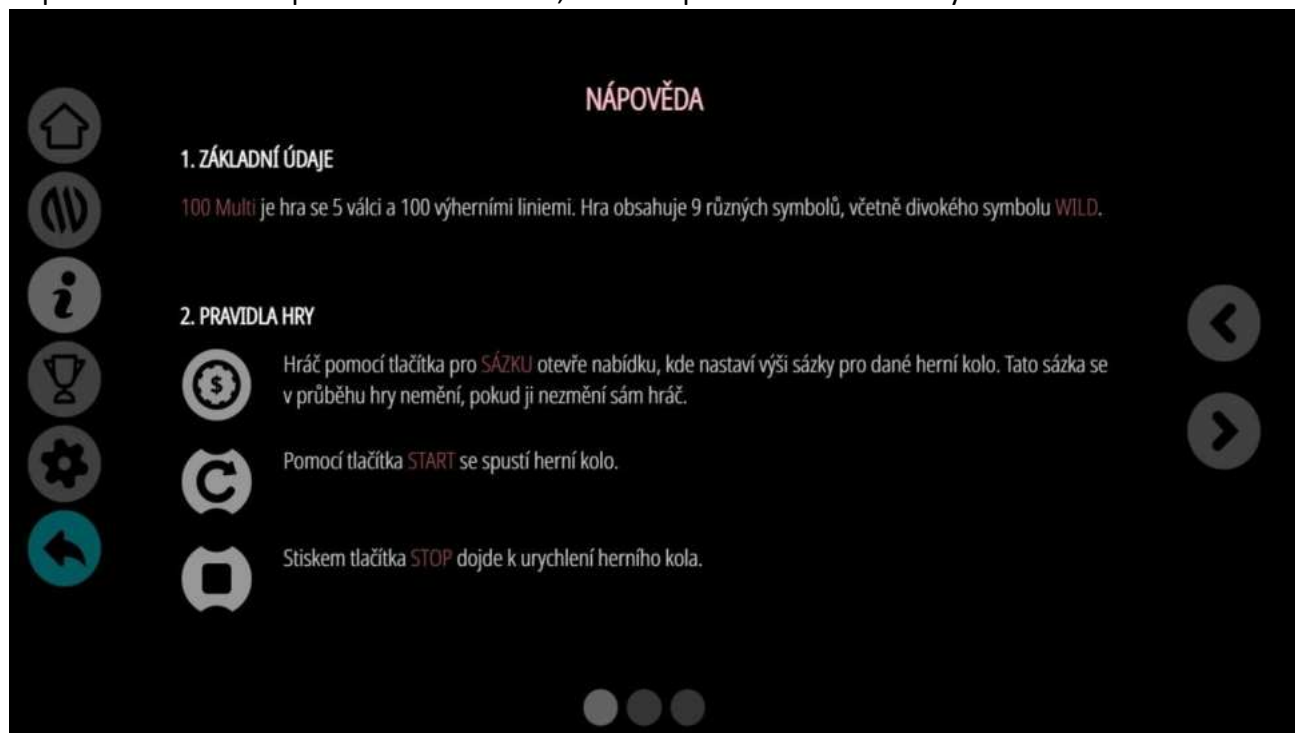
3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5 a obsadí všechny pozice na válci. S každou následující placenou otočkou se skupina divokých symbolů WILD posune o jednu řadu níže a zmenší se tak o jeden symbol. Tento pohyb zůstává v platnosti pro aktuální sázku, dokud celá skupina neopustí hrací pole.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

		5	4	3	2
		25 ×	4 ×	1 ×	0.2 ×
		10 ×	2 ×	0.5 ×	0.1 ×
		6 ×	1.5 ×	0.3 ×	
		4 ×	0.4 ×	0.2 ×	

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

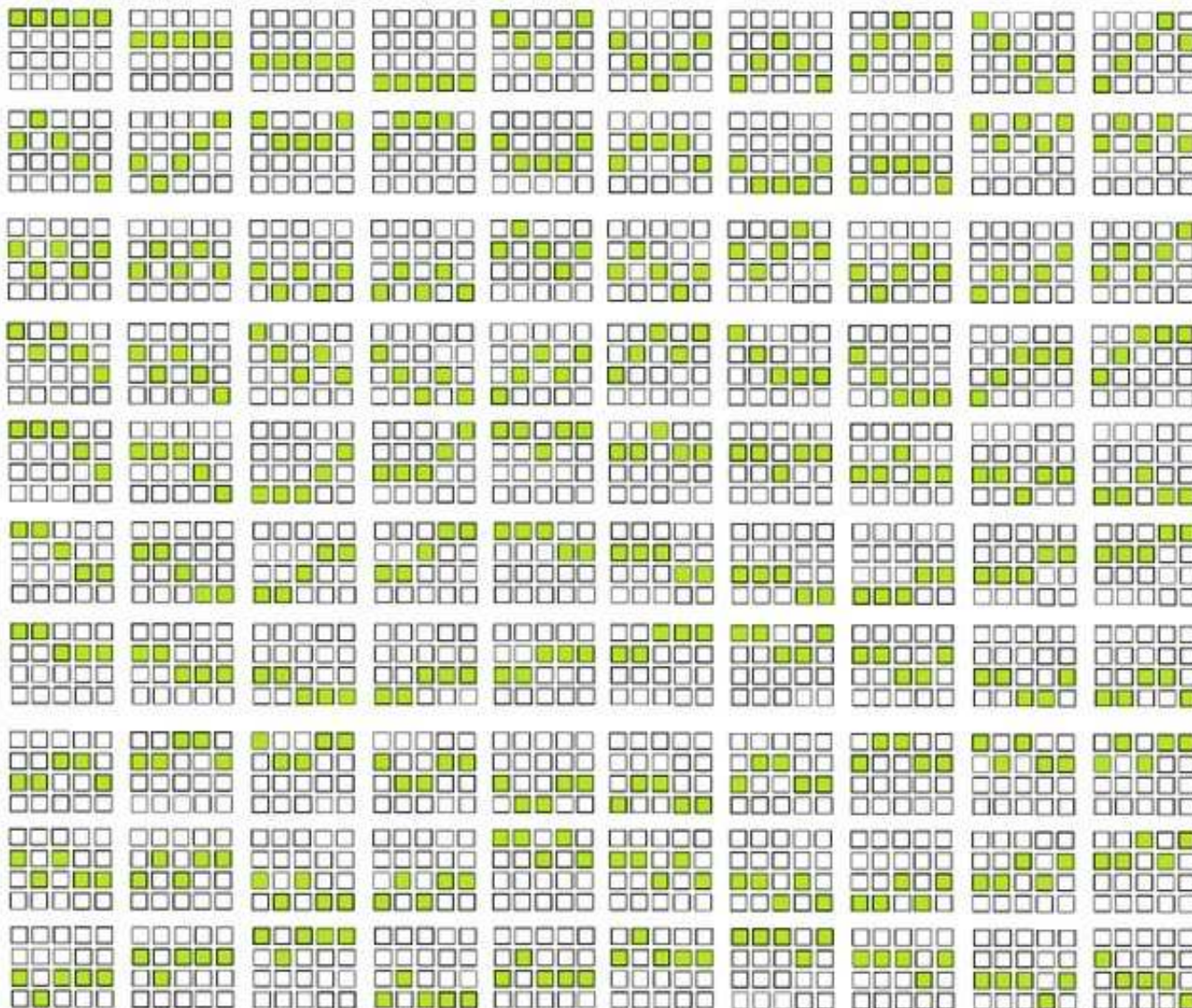
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.









A	Strawberry	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
Q	Quatrefoil	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 100 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	0,2	1	4	25
	0,1	0,5	2	10
	-	0,3	1,5	6
	-	0,2	0,4	4
	-	0,2	0,4	2
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1

6.4. Základní charakteristiky**6.4.1. Varianta 96%**

Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	100
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,700,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	475000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,78 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,90
Statistická průměrná hodinová prohra	75960 CZK

6.4.2. Varianta 94%

Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	100
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,700,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	475000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,68 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,03
Statistická průměrná hodinová prohra	95760 CZK

6.4.3. Varianta 92%

Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	100
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,700,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	475000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,24 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,15
Statistická průměrná hodinová prohra	139680 CZK

81 BUBBLE POP

1. Základní popis

81 Bubble Pop (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

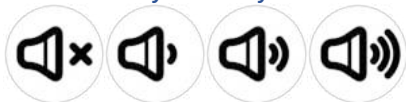
2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



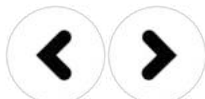
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
	Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK	

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a MYSTERY.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu MYSTERY).

3.2. Speciální symbol MYSTERY



Pokud hráč obdrží na výherní možnosti 3 symboly MYSTERY, získá výhru v náhodné výši 5 - 20 násobku sázky. Pokud hráč obdrží na výherní možnosti 4 symboly MYSTERY, získá výhru v náhodné výši 40 - 80 násobku sázky.

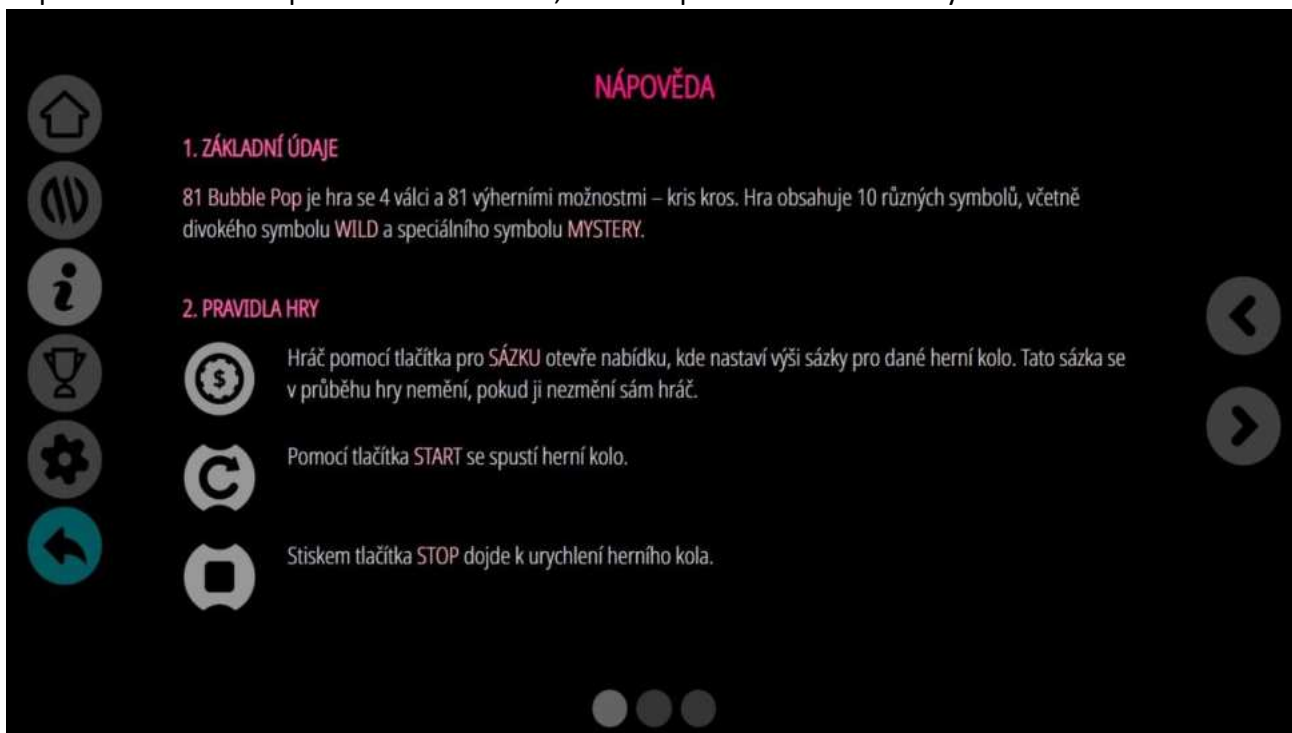
4. Re-spin

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. S každým re-spinem se zvyšuje násobitel, kterým je celková výhra vynásobena, tj. násobitel prvního re-spinu je 2, druhého je 3 atd. Od šestého re-spinu výše je násobitel 7.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.











	4	3
	20 ×	10 ×
	10 ×	5 ×
	5 ×	2 ×
	3 ×	1 ×

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.










B	Blackberry	
C	Cherry	
D	Diamonds	
E	Melon	
H	Hearts	
L	Clubs	
M	Mystery	
P	Spades	
S	Star	
W	Wild	

7.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	5 - 20	40 - 80
	10	20
	5	10
	2	5
	1	3
	1	2
	0,5	1,5
	0,5	1
	0,5	1

7.4. Základní charakteristiky

7.4.1. Varianta 96%

Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	2 CZK
Maximální sázka	800 CZK
Sázky	2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500,800 CZK
Maximální výhra ve hře	492000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,02 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,19
Statistická průměrná hodinová prohra	57312 CZK

7.4.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	2 CZK
Maximální sázka	800 CZK
Sázky	2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500,800 CZK
Maximální výhra ve hře	492000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,06 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,29
Statistická průměrná hodinová prohra	85536 CZK

7.4.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	2 CZK
Maximální sázka	800 CZK
Sázky	2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500,800 CZK
Maximální výhra ve hře	492000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,98 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,40
Statistická průměrná hodinová prohra	115488 CZK

27 Bonus Lines

1. Základní popis

27 Bonus Lines (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 27 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

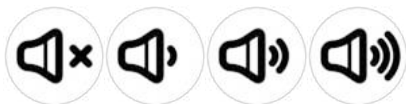
2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



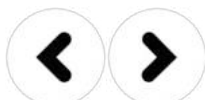
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
	Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK	

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Speciální linie

Pokud hráč obdrží na horní linii 3 stejné symboly, je výhra na této linii zečtyřnásobena.

Pokud hráč obdrží na spodní linii 3 stejné symboly, je výhra na této linii zdvojnásobena.

Pokud hráč obdrží na prostřední linii 3 stejné symboly, obdrží hráč příslušný počet volných otáček pro daný symbol dle výherní tabulky. Hráč může získat další volné otáčky během volných otáček.

5. Re-spin a plné pole

Pokud hráč získá na prvních dvou válcích stejné symboly a po dotočení třetího válce nezíská výhru, je třetí válec opětovně roztočen.

Re-spin probíhá zcela zdarma.

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Pomeranč, Citrón, Třešeň), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích zdvojnásobena.

6. Náповěda

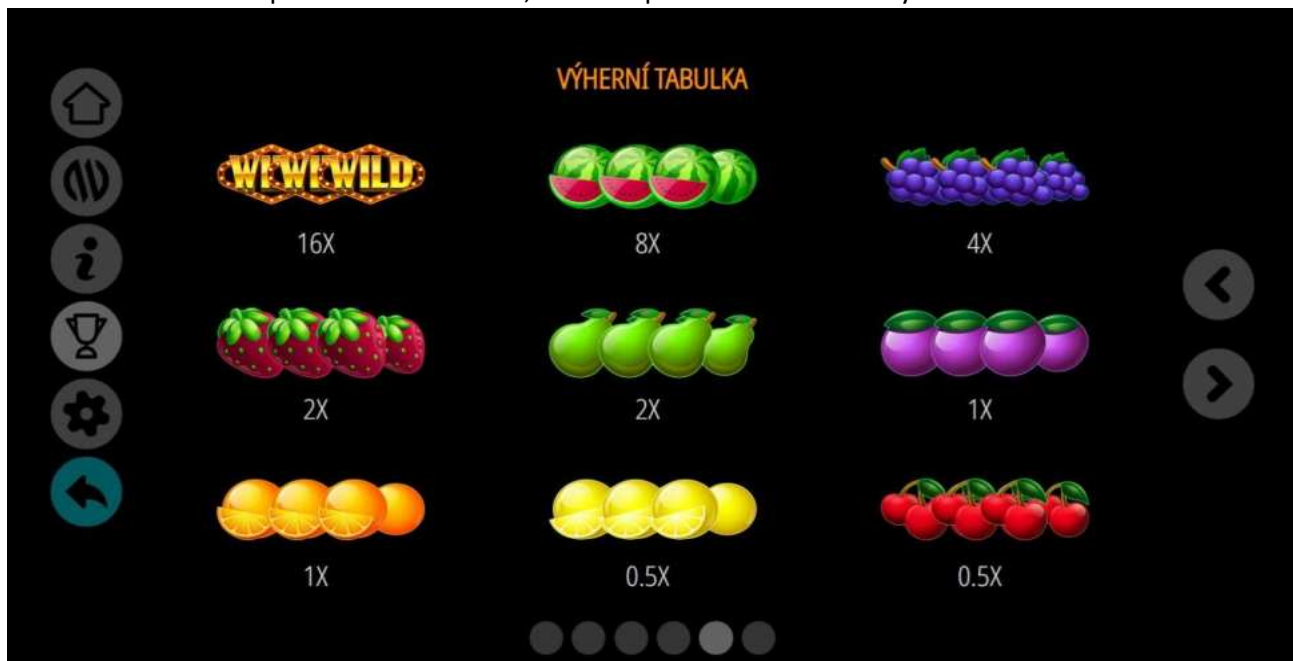
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.












- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

8.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.







C	Cherry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Pear	
S	Strawberry	
U	Plum	
W	Wild	

8.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 27 výherních možností – kris kros.



8.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	Počet volných otáček (pokud se 3 symboly objeví na prostřední linii)
	16	9
	8	8
	4	7
	2	6
	2	5
	1	4
	1	3
	0,5	2
	0,5	1

8.4. Základní charakteristiky**8.4.1. Varianta 96%**

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	2 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500,700,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	496000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,68 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,92
Statistická průměrná hodinová prohra	77760 CZK

8.4.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	2 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500,700,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	496000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,86 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,08
Statistická průměrná hodinová prohra	110520 CZK

8.4.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	2 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500,700,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	496000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,81 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,26
Statistická průměrná hodinová prohra	147420 CZK

RESPIN5WIN

1. Základní popis

Respin5win (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

7.5. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

7.6. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



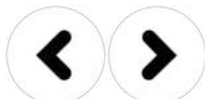
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

7.7. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

7.8. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 200	VÝHRA	SÁZKA 10
Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

7.9. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

V případě výhry se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

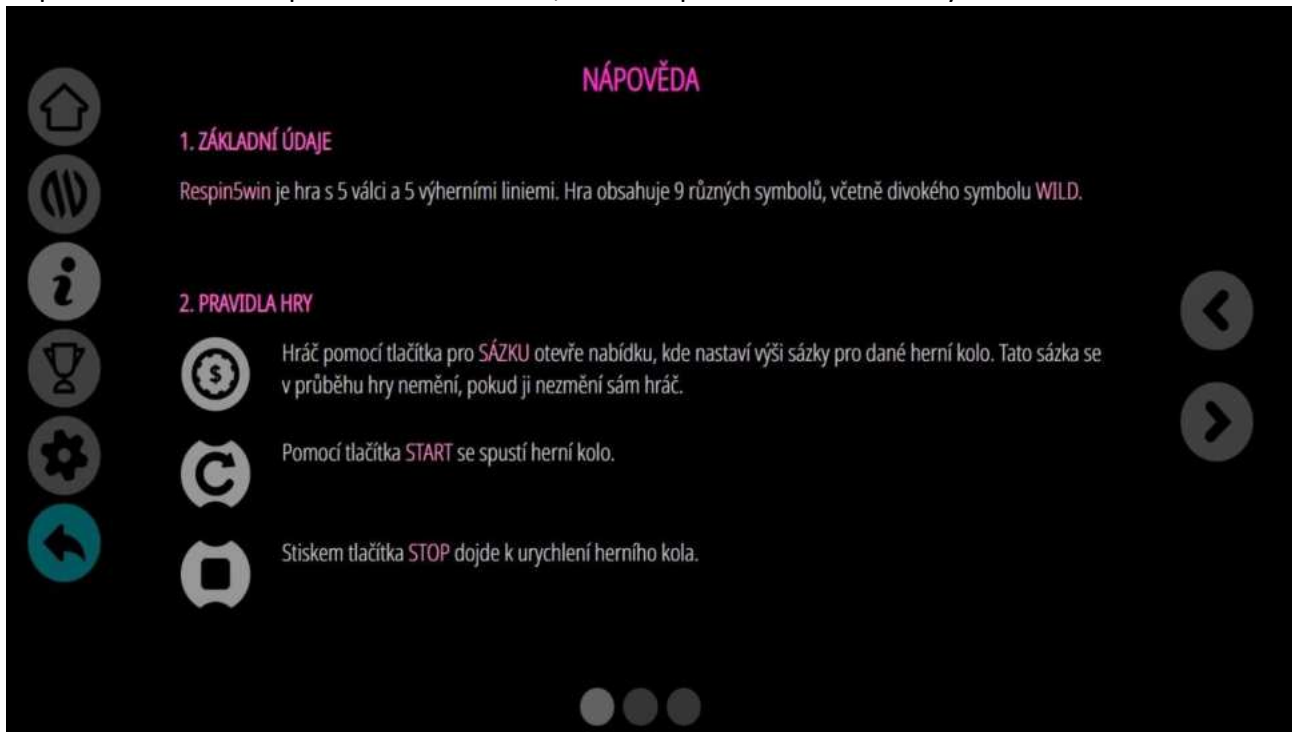
Re-spiny probíhají zcela zdarma.

5. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Jablko, Třešeň a Azurová kostka), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích násobena 5x.

6. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA










	5	4	3
	50 ×	10 ×	5 ×
	25 ×	6 ×	3 ×
	10 ×	4 ×	1 ×
	8 ×	3 ×	0.8 ×

- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

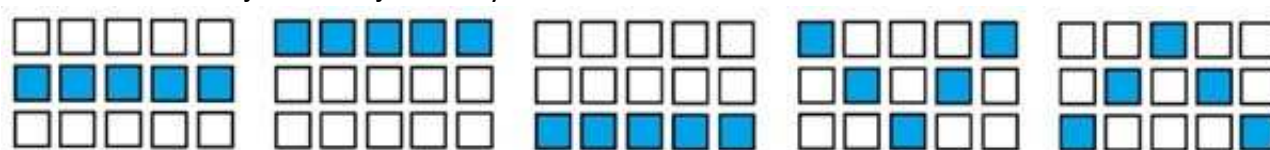
7.10. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.









A	Apple	
C	Cherry	
G	GoldenCube	
M	Melon	
P	Plum	
R	Grapes	
S	Strawberry	
W	Wild	
Y	CyanCube	

7.11. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



7.12. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	5	10	50
	3	6	25
	1	4	10
	0,8	3	8
	0,6	2	4
	0,4	1,4	3
	0,2	1	2
	0,2	0,8	1

7.13. Základní charakteristiky**8.1.1. Varianta 96%**

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	5 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,750,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,83 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,06
Statistická průměrná hodinová prohra	75060 CZK

8.1.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	5 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,750,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,76 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,24
Statistická průměrná hodinová prohra	112320 CZK

8.1.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	5 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,750,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,90 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,41
Statistická průměrná hodinová prohra	145800 CZK

RESPIN3WIN

1. Základní popis

Respin3win (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.



- Prostedí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připiše na účet hráče.

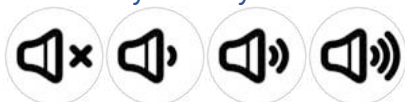
2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

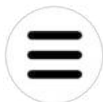
V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



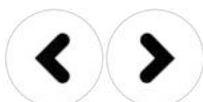
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
	Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK	

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

V případě výhry se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

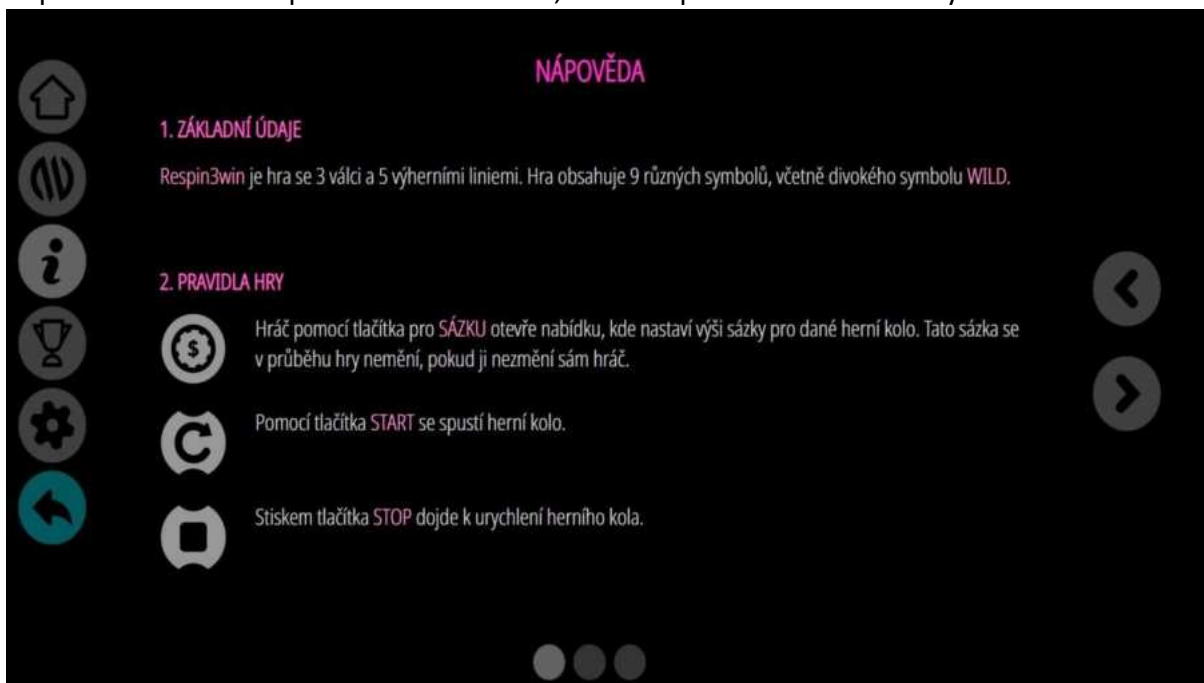
Re-spiny probíhají zcela zdarma.

5. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Jablko, Třešeň a Modrá kostka), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích ztrojnásobena.

6. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

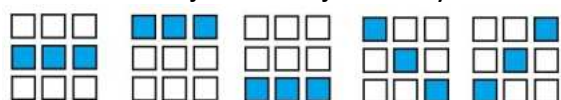
8.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

A	Apple	
C	Cherry	
G	GoldenCube	
M	Melon	
P	Plum	
R	Grapes	
S	Strawberry	
W	Wild	
Y	BlueCube	

8.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



8.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	50
	15
	5
	3
	2
	1
	0,5
	0,25

8.4. Základní charakteristiky

8.4.1. Varianta 96%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	4 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500,700,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,91 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,99
Statistická průměrná hodinová prohra	73620 CZK

8.4.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	4 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500,700,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,71 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,19
Statistická průměrná hodinová prohra	113320 CZK

8.4.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	4 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500,700,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,91 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,34
Statistická průměrná hodinová prohra	145620 CZK

RESPIN4WIN

1. Základní popis

Respin4win (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připiše na účet hráče.

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
	Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK	

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

V případě výhry se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

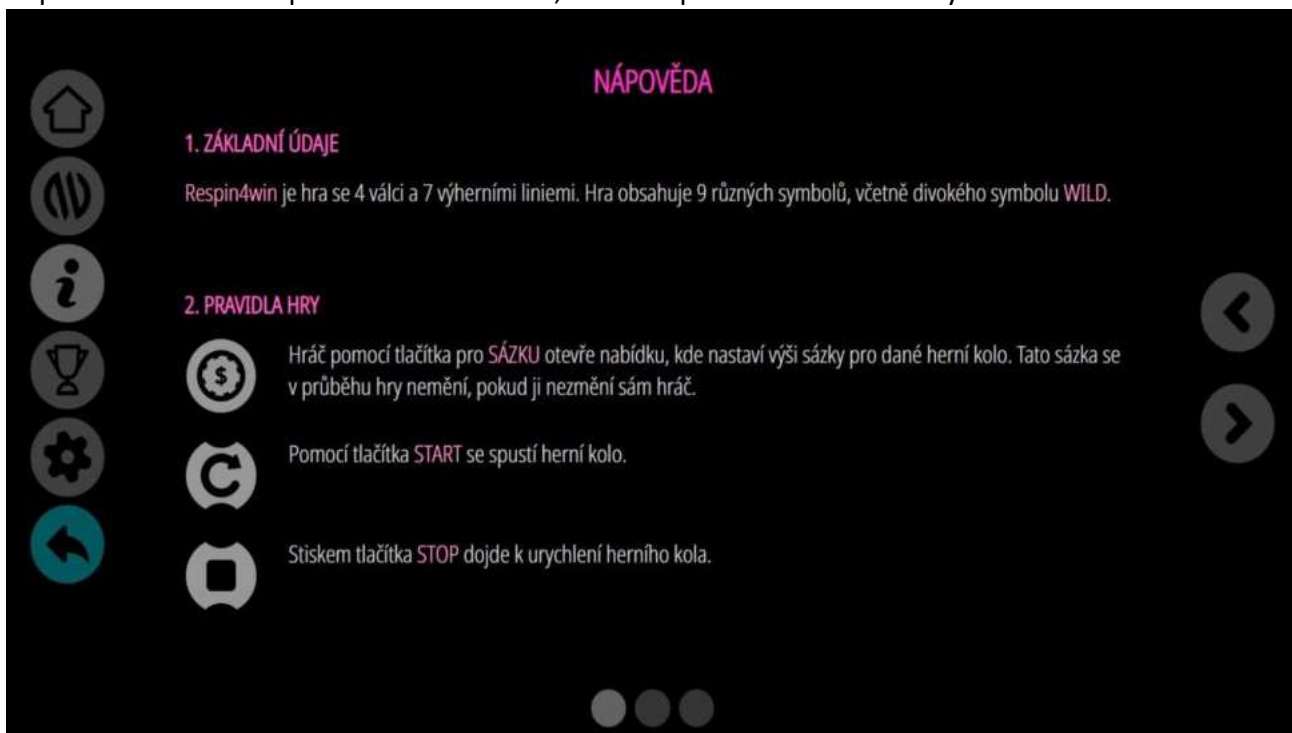
Re-spiny probíhají zcela zdarma.

5. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Jablko, Třešeň a Zvonek), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích násobena 4x.

6. Náповěda

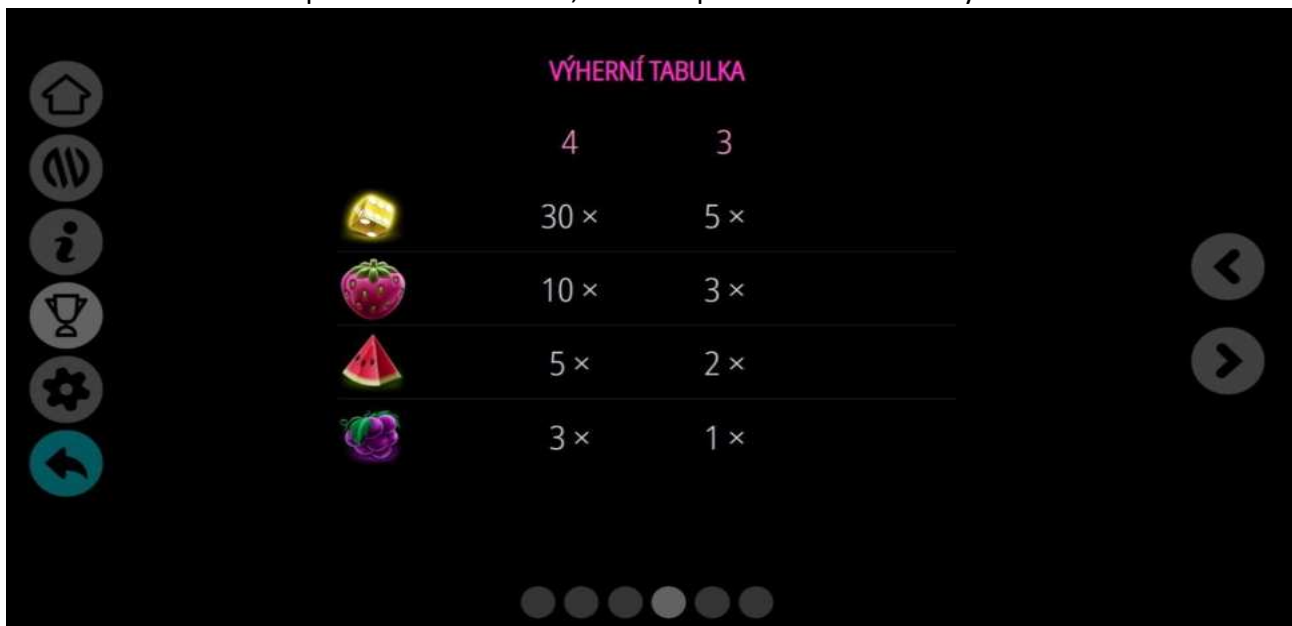
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.











- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

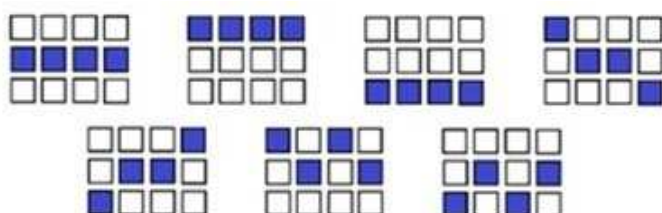
8.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.









A	Apple	
C	Cherry	
G	GoldenCube	
M	Melon	
P	Plum	
R	Grapes	
S	Strawberry	
W	Wild	
Y	Bell	

8.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



8.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	5	30
	3	10
	2	5
	1	3
	0,75	2
	0,5	1,5
	0,25	1,25
	0,25	1

8.4. Základní charakteristiky

8.4.1. Varianta 96%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	4 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500,700,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	210000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,77 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 11,29
Statistická průměrná hodinová prohra	76140 CZK

8.4.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	4 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500,700,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	210000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,00 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 11,51
Statistická průměrná hodinová prohra	108000 CZK

8.4.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	4 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500,700,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	210000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,88 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 11,78
Statistická průměrná hodinová prohra	146160 CZK

81 CLASSIC SLOT

1. Základní popis

81 Classic Slot (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připiše na účet hráče.

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



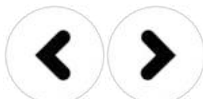
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK		Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

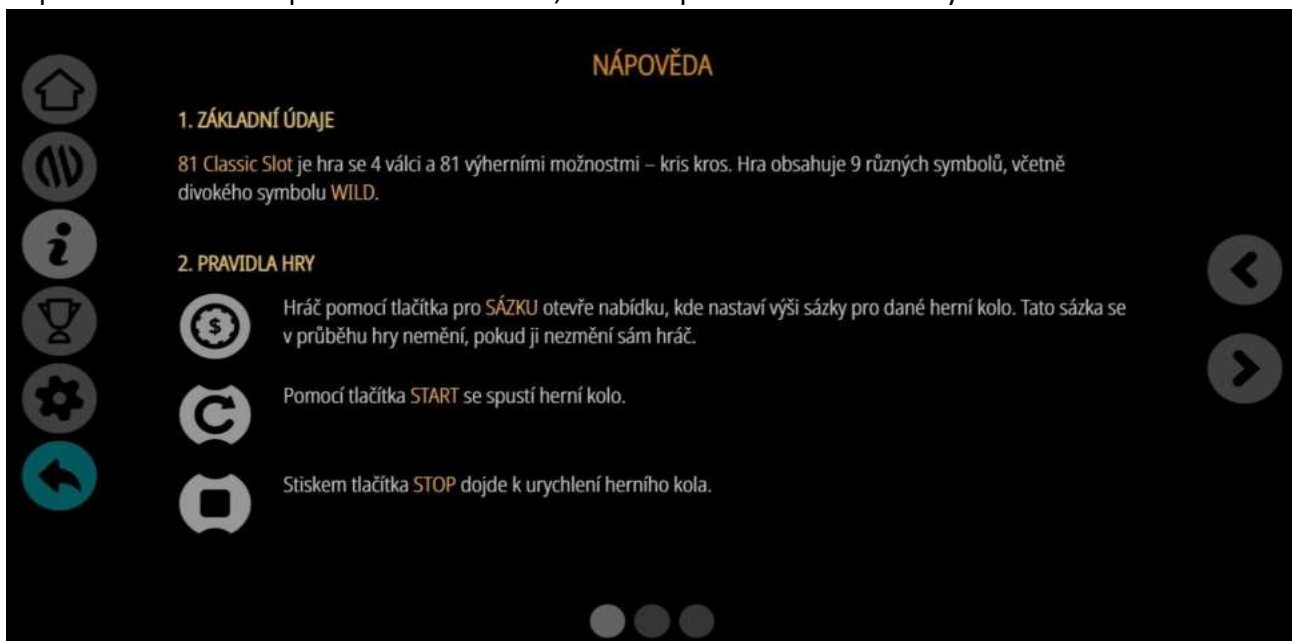
3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4	3
WILD	15 ×	
Watermelon	10 ×	4 ×
Strawberry	8 ×	3 ×
Grapes	5 ×	2 ×
Apple	2 ×	1 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

A	Strawberry	
C	Cherry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Apple	
U	Plum	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	-	15
	4	10
	3	8
	2	5
	1	2
	1	2
	0,5	1
	0,5	1
	0,5	1

6.4. Základní charakteristiky**6.4.1. Varianta 96%**

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	2 CZK
Maximální sázka	800 CZK
Sázky	2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500,800 CZK
Maximální výhra ve hře	475200 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,09 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,03
Statistická průměrná hodinová prohra	56304 CZK

6.4.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	2 CZK
Maximální sázka	800 CZK
Sázky	2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500,800 CZK
Maximální výhra ve hře	475200 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,13 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,11
Statistická průměrná hodinová prohra	84528 CZK

6.4.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	2 CZK
Maximální sázka	800 CZK
Sázky	2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500,800 CZK
Maximální výhra ve hře	475200 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,17 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,20
Statistická průměrná hodinová prohra	112752 CZK

RESPIN FOOL

1. Základní popis

Respin Fool (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připiše na účet hráče.

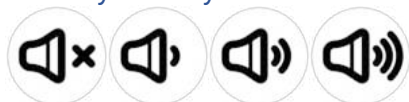
2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



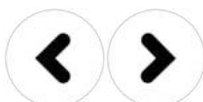
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
	Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK	

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu. Jestliže divoký symbol WILD není součástí výherní linie, poté se zafixuje pouze divoký symbol WILD a také dojde k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem WILD tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Anebo pokud se objeví nový divoký symbol WILD, který není součástí výherní linie, pak je tento symbol zafixován a dojde k re-spinu. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem WILD anebo se neobjeví nový divoký symbol WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

4. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů, je výhra složená z kombinací výher na všech liniích zdvojnásobena.

Plné pole může obsahovat i divoký symbol WILD.

5. Náповěda

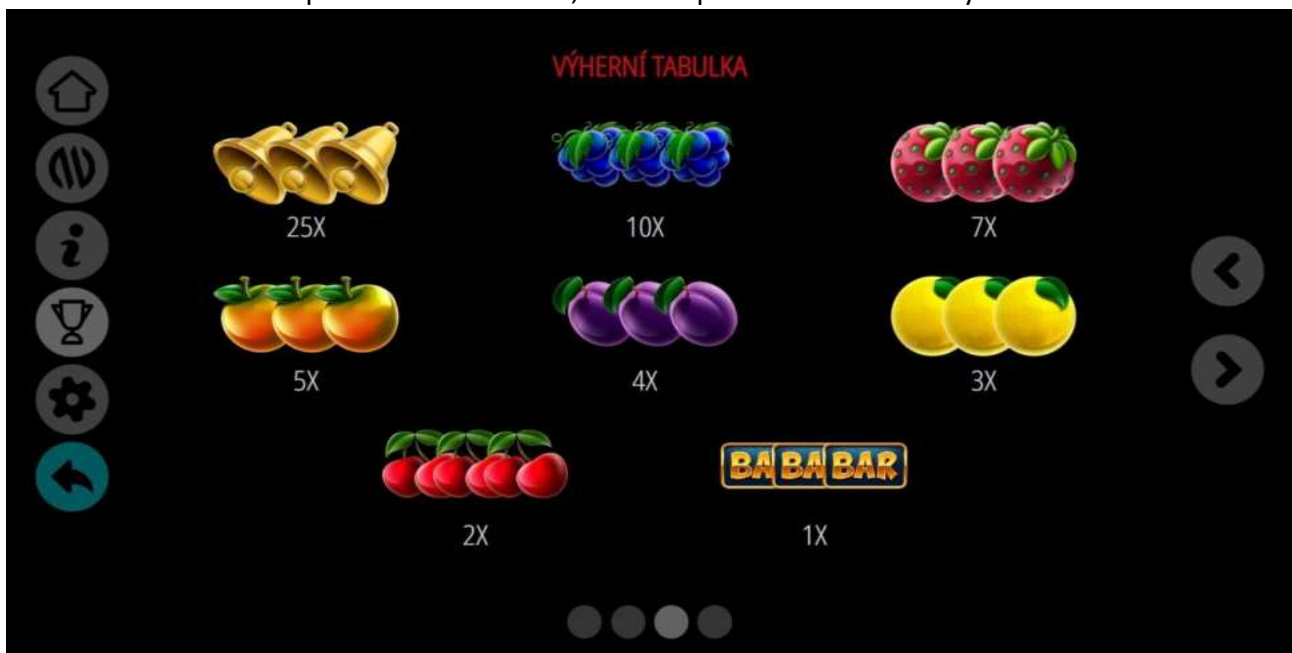
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.











- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

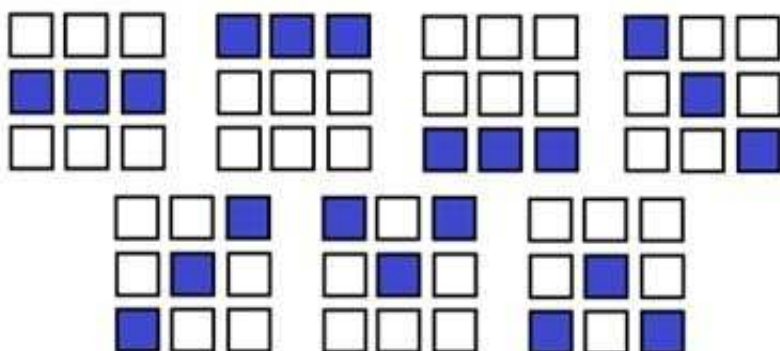
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

A	Apple	
B	Bell	
C	Cherry	
G	Grapes	
L	Lemon	
P	Plum	
R	Bar	
S	Strawberry	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	25
	10
	7
	5
	4
	3
	2
	1

7.4. Základní charakteristiky

7.4.1. Varianta 96%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	350000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,08 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,48
Statistická průměrná hodinová prohra	70560 CZK

7.4.2. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	350000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,98 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,63
Statistická průměrná hodinová prohra	108360 CZK

7.4.3. Varianta 92%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	350000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,89 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,78
Statistická průměrná hodinová prohra	145980 CZK

81 PREMIUM

1. Základní popis

81 Premium (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připiše na účet hráče.

2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



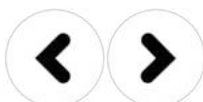
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
	Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK	

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

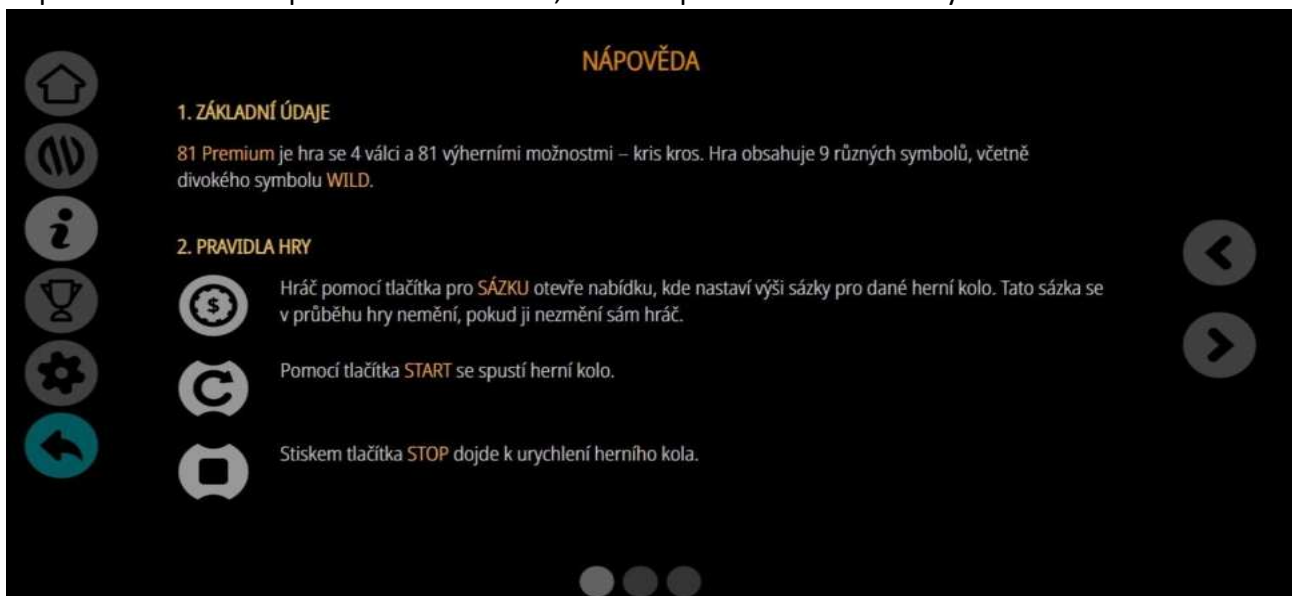
3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x).

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA










	4	3
7	80 ×	10 ×
Apple	40 ×	6 ×
Bell	20 ×	4 ×
Plum	6 ×	2 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.


A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	10	80
	6	40
	4	20
	2	6
	1	5
	1	4
	1	3
	1	2

6.4. Základní charakteristiky**6.4.1. Varianta 96%**

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,700,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	400000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,80 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,17
Statistická průměrná hodinová prohra	75600 CZK

6.4.2. Varianta 95%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,700,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	400000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,71 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,27
Statistická průměrná hodinová prohra	114840 CZK

6.4.3. Varianta 94%

Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	1000 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,700,1000 CZK
Maximální výhra ve hře	400000 CZK
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,62 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,33
Statistická průměrná hodinová prohra	149760 CZK