

C. 7. Pravidla jednotlivých internetových her dodavatele Casimi

Seznam her:

1. 40 CLASSIC
2. ASIAN WAYS
3. BOMBEROS
4. BUFFALO RACE
5. CRAZY WEATHER
6. DOUBLE 27
7. EGYPT QUEST
8. FLAMB FRUITS 81
9. FRUITISIMA
10. FRUITY SQUARE
11. HEXA FRUITS
12. HEXAGONA
13. IT'S A BET
14. LUCKY ICONS
15. MOVE IT!
16. MY FRUTIS 81
17. NEBULA STARS
18. READY 4 BETS
19. REEL SNAILS
20. RESPIN BELLS
21. RESPIN DOUBLE
22. VEGAS FIFTY
23. WILD CARD
24. WILD WILD BEST

40 CLASSIC

1. Základní popis

40 Classic (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 40 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

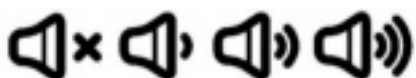
2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

| | | |
|----------------------|--------------|----------------|
| KREDIT 2892849 | VÝHRA | SÁZKA 40 |
| Peníze: 289284.9 CZK | Výhra: 0 CZK | Sázka: 4.0 CZK |

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje tři speciální symboly – divoké symboly WILD a DOUBLE WILD a scatter symbol BONUS WHEEL.

3.1. Scatter symbol BONUS WHEEL



Jakmile hráč obdrží 3 symboly BONUS WHEEL kdekoliv na hrací ploše, objeví se 3 bonusová kola, kde se na každém z nich vylosuje počet volných otáček (3 - 7). Hráč obdrží tolik volných otáček, jako je součet ze všech 3 bonusových kol.

3.2. Divoký symbol WILD



Divoký symbol „WILD“ nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symbolu BONUS WHEEL).

3.3. Divoký symbol DOUBLE WILD



Divoký symbol „DOUBLE WILD“ nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symbolu BONUS WHEEL). Objevuje se jen ve volných otáčkách a výhra na příslušné linii je zdvojnásobena.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.











| | 5 | 4 | 3 |
|----------|------|-----|-------|
| WILD | 15 × | | |
| 7 (red) | 15 × | 5 × | 1 × |
| 7 (blue) | 10 × | 4 × | 1 × |
| BAR | 8 × | 3 × | 0.4 × |

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

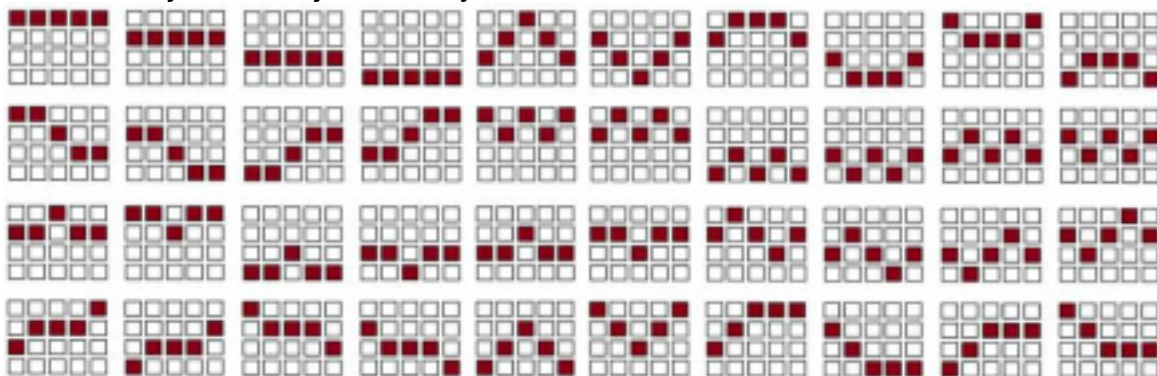
6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.







| | | |
|---|----------------|---|
| A | Triple Bar |  |
| C | Orange Diamond |  |
| D | Double Wild |  |
| G | Green Diamond |  |
| O | Double Seven |  |
| R | Double Bar |  |
| S | Bonus Wheel |  |
| T | Triple Seven |  |
| W | Wild |  |
| Y | Yellow Diamond |  |

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 40 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

| Symbol | 3x | 4x | 5x |
|---|-----|----|----|
|  | - | - | 15 |
|  | 1 | 5 | 15 |
|  | 1 | 4 | 10 |
|  | 0,4 | 3 | 8 |
|  | 0,4 | 2 | 4 |
|  | 0,2 | 1 | 2 |

6.4. Základní charakteristiky

6.4.1. Varianta 96%

| | |
|---|--|
| Počet řad | 4 |
| Počet symbolů | 10 |
| Počet výherních linií | 40 |
| Minimální sázka | 5 Kč |
| Maximální sázka | 400 Kč |
| Sázky | 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 250, 300, 400 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 480000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 95,95 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 7,68 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 29160 Kč |

6.4.2. Varianta 94%

| | |
|---|--|
| Počet řad | 4 |
| Počet symbolů | 10 |
| Počet výherních linií | 40 |
| Minimální sázka | 5 Kč |
| Maximální sázka | 400 Kč |
| Sázky | 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 250, 300, 400 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 480000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 93,88 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 7,86 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 44064 Kč |

6.4.3. Varianta 92%

| | |
|---|--|
| Počet řad | 4 |
| Počet symbolů | 10 |
| Počet výherních linií | 40 |
| Minimální sázka | 5 Kč |
| Maximální sázka | 400 Kč |
| Sázky | 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 250, 300, 400 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 480000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 91,85 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 8,05 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 58680 Kč |

ASIAN WAYS

1. Základní popis

Asian Ways (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 12 výherních linií v základní hře a 22 výherních linií při respinu - otočení zdarma.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod [7.2](#)) dle výherní tabulky (bod [7.3](#)). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají. V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

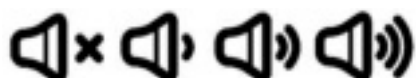
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální symbol – Wild.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Respin

Jakmile hráč obdrží divoký symbol GONG na prostředním řádku a zároveň na druhém nebo třetím válci, získá 4 respiny - otočení zdarma.

Jakmile hráč obdrží dva divoké symboly GONG na prostředním řádku, jeden na druhém a druhý na třetím válci, získá 8 respinů.

Pokud však hráč obdrží jeden nebo dva divoké symboly GONG a ani jeden nebude na prostředním řádku, pak hráč získá jeden respin navíc, při kterém se divoké symboly GONG přesunou na prostřední řádek a poté hráč obdrží respiny dle počtu divokých symbolů GONG na prostředním řádku.

Při lichém respinu dochází k posunu prvního a čtvrtého sloupce a při sudém respinu k posunu prvního a třetího řádku, a to vždy v protisměru hodinových ručiček.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

| | 4 | 3 | | 4 | 3 |
|--|------|-------|--|-------|--------|
| | 10 × | 2 × | | 3 × | 0.5 × |
| | 10 × | 2 × | | 2.5 × | 0.5 × |
| | 8 × | 1.5 × | | 2.5 × | 0.25 × |
| | 5 × | 1.5 × | | 2.5 × | 0.25 × |
| | 4 × | 1 × | | | |

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

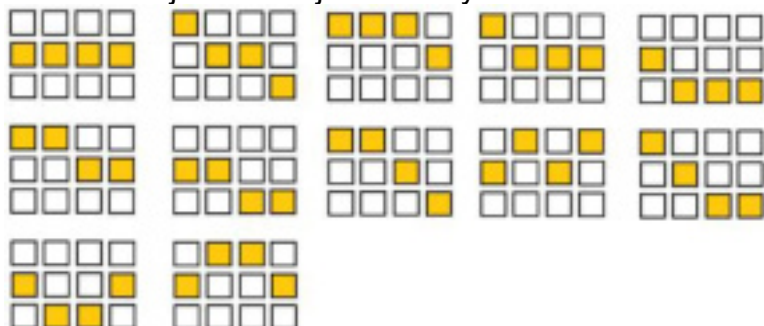
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

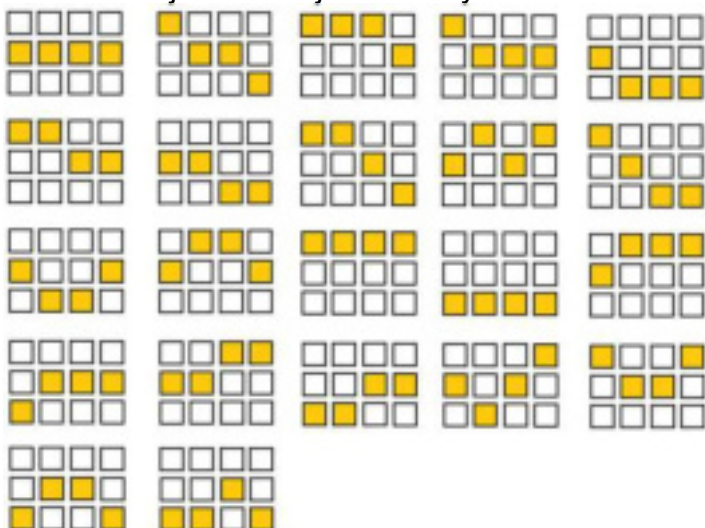
| | | |
|---|--------------|---|
| A | Ace |  |
| E | Eights |  |
| G | GoldDragon |  |
| I | JinJang |  |
| J | Jack |  |
| K | King |  |
| Q | Queen |  |
| S | SilverDragon |  |
| W | Wild |  |

7.2. Výherní linie








Hra obsahuje následujících 12 výherních linií:



Hra obsahuje následujících 22 výherních linií:



7.3. Výherní tabulka

| Symbol | 3x | 4x |
|---|------|-----|
|  | 2 | 10 |
|  | 1,5 | 8 |
|  | 1,5 | 5 |
|  | 1 | 4 |
|  | 0,5 | 3 |
|  | 0,5 | 2,5 |
|  | 0,25 | 2,5 |

7.4. Základní charakteristika

7.4.1. Varianta 96%

| | |
|---|---|
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 12 + 10 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 140000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 95,80 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 4,21 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 75600 Kč |

7.4.2. Varianta 94%

| | |
|---|---|
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 12 + 10 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 140000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 93,74 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 4,32 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 112680 Kč |

7.4.3. Varianta 92%

| | |
|---|---|
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 12 + 10 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 140000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 92,15 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 4,41 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 141300 Kč |

BOMBEROS

1. Základní popis

Bomberos (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru. Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

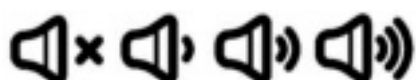
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

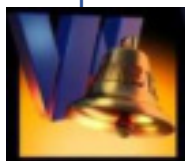
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symboly WILD a SCATTER.

3.1. Speciální symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu „SCATTER“). V případě, že se divoký symbol „WILD“ objeví na výherní linii, je výhra na této linii zdvojnásobena (v případě dvou „WILDů“ násobena 4x, v případě tří „WILDů“ násobena 8x, v případě čtyř „WILDů“ násobena 16x).

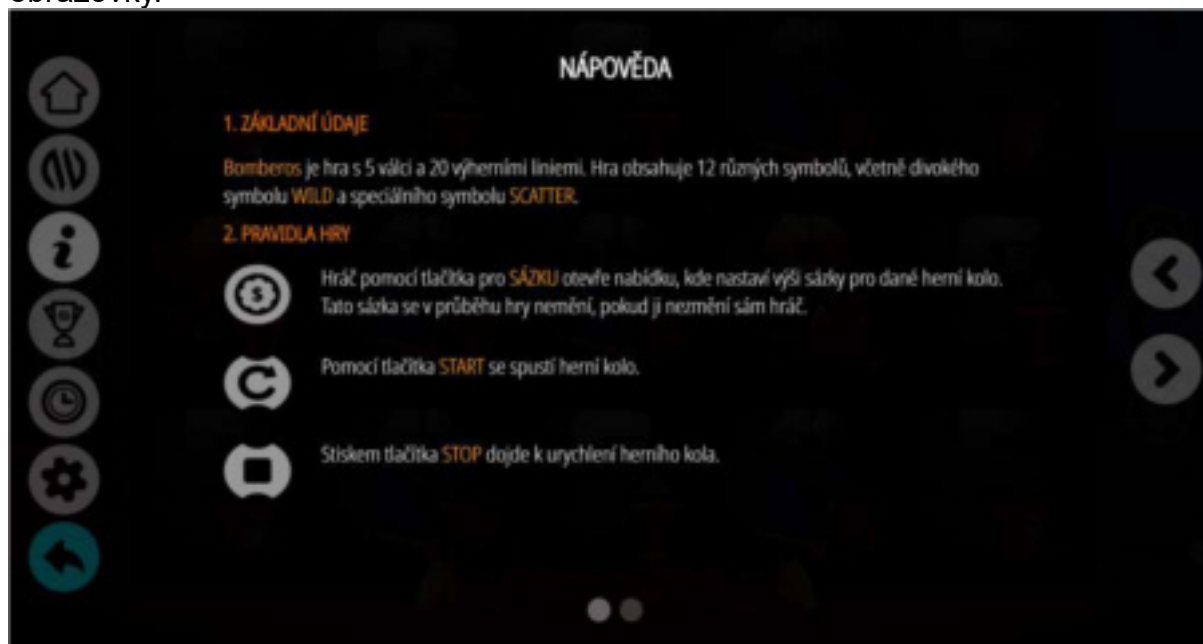
3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 3 „SCATTER“ symboly na 2,3 nebo 4 válci, poté získá 10 volných otáček. V případě výhry ve volných otáčkách se výherní kombinace zafixuje a dochází k respinu - otočení zdarma. Takto se pokračuje, dokud se v respinu objevují nové výherní symboly.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

| | 5 | 4 | 3 | 2 |
|--|-------|------|------|------|
| | 100 × | 60 × | 40 × | 20 × |
| | 60 × | 32 × | 16 × | 8 × |
| | 32 × | 16 × | 8 × | |
| | 20 × | 8 × | 4 × | |
| | 16 × | 6 × | 2 × | |

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

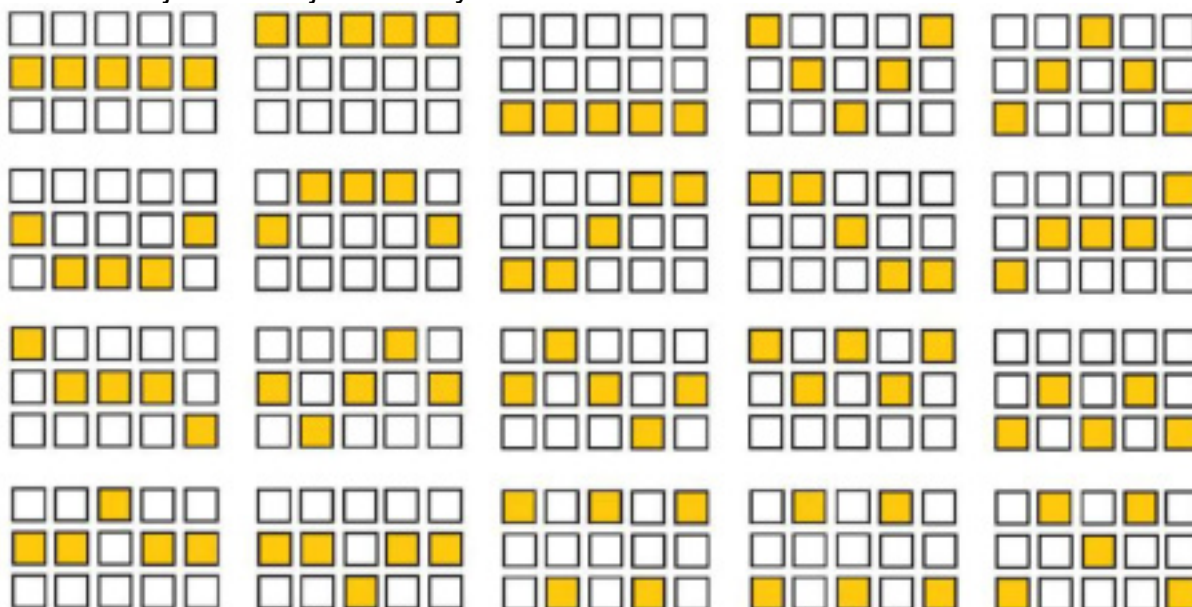
6.1. Symboly

Hra obsahuje 12 symbolů.


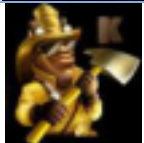
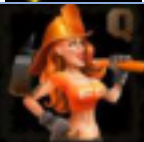
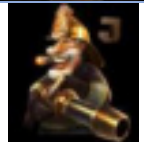

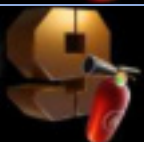
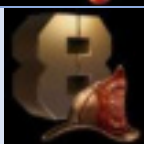
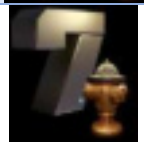
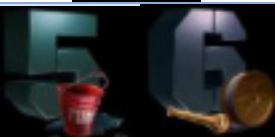
| | | |
|---|---------|---|
| A | Ace |  |
| E | Eight |  |
| F | Five |  |
| I | Six |  |
| J | Jack |  |
| K | King |  |
| N | Nine |  |
| Q | Queen |  |
| S | Scatter |  |
| T | Ten |  |
| V | Seven |  |
| W | Wild |  |

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

| Symbol | 2x | 3x | 4x | 5x |
|---|----|-----|----|-----|
|  | 20 | 40 | 60 | 100 |
|  | 8 | 16 | 32 | 60 |
|  | - | 8 | 16 | 32 |
|  | - | 4 | 8 | 20 |
|  | - | 2 | 6 | 16 |
|  | - | 2 | 6 | 12 |
|  | - | 1 | 4 | 8 |
|  | - | 1 | 3 | 6 |
|  | - | 0,5 | 2 | 4 |

6.4. Základní charakteristika

6.4.1. Varianta 96%

| | |
|---|---|
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 12 |
| Počet výherních linií | 20 |
| Minimální sázka | 2 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500,1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 500000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 96,17 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 8,94 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 68940 Kč |

6.4.2. Varianta 94%

| | |
|---|---|
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 12 |
| Počet výherních linií | 20 |
| Minimální sázka | 2 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500,1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 500000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 93,97 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 9,09 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 108540 Kč |

BUFFALO RACE

1. Základní popis

Buffalo Race (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 6 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 4096 výherních možností – kris kros.



- Pro středí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

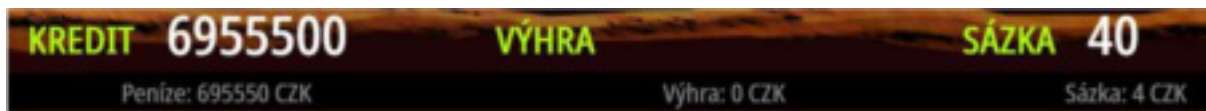
- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly WILD a SCATTER.

3.1. Speciální symbol WILD



Divoký symbol „WILD“ nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud divoký symbol „WILD“ padne během otáčky ve volných otáčkách, pak je výhra na příslušné linii vynásobena dle konkrétního „WILD“ symbolu – 2x, 3x nebo 5x.

3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 3, 4, 5 nebo 6 scatter symbolů „FREESPINS“ kdekoli na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček.

Jakmile hráč obdrží 2, 3, 4, 5 nebo 6 scatter symbolů „FREESPINS“ kdekoli na hrací ploše během volných otáček, poté získá příslušný počet volných otáček navíc.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.











| | 6 | 5 | 4 | 3 |
|--|-------|-------|------|------|
| | 7.5x | 6.25x | 5x | 2x |
| | 6.25x | 5x | 2.5x | 1.5x |
| | 6.25x | 5x | 2.5x | 1.5x |
| | 5x | 3x | 2x | 1x |
| | 5x | 3x | 2x | 1x |

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

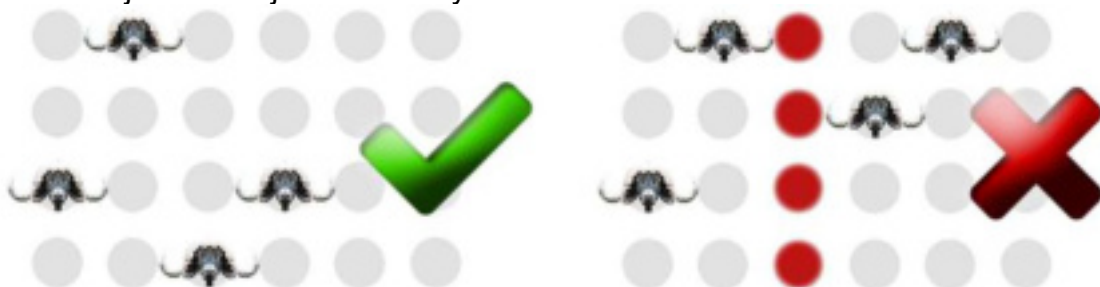
6.1. Symboly

Hra obsahuje 13 symbolů.



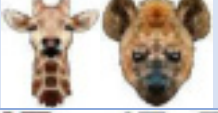




| | | |
|---|----------|---|
| A | Ace |  |
| B | Buffalo |  |
| E | Elephant |  |
| G | Giraffe |  |
| H | Hyena |  |
| J | Jack |  |
| K | King |  |
| L | Lion |  |
| N | Nine |  |
| Q | Queen |  |
| S | Scatter |  |
| T | Ten |  |
| W | Wild |  |

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 4096 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

| Symbol | 2x | 3x | 4x | 5x | 6x |
|---|--------------------|------------------|-------------------|-------------------|--------------------|
|  | - | 2 | 5 | 6,25 | 7,5 |
|  | - | 1,5 | 2,5 | 5 | 6,25 |
|  | - | 1 | 2 | 3 | 5 |
|  | - | 0,5 | 1 | 2 | 3 |
|  | - | 0,25 | 0,75 | 1,5 | 2,5 |
|  | - | 0,25 | 0,5 | 1 | 2 |
|  | 5 volných otáček * | 8 volných otáček | 15 volných otáček | 25 volných otáček | 100 volných otáček |

* - pouze v případě, že je hra již v režimu volných otáček

6.4. Základní charakteristiky

6.4.1. Varianta 96%

| | |
|--|--|
| Počet řad | 4 |
| Počet symbolů | 13 |
| Počet výherních linií | 4096 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 200 Kč |
| Sázky | 4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 500000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 96,17 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 6,19 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 13788 Kč |

6.4.2. Varianta 94%

| | |
|--|--|
| Počet řad | 4 |
| Počet symbolů | 13 |
| Počet výherních linií | 4096 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 200 Kč |
| Sázky | 4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 500000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 94,01 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 6,33 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 21564 Kč |

CRAZY WEATHER

1. Základní popis

Crazy Weather (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.



Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru. Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

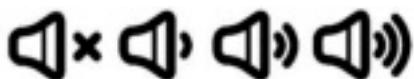
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

| | | |
|----------------------|--------------|----------------|
| KREDIT 695611 | VÝHRA | SÁZKA 2 |
| Peníze: 695611 CZK | Výhra: 0 CZK | Sázka: 2 CZK |

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

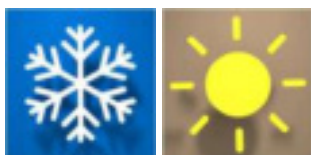
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje čtyři speciální symboly – 3 divoké symboly a symbol Mystery

3.1. Divoké symboly „Flake“ a „Sun“



Divoké symboly nahrazují všechny ostatní symboly. Pokud se divoké symboly objeví na hracím poli, tak dochází k respinu - otočení zdarma.

Divoký symbol „FLAKE“ se objevuje na prvním válci. Při respinu se divoký symbol „FLAKE“ posunuje doprava na sousední válec. Takto se pohybuje až do konce hracího pole, do srážky se symbolem „SUN“ nebo do začátku volných otáček.

Divoký symbol „SUN“ se objevuje na posledním válci. Při respinu se divoký symbol „SUN“ posunuje doleva na sousední válec. Takto se pohybuje až do konce hracího pole, do srážky se symbolem „FLAKE“ nebo do začátku volných otáček.

3.2. Volné otáčky a divoký symbol „Tornado“

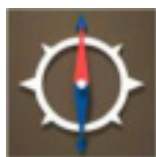


Pokud dojde ke srážce divokých symbolů „FLAKE“ a „SUN“ na hracím poli (symboly se musí setkat na stejném válci, jako první se posouvá symbol „FLAKE“), pak tímto spojením vzniká divoký symbol „TORNADO“ a všechny případné další divoké symboly „FLAKE“ a „SUN“ na hracím poli se přemění v divoký symbol „TORNADO“. Následně hráč obdrží 10 volných otáček, ve kterých se náhodně vybrané symboly (maximálně 7) přeměňují v divoký symbol „TORNADO“.

Divoký symbol „TORNADO“ nahrazuje všechny ostatní symboly.

Všechny výhry ve volných otáčkách jsou zdvojnásobeny.

3.3. Mystery symbol



Pokud hráč obdrží 3 symboly MYSTERY, získá výhru v náhodné výši dle výherní tabulky. Symboly MYSTERY se objevují jen na válcích 2, 3 a 4.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda –

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

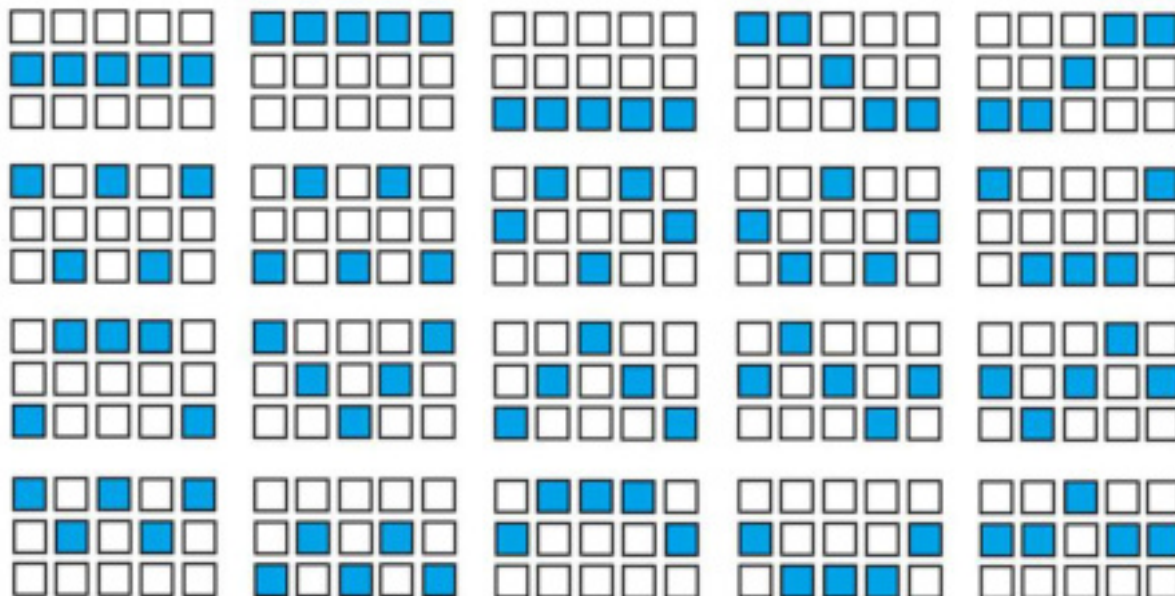
6.1. Symboly

Hra obsahuje 13 symbolů.







| Symbol | Název | Grafika |
|--------|--------------|---------|
| D | Tornado | |
| E | Twenty | |
| F | Flake | |
| G | Fog | |
| I | Ice | |
| M | Mystery | |
| N | Moon | |
| O | Snow | |
| P | PartlyCloudy | |
| R | Rainbow | |
| S | Storm | |
| T | Thirty | |
| U | Sun | |




6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

| Symbol | | | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---------|----|----|
| |  | | 10 - 50 | - | - |
|  |  |  | - | - | 25 |
| |  | | 4 | 8 | 25 |
| |  | | 3 | 6 | 20 |
| |  | | 2 | 4 | 15 |

| | | | |
|---|------|-----|----|
|  | 1 | 2 | 10 |
|  | 0,5 | 1 | 5 |
|  | 0,25 | 0,5 | 3 |

6.4. Základní charakteristika

6.4.1. Varianta 96%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 13 |
| Počet výherních linií | 20 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500, 1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 350000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 96,00 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 3,62 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 72000 Kč |

6.4.2. Varianta 94%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 13 |
| Počet výherních linií | 20 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500, 1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 350000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 93,96 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 3,70 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 108720 Kč |

DOUBLE 27

1. Základní popis

Double 27 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 2x3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 2x27 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava ve dvou prolínajících se herních polích (3x3). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

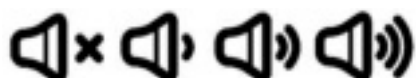
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

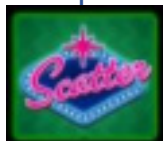
Hra obsahuje dva speciální symboly WILD a SCATTER.

3.1. Speciální symbol WILD



Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER).

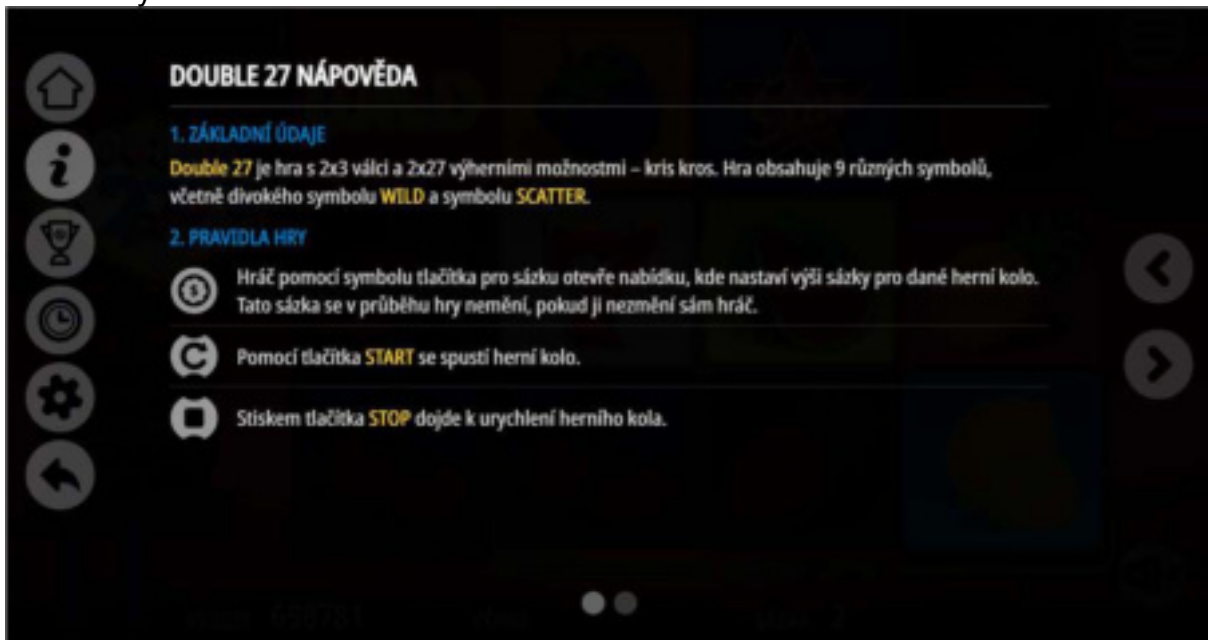
3.2. Speciální symbol SCATTER



Pokud hráč obdrží kdekoli na hracím poli 3 nebo 4 symboly SCATTER, získá daný počet volných otáček dle výherní tabulky (bod [6.3](#)). Všechny výhry ve volných otáčkách jsou zdvojnásobeny.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.












- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.




| Symbol | Název | Grafika |
|--------|------------|---|
| A | Star |  |
| B | Blackberry |  |
| C | Cherry |  |
| E | Seven |  |
| L | Lemon |  |
| M | Melon |  |
| P | Pineapple |  |
| S | Scatter |  |
| W | Wild |  |

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 2x27 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

| Symbol | 3x | 4x |
|---|-------------------|-------------------|
|  | 10 volných otáček | 15 volných otáček |
|  | 25 | - |
|  | 15 | - |
|  | 10 | - |
|  | 5 | - |
|  | 3 | - |
|  | 2 | - |
|  | 1 | - |
|  | 0,5 | - |

6.4. Základní charakteristika

6.4.1. Varianta 96%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 2x3 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 2x27 |
| Minimální sázka | 2 Kč |
| Maximální sázka | 300 Kč |
| Sázky | 2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 486000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 95,78 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 9,55 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 22788 Kč |

6.4.2. Varianta 94%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 2x3 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 2x27 |
| Minimální sázka | 2 Kč |
| Maximální sázka | 300 Kč |
| Sázky | 2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 486000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 93,87 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 9,56 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 33102 Kč |

6.4.3. Varianta 92%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 2x3 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 2x27 |
| Minimální sázka | 2 Kč |
| Maximální sázka | 300 Kč |
| Sázky | 2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 486000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 92,08 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 9,58 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 42768 Kč |

EGYPT QUEST

1. Základní popis

Egypt Quest (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru. Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

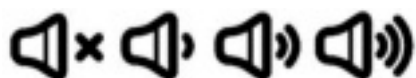
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

| | | |
|--------------------|--------------|--------------|
| KREDIT 569728 | VÝHRA | SÁZKA 4 |
| Peníze: 569728 CZK | Výhra: 0 CZK | Sázka: 4 CZK |

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

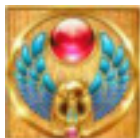
Hra obsahuje dva speciální divoké symbol WILD a DOUBLE WILD.

3.1. Speciální SCATTER symbol



Jakmile hráč obdrží 3 SCATTER symboly kdekoliv na válcích 1, 2 nebo 3, obdrží tolik volných otáček, jako je součet hodnot zobrazených na všech 3 SCATTER symbolech. Hodnoty na SCATTER symbolech jsou 2 až 5 a celkový počet volných otáček může být 6 až 15.

3.2. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER).

4. Respin

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. Divoký symbol WILD je odstraněn až po druhém respinu - otočení zdarma, pokud je součástí výherní linie. S každým respinem se zvyšuje násobitel, kterým je vynásobena výhra v respinu a to tak, že v základní hře je první otáčka násobena x1, druhá otáčka x2, třetí otáčka x3 a čtvrtá a vyšší x4. Ve volných otáčkách je první otáčka násobena x2, druhá otáčka x4, třetí otáčka x8 a čtvrtá a vyšší x12.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.






| | 5 | 4 | 3 |
|--|-------|-------|-------|
| | 100 × | 10 × | 3 × |
| | 50 × | 5 × | 2 × |
| | 25 × | 2 × | 1.5 × |
| | 15 × | 1.5 × | 1 × |

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

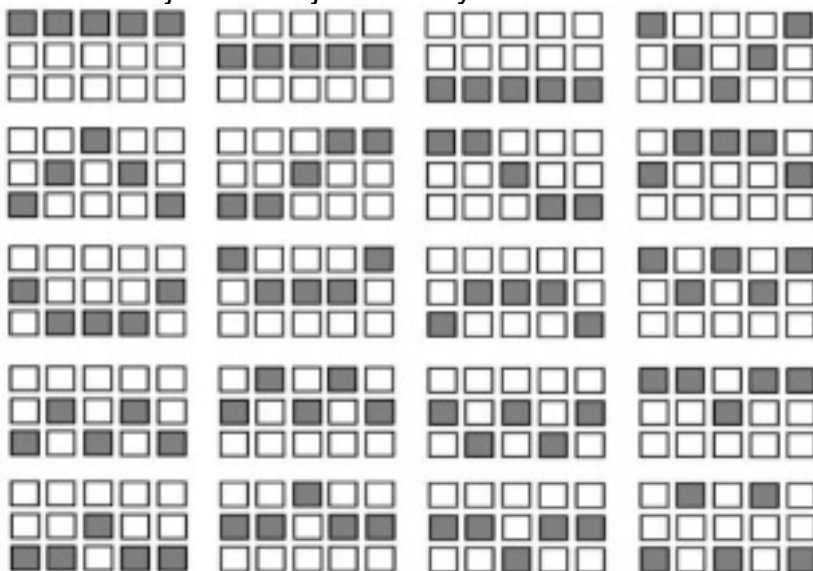
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.








| Symbol | Název | Grafika |
|--------|-----------|--|
| A | Anubis |  |
| B | Bastet |  |
| E | One |  |
| N | Nefertiti |  |
| O | Two |  |
| R | Ra |  |
| S | Scatter |  |
| T | Three |  |
| W | Wild |  |
| A | Anubis |  |

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

| Symbol | 3x | 4x | 5x |
|---|------|------|-----|
|  | 3 | 10 | 100 |
|  | 2 | 5 | 50 |
|  | 1.5 | 2 | 25 |
|  | 1 | 1.5 | 15 |
|  | 0.75 | 1.25 | 10 |
|  | 0.5 | 1 | 5 |
|  | 0.25 | 0.5 | 2.5 |

7.4. Základní charakteristika

7.4.1. Varianta 96%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 7 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 320 Kč |
| Sázky | 4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 320 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 480000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 95,91 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 4,63 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 23558,4 Kč |

7.4.2. Varianta 94%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 7 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 320 Kč |
| Sázky | 4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 320 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 480000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 93,93 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 4,70 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 34963,2 Kč |

7.4.3. Varianta 92%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 7 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 320 Kč |
| Sázky | 4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 320 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 480000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 91,94 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 4,78 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 46425,6 Kč |

FLAMB FRUITS 81

1. Základní popis

Flamb Fruits 81 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

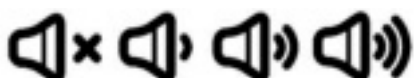
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:
- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

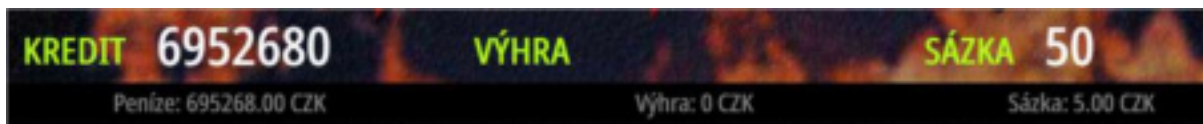
- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symbol WILD.

3.1. Speciální symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol objeví na výherní linii, je výhra na této linii zdvojnásobena (v případě dvou divokých symbolů zečtyřnásobena, v případě tří divokých symbolů zosminásobena).

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.












- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

| Symbol | Name | Graphics |
|--------|-----------|---|
| A | Apple |  |
| B | Bar |  |
| C | Cherry |  |
| F | Fig |  |
| L | Lime |  |
| M | Melon |  |
| S | Seven |  |
| U | Blueberry |  |
| W | Wild |  |

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

| Symbol | 3x | 4x |
|---|----|-----|
|  | 16 | 160 |
|  | 6 | 60 |
|  | 4 | 40 |
|  | 1 | 4 |
|  | 1 | 2 |

6.4. Základní charakteristika

6.4.1. Varianta 96%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 4 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 81 |
| Minimální sázka | 1 Kč |
| Maximální sázka | 500 Kč |
| Sázky | 1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 480000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 96,02 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 9,77 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 35820 Kč |

6.4.2. Varianta 94%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 4 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 81 |
| Minimální sázka | 1 Kč |
| Maximální sázka | 500 Kč |
| Sázky | 1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 480000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 94,14 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 9,92 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 52740 Kč |

6.4.3. Varianta 92%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 4 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 81 |
| Minimální sázka | 1 Kč |
| Maximální sázka | 500 Kč |
| Sázky | 1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 480000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 91,84 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 10,15 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 73440 Kč |

FRUITISIMA

1. Základní popis

Fruitisima (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky.



Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace spojením co největšího počtu sousedících symbolů dle výherní tabulky (bod [6.2](#)). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výherní kombinace se počítají jako součet všech shluků stejných sousedících symbolů. Sousedními symboly se rozumí ty, které mají společnou celou horizontální nebo vertikální stranu. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

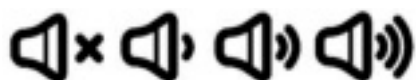
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

| | | |
|-----------------------------|--------------|-----------------------|
| KREDIT 695272 | VÝHRA | SÁZKA 4 |
| Peníze: 695272.00 CZK | Výhra: 0 CZK | Sázka: 4.00 CZK |

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální expanzivní divoký symbol – Wild.

3.1. Expanzivní divoký symbol Wild

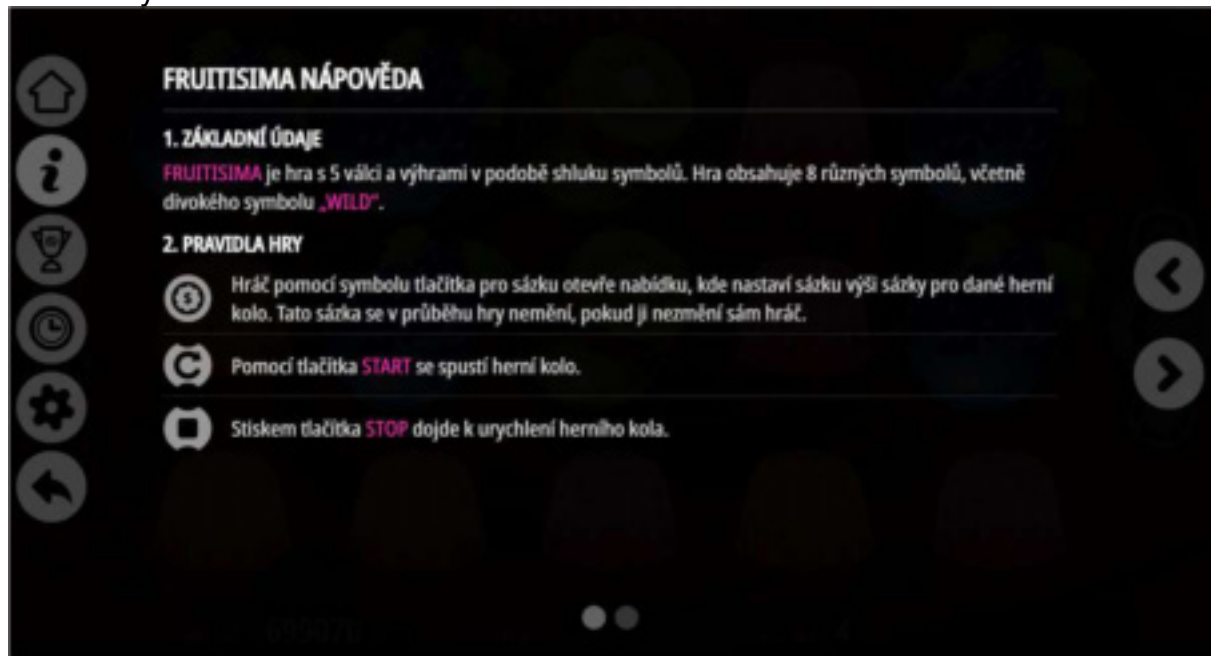


Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Může se objevit kdekoliv na hracím poli a poté automaticky expanduje - roztáhne se po celém válci. Tento symbol se počítá do všech sousedících výherních shluků v každé otočce.

Po obdržení a expanzi divokého symbolů dochází k zafixování válce se symboly a následuje respin - otočení zdarma. Takto se pokračuje i v případě zisku nových divokých symbolů.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

| | 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 |
|------------|------|------|------|------|-----|-----|-----|-----|------|----|------|
| Raspberry | 500x | 250x | 150x | 100x | 50x | 25x | 20x | 15x | 10x | 5x | 3x |
| Strawberry | 300x | 200x | 100x | 50x | 25x | 16x | 11x | 8x | 6x | 4x | 2x |
| Blueberry | 250x | 150x | 100x | 40x | 20x | 15x | 10x | 5x | 3.5x | 2x | 1x |
| Kiwi | 250x | 150x | 100x | 40x | 20x | 15x | 10x | 5x | 3.5x | 2x | 1x |
| Jelly | 100x | 50x | 20x | 10x | 7x | 4x | 3x | 2x | 1.5x | 1x | 0.5x |
| Jelly | 100x | 50x | 20x | 10x | 7x | 4x | 3x | 2x | 1.5x | 1x | 0.5x |

- Výherní tabulka -






6. Charakteristiky hry





6.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.

| Symbol | Název | Grafika |
|--------|------------|---|
| G | Grapes |  |
| K | Kiwi |  |
| O | Orange |  |
| P | Pink |  |
| R | Raspberry |  |
| S | Strawberry |  |
| V | Violet |  |
| W | Wild |  |

6.2. Výherní tabulka

| Symbol | 15x | 14x | 13x | 12x | 11x | 10x |
|---|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
|  | 500 | - | - | - | - | - |
|  | 500 | 250 | 150 | 100 | 50 | 25 |
|  | 300 | 200 | 100 | 50 | 25 | 16 |
|  | 250 | 150 | 100 | 40 | 20 | 15 |
|  | 100 | 50 | 20 | 10 | 7 | 4 |

| Symbol | 9x | 8x | 7x | 6x | 5x |
|---|----|----|-----|----|-----|
|  | 20 | 15 | 10 | 5 | 3 |
|  | 11 | 8 | 6 | 4 | 2 |
|  | 10 | 5 | 3,5 | 2 | 1 |
|  | 3 | 2 | 1,5 | 1 | 0,5 |

6.3. Základní charakteristika

6.3.1. Varianta 96%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 8 |
| Počet výherních linií | - |
| Minimální sázka | 2 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500,1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 500000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 96,35 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 6,52 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 65700 Kč |

6.3.2. Varianta 94%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 8 |
| Počet výherních linií | - |
| Minimální sázka | 2 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500,1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 500000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 94,01 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 6,63 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 107820 Kč |

FRUITY SQUARE

1. Základní popis

Fruity Square (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod [7.2](#)) dle výherní tabulky (bod [7.3](#)). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru. Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušování.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

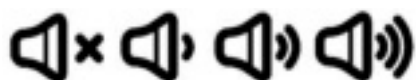
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

| | | |
|-----------------------|--------------|-----------------|
| KREDIT 2892939 | VÝHRA | SÁZKA 50 |
| Peníze: 289293.9 CZK | Výhra: 0 CZK | Sázka: 5.0 CZK |

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální divoké symbol WILD a DOUBLE WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví, expanduje na celý válec a dochází k respinu - otočení zdarma. Pokud se při respinu objeví na jiném válci další divoký symbol WILD, dojde k dalšímu respinu. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém respinu a celková výhra je součet všech těchto výher. Symboly WILD se objevují jen na válcích 2 a 3.

3.2. Divoký symbol DOUBLE WILD



Divoký symbol DOUBLE WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se DOUBLE WILD symbol objeví na výherní linii, je výhra na této linii zdvojnásobena. Symbol DOUBLE WILD se objevuje jen na válci 1.

4. Plné pole + Lucky Wheel

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů, objeví se LUCKY WHEEL a náhodně vylosuje číslo (2, 3, 4 nebo 5), kterým je vynásobena celková výhra. Poté již nedochází k respinu - otočení zdarma.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.













- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

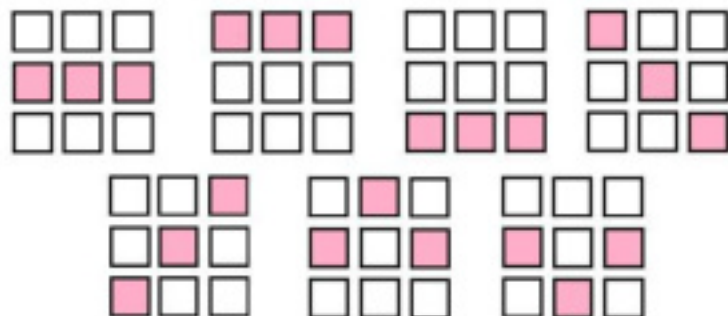
7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

| Symbol | Název | Grafika |
|--------|------------|---|
| C | Coconut |  |
| H | Pitahaya |  |
| K | Kiwi |  |
| L | Lemon |  |
| M | Melon |  |
| O | Orange |  |
| P | Plum |  |
| S | Strawberry |  |
| W | Wild |  |
| D | Wild2 |  |

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

| Symbol | 3x |
|---|----|
|  | 16 |
|  | 14 |
|  | 8 |
|  | 6 |
|  | 4 |
|  | 3 |
|  | 2 |
|  | 1 |

7.4. Základní charakteristika

7.4.1. Varianta 96%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 3 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 10 |
| Počet výherních linií | 7 |
| Minimální sázka | 1 Kč |
| Maximální sázka | 600 Kč |
| Sázky | 1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 600 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 456000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 95,86 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 9,87 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 44712 Kč |

7.4.2. Varianta 94%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 3 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 10 |
| Počet výherních linií | 7 |
| Minimální sázka | 1 Kč |
| Maximální sázka | 600 Kč |
| Sázky | 1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 600 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 456000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 93,97 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 10,15 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 65124 Kč |

7.4.3. Varianta 92%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 3 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 10 |
| Počet výherních linií | 7 |
| Minimální sázka | 1 Kč |
| Maximální sázka | 600 Kč |
| Sázky | 1, 2, 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 600 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 456000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 91,81 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 10,45 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 88452 Kč |

HEXA FRUITS

1. Základní popis

Hexa Fruits (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 nakloněnými válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 15 výherních linií.



Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod [6.2](#)) dle výherní tabulky (bod [6.3](#)). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru. Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

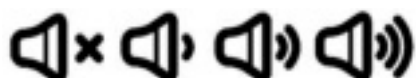
2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:
- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – divoký symbol WILD a WILD CIRCLE.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol „WILD“ nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol „WILD“ objeví na výherní linii, je výhra na této linii zdvojnásobena.

3.2. Speciální symbol „WILD CIRCLE“ a Respin



Speciální symbol „WILD CIRCLE“ nahrazuje všechny ostatní symboly a aktivuje 1 až 5 respinů - otočení zdarma. Počet respinů je náhodně vylosován. Respin probíhá otočením vnitřního kola o jednu pozici proti směru hodinových ručiček. Každý respin je vyhodnocen dle výherní tabulky.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

| | 5 | 4 | 3 |
|--|------|------|-----|
| | 20 × | | |
| | 20 × | 10 × | 5 × |
| | 10 × | 6 × | 3 × |
| | 6 × | 3 × | 2 × |

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.







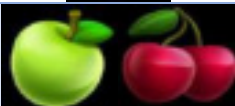
| Symbol | Název | Grafika |
|--------|------------|---|
| A | Strawberry |  |
| B | Blackberry |  |
| C | Cherry |  |
| E | Apple |  |
| I | Circle |  |
| O | Orange |  |
| P | Plum |  |
| S | Star |  |
| W | Wild |  |

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 15 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

| Symbol | 3x | 4x | 5x |
|---|-----|-----|----|
|  | - | - | 20 |
|  | 5 | 10 | 20 |
|  | 3 | 6 | 10 |
|  | 2 | 3 | 6 |
|  | 1,5 | 2 | 4 |
|  | 1 | 1,5 | 3 |
|  | 0,5 | 1 | 2 |

6.4. Základní charakteristika

6.4.1. Varianta 96%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 15 |
| Minimální sázka | 2 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500,1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 500000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 95,79 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 6,79 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 75780 Kč |

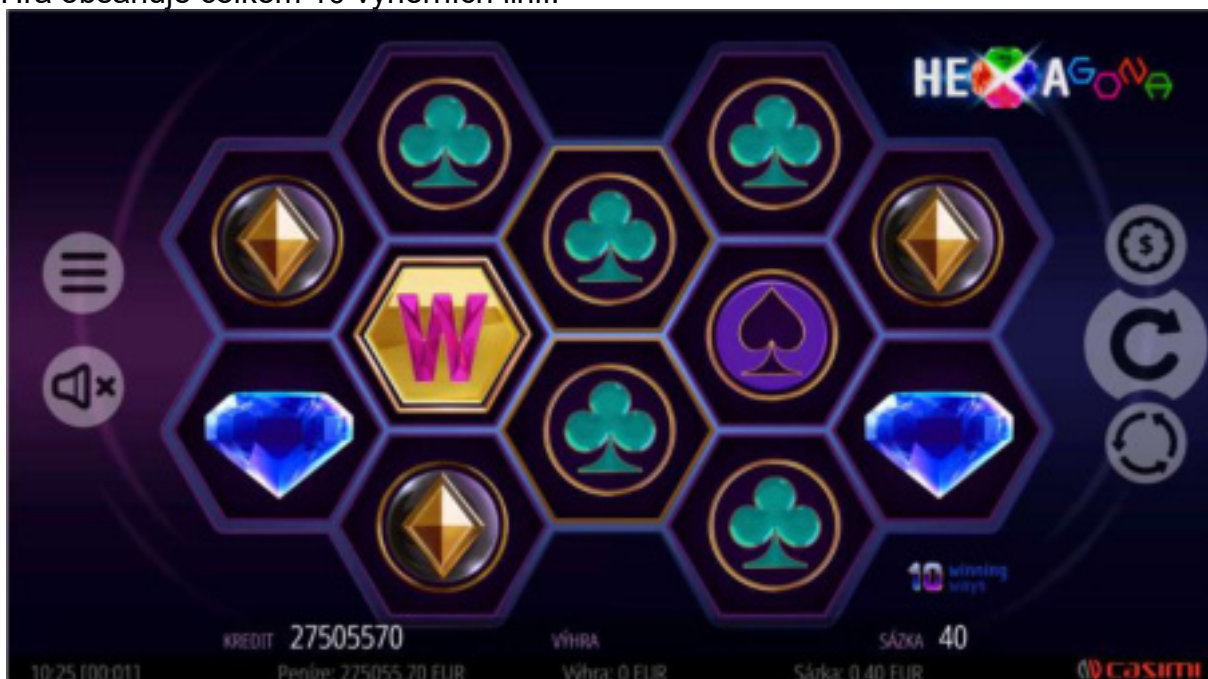
6.4.2. Varianta 94%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 15 |
| Minimální sázka | 2 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500,1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 500000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 94,03 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 6,88 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 107460 Kč |

HEXAGONA

1. Základní popis

Hexagona (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 10 výherních linií.



Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru. Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

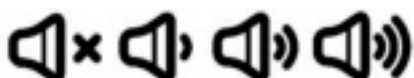
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:
- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

| | | | | | |
|--------|-----------------------|-------|--------------|-------|-----------------|
| KREDIT | 27505570 | VÝHRA | | SÁZKA | 40 |
| | Peníze: 275055.70 EUR | | Výhra: 0 EUR | | Sázka: 0.40 EUR |

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální divoký symbol.

3.1. Divoký symbol a Respin



Divoký symbol „WILD“ nahrazuje všechny ostatní symboly. Jakmile se divoký symbol „WILD“ objeví na prostředním válci, expanduje na sousední pole na válci a hráč obdrží 9 respinů- otočení zdarma. Respiny probíhají střídavým otáčením levého a pravého kola o jednu pozici. Každý respin je vyhodnocen dle výherní tabulky.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

| | 5 | 4 | 3 |
|----------------|------|------|-----|
| W | 25 × | | |
| Red Diamond | 25 × | 10 × | 5 × |
| Orange Diamond | 15 × | 6 × | 3 × |
| Green Diamond | 10 × | 4 × | 2 × |
| Blue Diamond | 5 × | 2 × | 1 × |

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.





| Symbol | Název | Grafika |
|--------|----------|---|
| B | BDiamond |  |
| C | Clubs |  |
| D | Diamonds |  |
| G | GDiamond |  |
| H | Hearts |  |
| O | ODiamond |  |
| R | RDiamond |  |
| S | Spades |  |
| W | Wild |  |





6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

| Symbol | 3x | 4x | 5x |
|---|----|----|----|
|  | - | - | 25 |
|  | 5 | 10 | 25 |
|  | 3 | 6 | 15 |
|  | 2 | 4 | 10 |

| | | | |
|---|------|-----|---|
|  | 1 | 2 | 5 |
|  | 0,75 | 1,5 | 3 |
|  | 0,5 | 1 | 2 |
|  | 0,25 | 0,5 | 1 |

6.4. Základní charakteristika

6.4.1. Varianta 96%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 10 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500,1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 250000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 95,99 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 4,28 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 72000 Kč |

6.4.2. Varianta 94%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 10 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500,1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 250000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 94,13 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 4,35 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 105660 Kč |

IT'S A BET

1. Základní popis

It's a Bet (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 6 válci a 5 řádky.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace spojením co největšího počtu sousedících symbolů dle výherní tabulky (bod 7.2). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výherní kombinace se počítají jako součet všech shluků stejných sousedících symbolů. Sousedními symboly se rozumí ty, které mají společnou celou horizontální nebo vertikální stranu. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

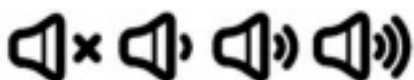
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

| | | |
|---------------------|--------------|--------------|
| KREDIT 10000000 | VÝHRA | SÁZKA 50 |
| Peníze: 1000000 CZK | Výhra: 0 CZK | Sázka: 5 CZK |

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

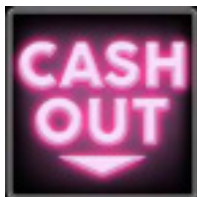
Hra obsahuje speciální symbol SCATTER.

3.1. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 3, 4, 5 nebo 6 Scatter symbolů kdekoli na hrací ploše, získá daný počet volných otáček dle výherní tabulky (bod [7.2](#)).

4. Volné otáčky a Speciální symbol CASHOUT



Během každé volné otáčky je náhodně sestaven tiket se sázkou na 1 až 4 zápasy. Bonusová funkce probíhá zcela zdarma. Hráč roztáčí bonusová otočení a v závislosti na výsledku jednotlivých otočení může získat bonusovou výhru za náhodně vygenerovaný tiket. Ke každému zápasu je náhodně přiřazen tip a kurz. Hrací pole je rozděleno na 2 části (Domácí/Favorit a Hosté/Outsider). Počet symbolů v každé části je připsán k výsledku zápasu v tiketu a ten je poté vyhodnocen. Pokud je zápas tipnut správně, pak hráč obdrží výhru ve výši vkladu vynásobeného kurzem zápasu. V případě, že je na tiketu 2 a více zápasů a jsou všechny tipnuty správně, pak se přičítá i výhra celkového kurzu vynásobená sázkou.

V případě, že se kdekoli na hracím poli objeví symbol CASHOUT, pak je k výhře přičtena výše vkladu za každý takový symbol.



- Okno volných otáček -

5. Náповěda

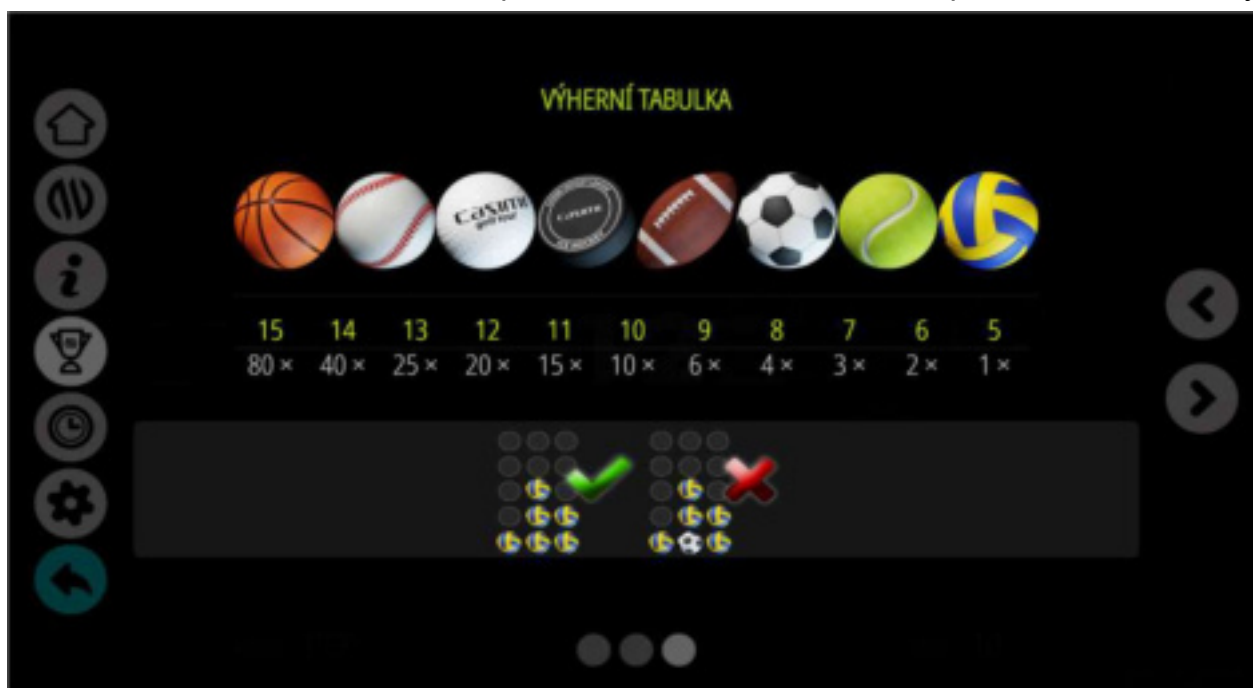
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.













- Výherní tabulka -


7. Charakteristiky hry


7.1. Symboly


Hra obsahuje 10 symbolů.

| Symbol | Název | Grafika |
|--------|------------|---|
| A | Scatter |  |
| B | Basketball |  |
| C | Cashout |  |
| E | Baseball |  |
| G | Golf |  |
| H | Hockey |  |
| R | Rugby |  |
| S | Soccer |  |
| T | Tennis |  |
| V | Volleyball |  |

7.2. Výherní tabulka

| Symbol | 15x | 14x | 13x | 12x | 11x | 10x |
|---|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
|  | 80 | 40 | 25 | 20 | 15 | 10 |

| Symbol | 9x | 8x | 7x | 6x | 5x |
|---|----|----|----|----|----|
|  | 6 | 4 | 3 | 2 | 1 |

| Symbol | 6x | 5x | 4x | 3x |
|---|-------------------|-------------------|------------------|----------------|
|  | 25 volných otáček | 15 volných otáček | 8 volných otáček | 3 volné otáčky |

7.3. Základní charakteristika

7.3.1. Varianta 96%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 6 |
| Počet řad | 5 |
| Počet symbolů | 10 |
| Počet výherních linií | - |
| Minimální sázka | 1 Kč |
| Maximální sázka | 500 Kč |
| Sázky | 1,2 5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 500000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 95,94% |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 2,95 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 36540 Kč |

7.3.2. Varianta 94%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 6 |
| Počet řad | 5 |
| Počet symbolů | 10 |
| Počet výherních linií | - |
| Minimální sázka | 1 Kč |
| Maximální sázka | 500 Kč |
| Sázky | 1,2 5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 500000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 94,02% |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 2,96 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 53820 Kč |

LUCKY ICONS

1. Základní popis

Lucky Icons (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru. Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

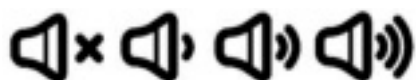
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

| | | |
|-----------------------|--------------|------------------|
| KREDIT 5588210 | VÝHRA | SÁZKA 500 |
| Peníze: 558821 CZK | Výhra: 0 CZK | Sázka: 50 CZK |

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální symbol Scatter – STAR.

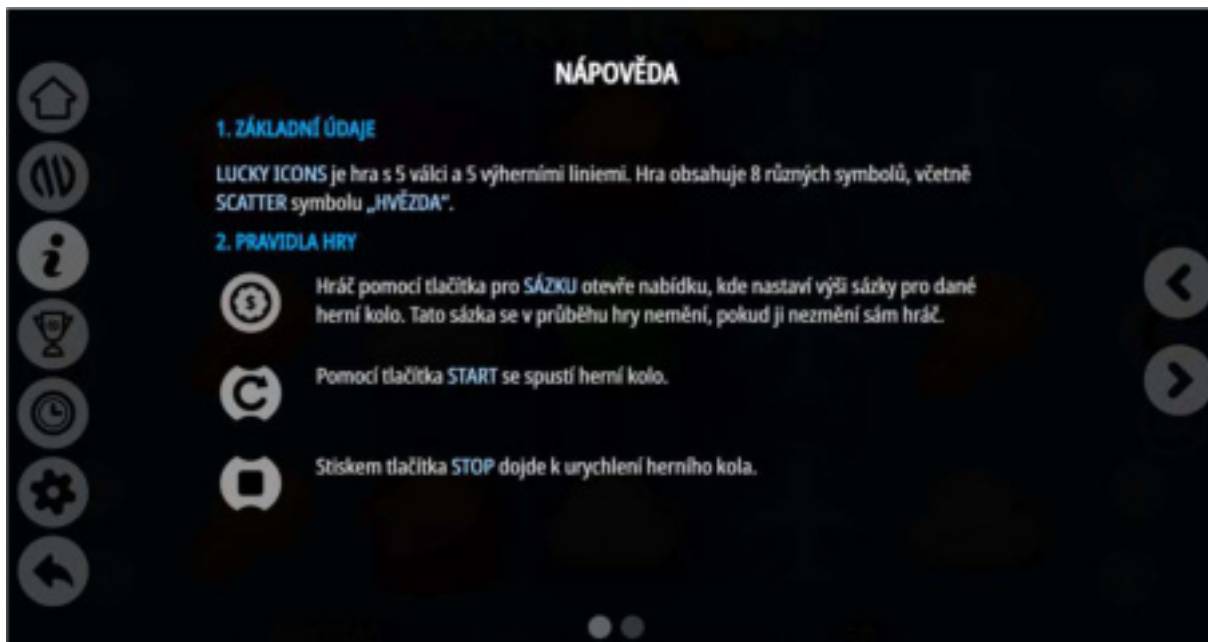
3.1. Scatter symbol STAR



Jakmile hráč obdrží 3, 4 nebo 5 Scatter symbolů "STAR" kdekoliv na hrací ploše, získává násobek výhry dle výherní tabulky.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

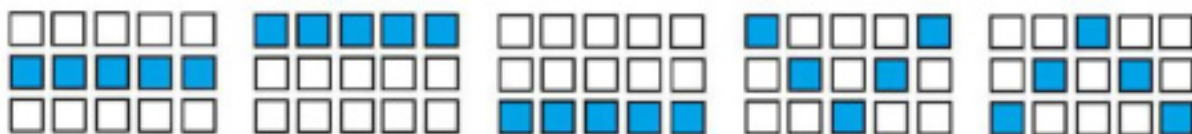
6.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.






| Symbol | Název | Grafika |
|--------|-----------|---|
| S | Star |  |
| H | Heart |  |
| E | Eight |  |
| K | Key |  |
| O | House |  |
| T | Tree |  |
| A | Aeroplane |  |
| C | Cloud |  |

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

| Symbol | 2x | 3x | 4x | 5x |
|---|----|----|-----|------|
|  | - | 20 | 200 | 1000 |
|  | - | 10 | 40 | 100 |
|  | - | 2 | 10 | 50 |
|  | - | 4 | 10 | 40 |
|  | 1 | 4 | 10 | 40 |

6.4. Základní charakteristiky

6.4.1. Varianta 96%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 8 |
| Počet výherních linií | 5 |
| Minimální sázka | 1 Kč |
| Maximální sázka | 400 Kč |
| Sázky | 1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 432000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 95,99 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 7,09 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 28872 Kč |

6.4.2. Varianta 94%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 8 |
| Počet výherních linií | 5 |
| Minimální sázka | 1 Kč |
| Maximální sázka | 400 Kč |
| Sázky | 1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 432000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 94,12 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 7,24 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 42336 Kč |

6.4.3. Varianta 92%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 8 |
| Počet výherních linií | 5 |
| Minimální sázka | 1 Kč |
| Maximální sázka | 400 Kč |
| Sázky | 1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 432000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 92,05 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 7,41 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 57240 Kč |

MOVE IT!

1. Základní popis

Move It! (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 15 výherních linií.



Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru. Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

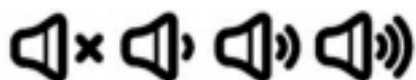
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

| | | | | |
|--------|----------------------|-------|--------------|----------------|
| KREDIT | 2892749 | VÝHRA | SÁZKA | 40 |
| | Peníze: 289274.9 CZK | | Výhra: 0 CZK | Sázka: 4.0 CZK |

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální symbol – Wild.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Respin

Jakmile se na hrací ploše (válec 2 a 4) objeví prázdné pole, hráč obdrží 4 respiny-otočení zdarma. Na ploše vznikne čtverec 2x2 obsahující prázdné pole, do kterého se s každým respinem přesune sousední symbol po směru hodinových ručiček. Prázdné pole se nepovažuje za symbol a výherní linie je o toto pole zkrácena. Každý respin je vyhodnocen dle výherní tabulky.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.










| | 5 | 4 | 3 |
|---|------|------|-----|
| W | 40 × | | |
| 7 | 30 × | 10 × | 4 × |
| ♥ | 20 × | 8 × | 3 × |
| ⚡ | 15 × | 6 × | 2 × |
| 💧 | 10 × | 5 × | 1 × |

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

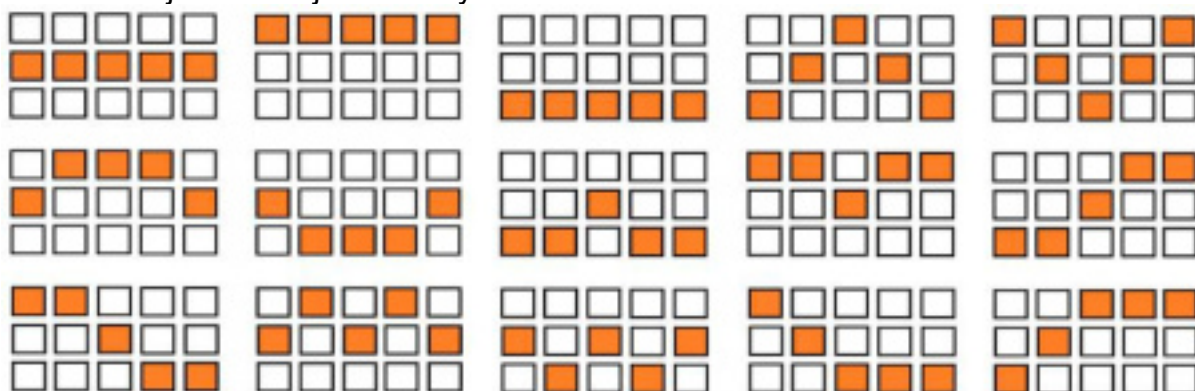
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.










| Symbol | Název | Grafika |
|--------|----------|---|
| A | Spades |  |
| C | Clubs |  |
| D | Diamonds |  |
| E | Cherry |  |
| H | Hearts |  |
| L | Lemon |  |
| P | Plum |  |
| S | Seven |  |
| W | Wild |  |

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

| Symbol | 3x | 4x | 5x |
|---|------|-----|----|
|  | - | - | 40 |
|  | 4 | 10 | 30 |
|  | 3 | 8 | 20 |
|  | 2 | 6 | 15 |
|  | 1 | 5 | 10 |
|  | 1 | 2 | 5 |
|  | 0,75 | 1,5 | 4 |
|  | 0,50 | 1 | 3 |
|  | 0,25 | 0,5 | 2 |

7.4. Základní charakteristika

7.4.1. Varianta 96%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 10 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 260000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 95,78 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 4,42 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 75960 Kč |

7.4.2. Varianta 94%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 10 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 260000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 93,93 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 4,50 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 109260 Kč |

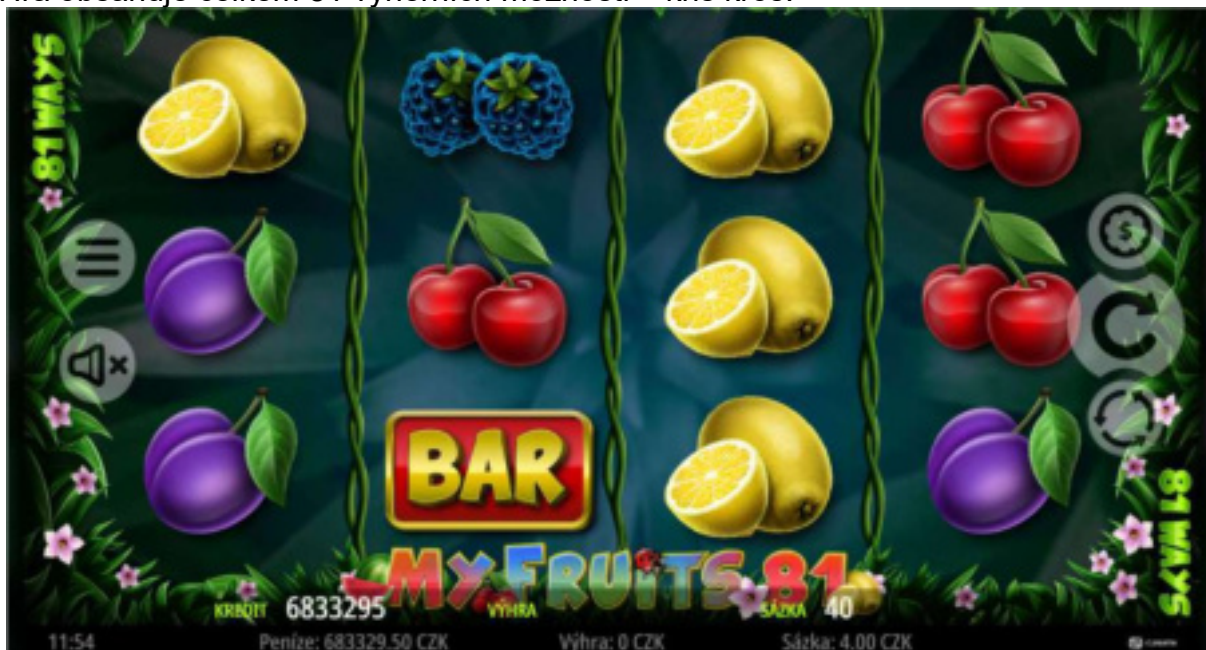
7.4.3. Varianta 92%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 10 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 260000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 91,82 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 4,59 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 147240 Kč |

MY FRUITS 81

1. Základní popis

My Fruits 81 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

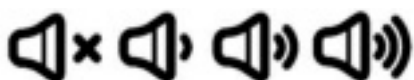
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly WILD a MYSTERY.

3.1. Speciální symbol WILD



Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii zdvojnásobena (v případě dvou WILDů zečtyřnásobena, v případě tří WILDů zosminásobena).

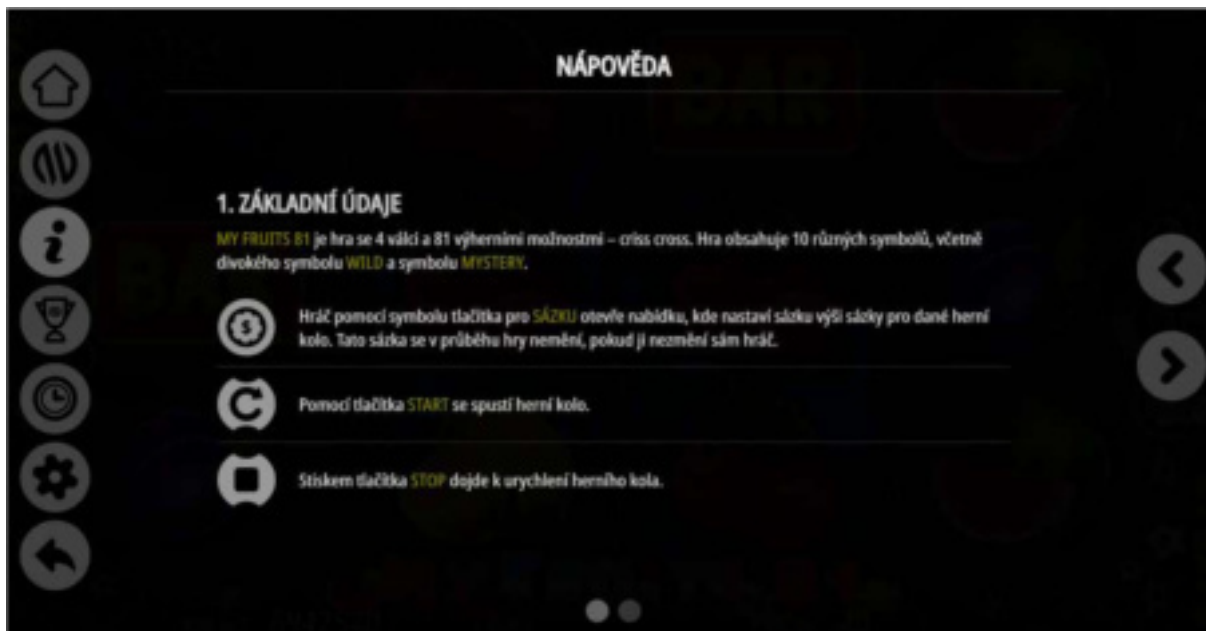
3.2. Speciální symbol MYSTERY



Pokud hráč obdrží kdekoli na hracím poli 3 nebo 4 symboly MYSTERY, získá výhru v náhodné výši dle výherní tabulky (bod [6.3](#)).

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.











| | 777 | Watermelon | Grapes | Blueberries | Purple grapes | Lemons | BAR | Cherries |
|---|-----|------------|--------|-------------|---------------|--------|-----|----------|
| 4 | 80x | 50x | 30x | 10x | 8x | 6x | 4x | 2x |
| 3 | 8x | 5x | 3x | 3x | 1x | 1x | 1x | 0.5x |
| 2 | 5x | 3x | 2x | | | | | |

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.










| Symbol | Název | Grafika |
|--------|------------|---|
| B | Bar |  |
| C | Cherry |  |
| E | Blackberry |  |
| G | Grapes |  |
| L | Lemon |  |
| M | Melon |  |
| P | Plum |  |
| S | Seven |  |
| W | Wild |  |
| Y | Mystery |  |

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

| Symbol | 2x | 3x | 4x |
|---|----|---------|----------|
|  | - | 10 - 50 | 80 - 240 |
|  | 5 | 8 | 80 |
|  | 3 | 5 | 50 |
|  | 2 | 3 | 30 |
|  | - | 3 | 10 |
|  | - | 1 | 8 |
|  | - | 1 | 6 |
|  | - | 1 | 4 |
|  | - | 0,5 | 2 |

6.4. Základní charakteristika

6.4.1. Varianta 96%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 4 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 10 |
| Počet výherních linií | 81 |
| Minimální sázka | 2 Kč |
| Maximální sázka | 500 Kč |
| Sázky | 2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 500000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 96,06 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 6,90 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 35460 Kč |

6.4.2. Varianta 94%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 4 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 10 |
| Počet výherních linií | 81 |
| Minimální sázka | 2 Kč |
| Maximální sázka | 500 Kč |
| Sázky | 2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 500000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 93,86 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 7,03 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 55260 Kč |

NEBULA STARS

1. Základní popis

Nebula Stars (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 10 výherních linií.



Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru. Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

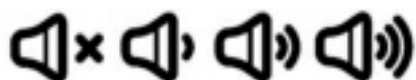
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

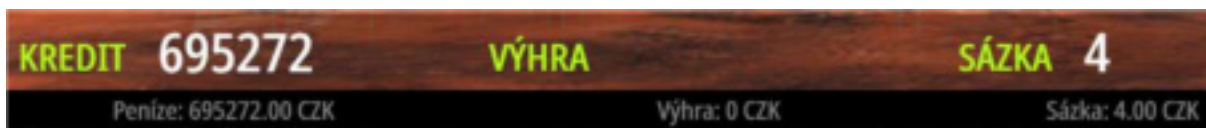
- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – Divoký symbol a Násobící symbol.

3.1. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol „WILD“ objeví, expanduje na celý válec a dochází k respinu - otočení zdarma.

Pokud se při respinu objeví na jiném válci další divoký symbol „WILD“, dojde k dalšímu respinu. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém respinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

3.2. Násobící symbol



Pokud se na prvním válci objeví násobící symbol „MULTIPLIER“, je celková výhra vynásobena hodnotou násobícího symbolu – 2, 3, 4, 5.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.







| | Symbol 1 | Symbol 2 | Symbol 3 | Symbol 4 | Symbol 5 | Symbol 6 | Symbol 7 |
|---|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 5 | 25× | 12× | 6× | 5× | 4× | 2.5× | 2.5× |
| 4 | 20× | 6× | 2.5× | 2× | 1.5× | 1× | 1× |
| 3 | 5× | 2.5× | 1× | 0.75× | 0.75× | 0.5× | 0.5× |

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

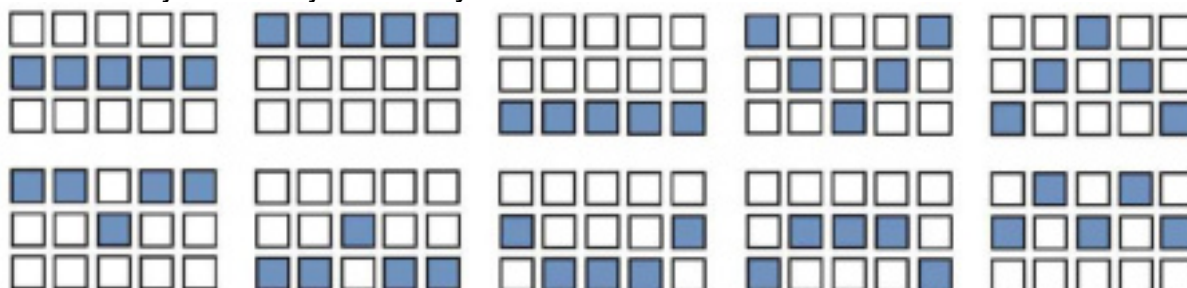
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.



| Symbol | Název | Grafika |
|--------|------------|--|
| A | Angry |  |
| B | Blue |  |
| C | Cyan |  |
| D | Death |  |
| G | Green |  |
| M | Multiplier |  |
| R | Red |  |
| V | Violet |  |
| W | Wild |  |





6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

| Symbol | 3x | 4x | 5x |
|---|-----|----|----|
|  | 5 | 20 | 25 |
|  | 2,5 | 6 | 12 |

| | | | |
|---|------|-----|-----|
|  | 1 | 2,5 | 6 |
|  | 0,75 | 2 | 5 |
|  | 0,75 | 1,5 | 4 |
|  | 0,5 | 1 | 2,5 |

6.4. Základní charakteristika

6.4.1. Varianta 97%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 10 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 400 Kč |
| Sázky | 4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,400 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 470000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 96,90 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 4,00 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 22320 Kč |

6.4.2. Varianta 95%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 9 |
| Počet výherních linií | 10 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 400 Kč |
| Sázky | 4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,400 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 470000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 95,12 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 4,03 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 35136 Kč |

READY 4 BETS

1. Základní popis

Ready 4 Bets (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky.

Hra obsahuje celkem 11 výherních linií a 27 výherních možností – kris kros v základní hře a 2x27 výherních možností – kris kros ve volných otáčkách.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod [7.2](#)) dle výherní tabulky (bod [7.3](#)). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru. Výhry jsou vypláceny na výherních liniích a výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají. V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

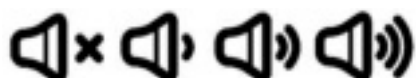
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje divoký symbol WILD a speciální symbol SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2 a 4.

3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 3, 4 nebo 5 Scatter symbolů kdekoliv na hrací ploše, získá daný počet volných otáček dle výherní tabulky (bod [7.3](#)).

4. Volné otáčky a Bonusová hra

1x 2x 3x 5x

Před zahájením volných otáček je na kole štěstí náhodně vylosován tip (1 – HOME > AWAY, 0 – HOME = AWAY, 2 – HOME < AWAY) s náhodným kurzem. Bonusová funkce probíhá zcela zdarma. Hráč roztáčí bonusová otočení a v závislosti na výsledku jednotlivých otočení může získat bonusovou výhru. Během volných otáček se na hrací ploše náhodně objevuje symbol SCORE, jehož hodnota (1, 2, 3 nebo 5) se přičítá k bonusovému multiplikátoru (HOME/FAVORITE nebo AWAY/RIVAL) dle příslušné části hracího pole (prostřední sloupec přičítá k oběma výsledkům). Pokud na konci výsledek odpovídá tipu před začátkem volných otáček, hráč získá výhru ve výši sázky vynásobené bonusovým multiplikátorem daného tipu a jeho kurzem.

Během volných otáček je herní pole rozděleno na dvě prolínající se pole a v každém z nich je 27 výherních možností – kris kros.



- Kolo štěstí -

69GAMES a.s.

Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585



- Okno volných otáček -



- Výsledek bonusové hry -

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA












| | 5 | 4 | 3 |
|--|------|------|-----|
| | 20 × | 10 × | 6 × |
| | 15 × | 8 × | 5 × |
| | 10 × | 6 × | 4 × |
| | 8 × | 5 × | 3 × |

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

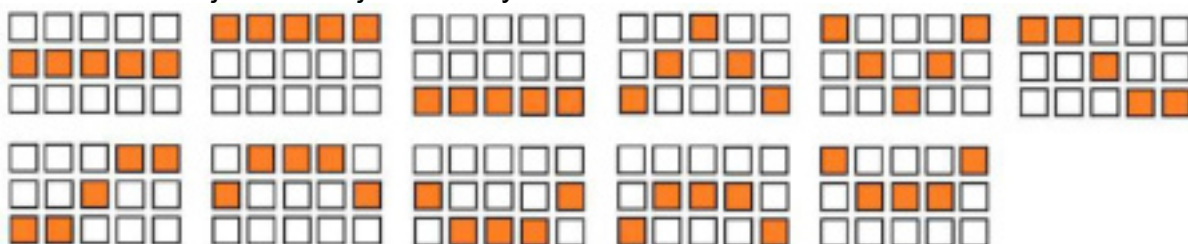
7.1. Symboly

Hra obsahuje 15 symbolů.

| Symbol | Název | Grafika |
|--------|------------|---|
| 1 | Score1 | 1x |
| 2 | Score2 | 2x |
| 3 | Score3 | 3x |
| 5 | Score5 | 5x |
| A | Baseball |  |
| B | Basketball |  |
| E | Scatter |  |
| G | Golf |  |
| H | Hockey |  |
| O | Boxing |  |
| R | Racing |  |
| S | Soccer |  |
| T | Tennis |  |
| U | Rugby |  |
| W | Wild |  |

7.2. Výherní linie a výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 11 výherních linií.



Hra obsahuje následujících 27 výherních možností.



7.3. Výherní tabulka

| Symbol | 3x | 4x | 5x |
|---|-------------------|-------------------|-------------------|
|  | 6 | 10 | 20 |
|  | 5 | 8 | 15 |
|  | 4 | 6 | 10 |
|  | 3 | 5 | 8 |
|  | 3 | 4 | 6 |
|  | 2 | 3 | 5 |
|    | 1 | 2 | 4 |
|  | 10 volných otáček | 15 volných otáček | 25 volných otáček |

7.4. Základní charakteristika

7.4.1. Varianta 96%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 15 |
| Počet výherních linií | 11+27 / 2x27 ve volných otáčkách |
| Minimální sázka | 5 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 5, 10, 15, 25, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 400, 500, 750, 1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 274000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 95,83% |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 5,62 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 75060 Kč |

7.4.2. Varianta 94%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 15 |
| Počet výherních linií | 11+27 / 2x27 ve volných otáčkách |
| Minimální sázka | 5 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,750,1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 274000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 94,01% |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 5,75 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 107820 Kč |

REEL SNAILS

1. Základní popis

Reel Snails (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 25 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod [7.2](#)) dle výherní tabulky (bod [7.3](#)). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru. Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

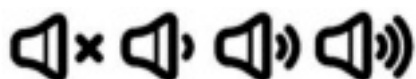
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

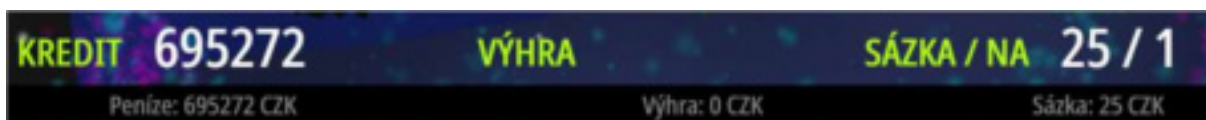
- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA / NA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA / NA – displej zobrazuje aktuální celkovou výši sázky a sázku na jednotlivou linii, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – divoký symbol a scatter.

3.1. Scatter symbol



Jakmile hráč obdrží 5 až 15 scatter symbolů kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček.

3.2. Divoký symbol



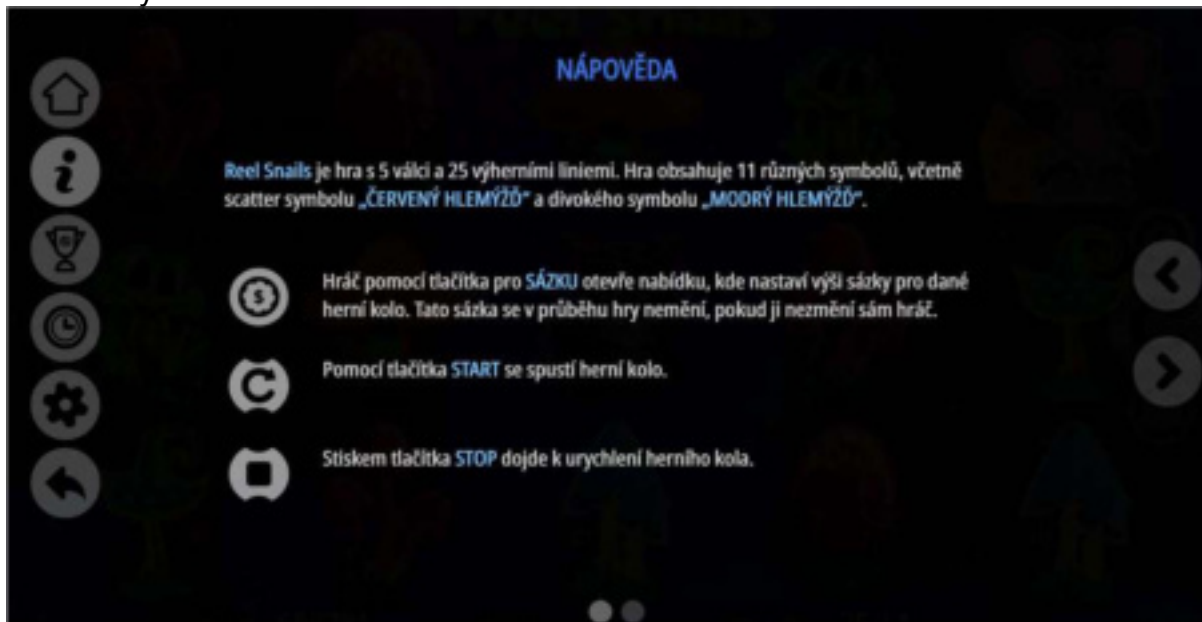
Divoký symbol „WILD“ nahrazuje všechny ostatní symboly. Může se objevit na válcích 1, 3 a 5.

4. Respin

V případě výhry (nebo také zisku 3 nebo 4 scatter symbolů) se výherní kombinace zafixuje a dochází k respinu - otočení zdarma. Takto se pokračuje, dokud se v respinu objevují nové výherní symboly.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.









| | 5 | 4 | 3 |
|--|------|------|-----|
| | 500× | 100× | 50× |
| | 350× | 75× | 30× |
| | 250× | 60× | 25× |
| | 200× | 50× | 20× |
| | 150× | 30× | 15× |

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

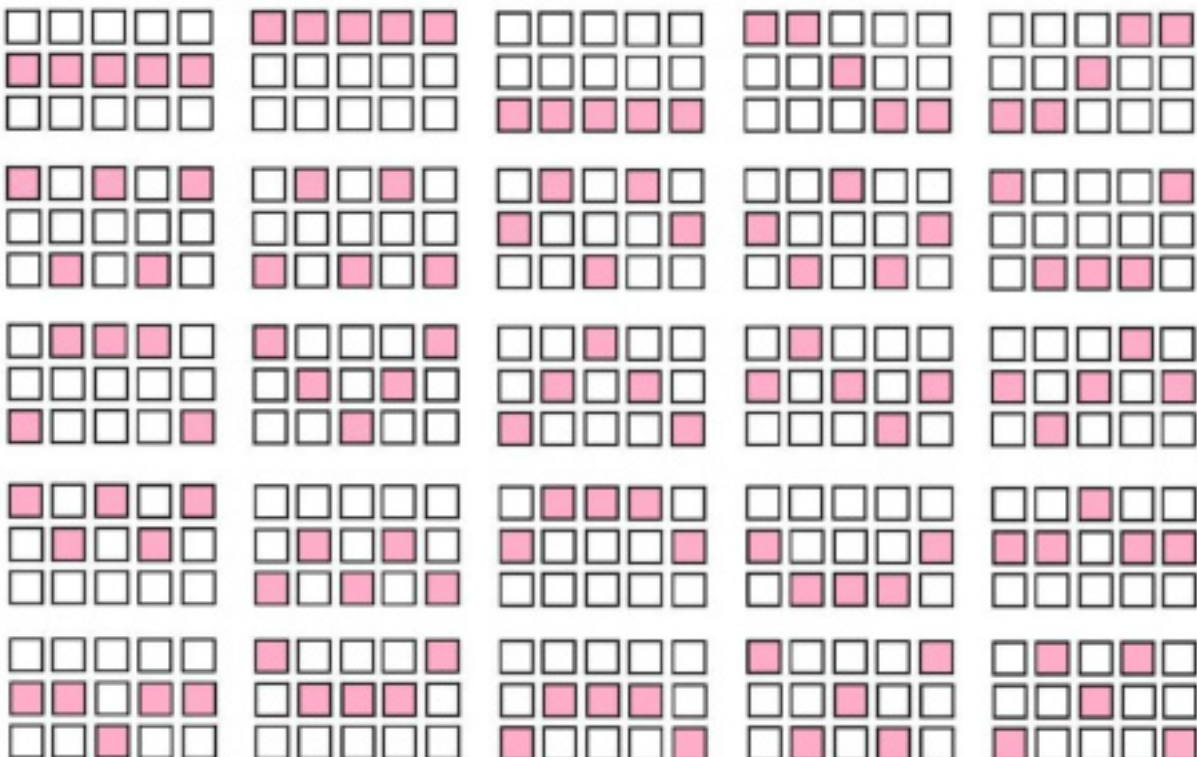
7.1. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.



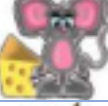
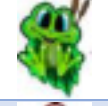
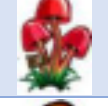

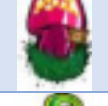

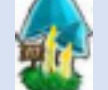
| Symbol | Název | Grafika |
|--------|----------|---|
| A | Ace |  |
| F | Frog |  |
| J | Jack |  |
| K | King |  |
| M | Mouse |  |
| O | Owl |  |
| Q | Queen |  |
| S | Scatter |  |
| T | Ten |  |
| U | Squirrel |  |
| W | Wild |  |


7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 25 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

| Symbol | 3x | 4x | 5x |
|---|----|-----|-----|
|  | 50 | 100 | 500 |
|  | 30 | 75 | 350 |
|  | 25 | 60 | 250 |
|  | 20 | 50 | 200 |
|  | 15 | 30 | 150 |
|  | 10 | 20 | 100 |
|  | 8 | 15 | 75 |
|  | 5 | 12 | 60 |
|  | 5 | 10 | 50 |

|  | 5x | 6x | 7x | 8x | 9x | 10x | 11x | 12x | 13x | 14x | 15x |
|---|----|----|----|----|----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Počet volných otáček | 10 | 10 | 15 | 20 | 35 | 50 | 50 | 50 | 100 | 100 | 100 |

7.4. Základní charakteristika

7.4.1. Varianta 96%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 13 |
| Počet výherních linií | 25 |
| Minimální sázka | 25 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 25,50,75,100,150,200,300,400,500,750,1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 500000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 95,84 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 6,63 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 74880 Kč |

7.4.2. Varianta 94%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 13 |
| Počet výherních linií | 25 |
| Minimální sázka | 25 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 25,50,75,100,150,200,300,400,500,750,1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 500000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 93,90 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 6,74 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 109800 Kč |

RESPIN BELLS

1. Základní popis

Respin Bells (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod [7.2](#)) dle výherní tabulky (bod [7.3](#)). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru. Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

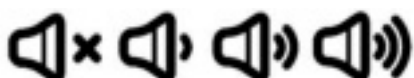
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

| | | |
|-----------------------|--------------|-----------------|
| KREDIT 6942540 | VÝHRA | SÁZKA 50 |
| Peníze: 694254.00 CZK | Výhra: 0 CZK | Sázka: 5.00 CZK |

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální divoký symbol Wild.

3.1. Divoký symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k respinu - otočení zdarma. Pokud se po respinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem, tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další respin. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém respinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

4. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů, je výhra složená z kombinací výher na všech liniích zdvojnásobena. Plné pole může obsahovat i divoký symbol.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.











- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

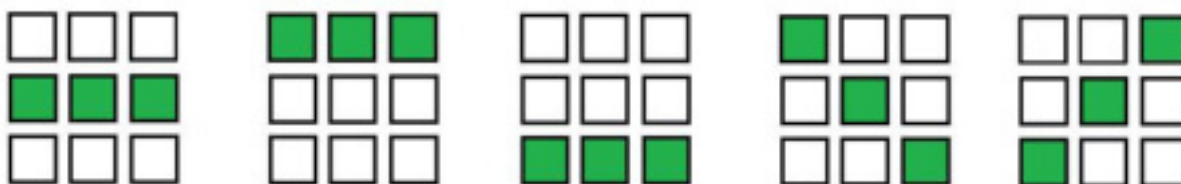
7.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.




| Symbol | Název | Grafika |
|--------|-----------|---|
| C | Cherry |  |
| E | Blueberry |  |
| G | Grapes |  |
| L | Lemon |  |
| M | Melon |  |
| O | Orange |  |
| S | Seven |  |
| W | Wild |  |

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

| Symbol | 3x |
|---|----|
|  | 50 |
|  | 15 |
|  | 10 |
|  | 8 |
|  | 6 |
|  | 4 |
|  | 2 |

7.4. Základní charakteristika

7.4.1. Varianta 96%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 3 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 8 |
| Počet výherních linií | 5 |
| Minimální sázka | 1 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 500000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 95,93 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 8,09 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 73260 Kč |

7.4.2. Varianta 94%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 3 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 8 |
| Počet výherních linií | 5 |
| Minimální sázka | 1 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500,1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 500000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 93,70 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 8,28 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 113400 Kč |

RESPIN DOUBLE

1. Základní popis

Respin Double (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 2x3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 2x5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod [8.2](#)) dle výherní tabulky (bod [8.3](#)). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru. Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

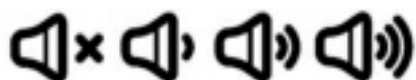
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

| | | |
|--------------------|--------------|-----------------|
| KREDIT 1950 | VÝHRA | SÁZKA 50 |
| Peníze: 195.0 CZK | Výhra: 0 CZK | Sázka: 5.0 CZK |
| - Displej - | | |

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální divoký symbol JOKER.

3.1. Divoký symbol JOKER



Divoký symbol JOKER nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol JOKER objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k respinu - otočení zdarma. Pokud se po respinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem JOKER tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další respin. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem JOKER, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém respinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

4. Hrací pole

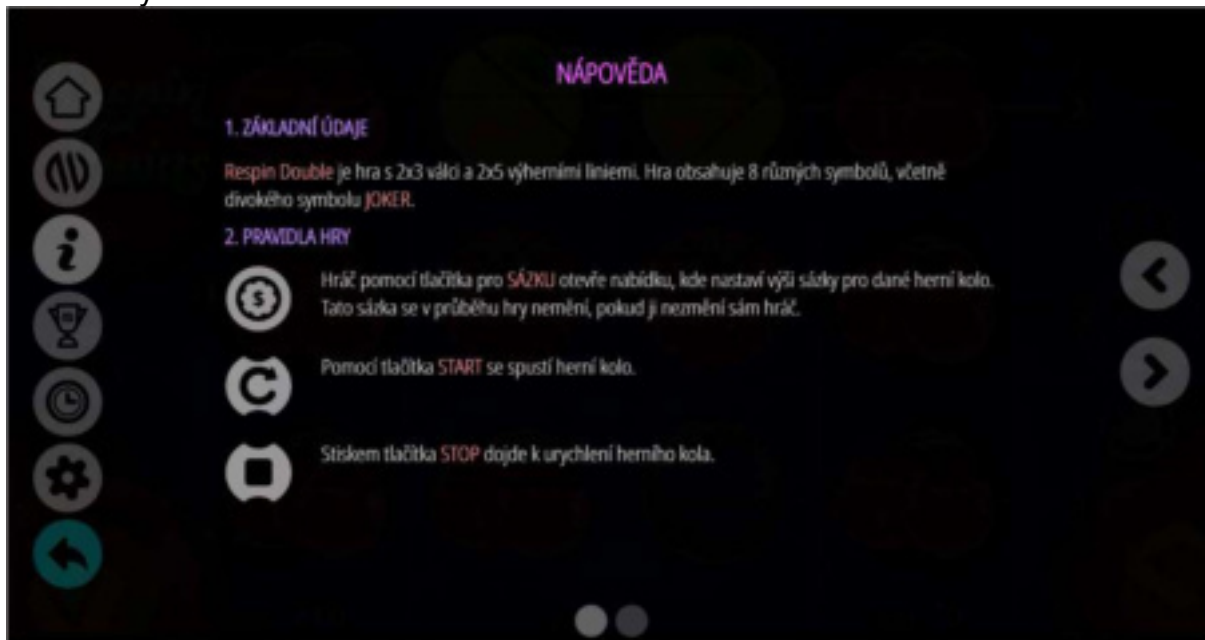
Hrací pole je rozděleno na levou a pravou část. Levou část tvoří sloupce 1, 2 a 3. Pravou část tvoří sloupce 2, 3 a 4. Každá část má 5 výherních linií. Všechny výhry se vyhodnocují pro každou část zvlášť a celková výhra je jejich součtem.

5. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (v dané části hracího pole), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích (v dané části hracího pole) zdvojnásobena. Plné pole může obsahovat i divoký symbol JOKER.

6. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.











- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

8.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.

| Symbol | Název | Grafika |
|--------|------------|---|
| A | Mandarine |  |
| B | Bell |  |
| C | Cherry |  |
| L | Lemon |  |
| M | Melon |  |
| P | Plum |  |
| S | Strawberry |  |
| W | Wild |  |

8.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 2x5 výherních linií.



8.3. Výherní tabulka

| Symbol | 3x |
|---|----|
|  | 25 |
|  | 10 |
|  | 5 |
|  | 4 |
|  | 3 |
|  | 2 |
|  | 1 |

8.4. Základní charakteristika

8.4.1. Varianta 96%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 2x3 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 8 |
| Počet výherních linií | 2x5 |
| Minimální sázka | 1 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500, 1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 500000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 95,86 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 5,94 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 74520 Kč |

8.4.2. Varianta 94%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 2x3 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 8 |
| Počet výherních linií | 2x5 |
| Minimální sázka | 1 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500, 1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 500000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 94,04 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 6,05 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 107280 Kč |

8.4.3. Varianta 92%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 2x3 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 8 |
| Počet výherních linií | 2x5 |
| Minimální sázka | 1 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500, 1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 500000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 92,04 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 6,17 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 143280 Kč |

VEGAS FIFTY

1. Základní popis

Vegas Fifty (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 50 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

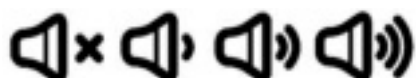
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

| | | | | |
|--------------------|--------|--------------|--------------|---|
| KREDIT | 569727 | VÝHRA | SÁZKA | 4 |
| Peníze: 569727 CZK | | Výhra: 0 CZK | Sázka: 4 CZK | |

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje pět speciálních symbolů – divoké symboly WILD UP, WILD DOWN, WILD a DOUBLE WILD a scatter symbol.

3.1. Scatter symbol a volné otáčky



Jakmile hráč obdrží 1 - 4 symboly SCATTER na prostředním válci, hráč obdrží příslušný počet volných otáček a příslušnou výhru dle výherní tabulky. Pokud hráč získá volné otáčky během respinu - otočení zdarma, jsou nejprve odehrány volné otáčky a poté dokončeny respiny.

3.2. Divoký symbol WILD UP a WILD DOWN



Divoké symboly WILD UP a WILD DOWN nahrazují všechny ostatní symboly (vyjma symbolu SCATTER) a pokud se objeví kdekoliv na hracím poli, pak dochází k respinu - otočení zdarma. Divoký symbol UP se při respinu posunuje nahoru na sousední řádek. Takto se pohybuje až do konce hracího pole nebo do začátku volných otáček. Divoký symbol DOWN se při respinu posunuje dolů na sousední řádek. Takto se pohybuje až do konce hracího pole nebo do začátku volných otáček. Pokud dojde ke srážce divokých symbolů UP a DOWN na hracím poli, pak vznikne symbol DOUBLE WILD.

3.3. Divoké symboly WILD a DOUBLE WILD



Divoké symboly WILD a DOUBLE WILD nahrazují všechny ostatní symboly (vyjma symbolu SCATTER). Symbol DOUBLE WILD zdvojnásobuje výhru na výherních liniích.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

| | 5 | 4 | 3 |
|-------------|------|-------|--------|
| WILD | 15 × | | |
| | 15 × | 8 × | 2 × |
| | 8 × | 4 × | 1.5 × |
| | 5 × | 2.5 × | 1.25 × |

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

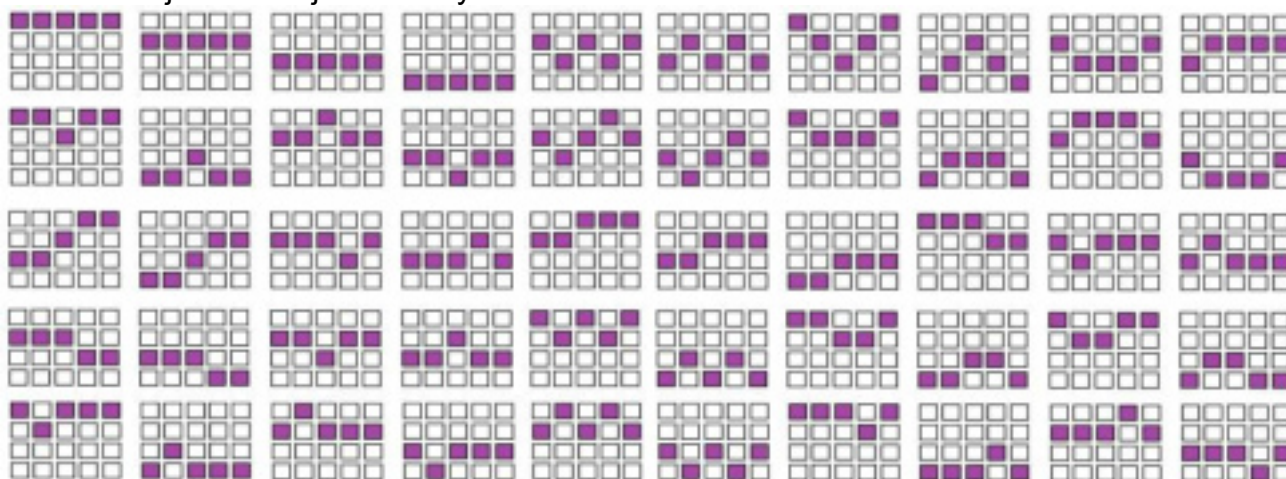
6.1. Symboly

Hra obsahuje 12 symbolů.









| Symbol | Název | Grafika |
|--------|------------|---------|
| 2 | Wild2 | |
| A | Strawberry | |
| C | Cherry | |
| D | WildDown | |
| E | Seven | |
| M | Melon | |
| O | Orange | |
| P | Plum | |
| S | Scatter | |
| T | Star | |
| U | WildUp | |
| W | Wild | |

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 50 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

| Symbol | 1x | 2x | 3x | 4x | 5x |
|---|------------------------------|----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|----|
|  | 1,5 + 5 volných otáček | 3 +10 volných otáček | 6 + 15 volných otáček | 10 +25 volných otáček | - |
|  | - | - | 2 | 8 | 15 |
|  | - | - | 1,5 | 4 | 8 |
|  | - | - | 1,25 | 2,5 | 5 |
|  | - | - | 1 | 2 | 4 |
|  | - | - | 0,75 | 1,5 | 3 |
|  | - | - | 0,5 | 1 | 2 |
|  | - | - | 0,25 | 0,5 | 1 |

6.4. Základní charakteristiky

6.4.1. Varianta 96%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 4 |
| Počet symbolů | 12 |
| Počet výherních linií | 50 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 800 Kč |
| Sázky | 4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 800 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 499200 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 95,79 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 5,13 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 60624 Kč |

6.4.2. Varianta 94%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 4 |
| Počet symbolů | 12 |
| Počet výherních linií | 50 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 800 Kč |
| Sázky | 4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 800 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 499200 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 93,94 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 5,24 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 87264 Kč |

6.4.3. Varianta 92%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 4 |
| Počet symbolů | 12 |
| Počet výherních linií | 50 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 800 Kč |
| Sázky | 4, 8, 12, 16, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 160, 200, 300, 500, 800 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 499200 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 91,85 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 5,35 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 117360 Kč |

WILD CARD

1. Základní popis

Wild Card (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 10 výherních linií.



Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru. Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají. V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

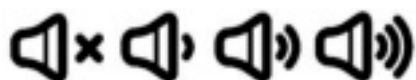
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

| | | |
|-----------------------|--------------|-----------------|
| KREDIT 1602540 | VÝHRA | SÁZKA 40 |
| Peníze: 160254 CZK | Výhra: 0 CZK | Sázka: 4 CZK |

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

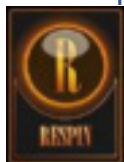
Hra obsahuje dva speciální symboly – divoký symbol a respin - otočení zdarma.

3.1. Divoký symbol



Divoký symbol „WILD“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě výhry „POSTUPKA“. Divoký symbol „WILD“ se může roztáhnout na až 4 sousední pole a náhodně změnit svou hodnotu na 2, 3 nebo 4. Výhra na linii je poté vynásobena nejvyšší hodnotou symbolu „WILD“ na dané linii. K roztažení nedochází v RESPIN módu. Divoký symbol „WILD“ se může objevit na válcích 2,3 a 4.

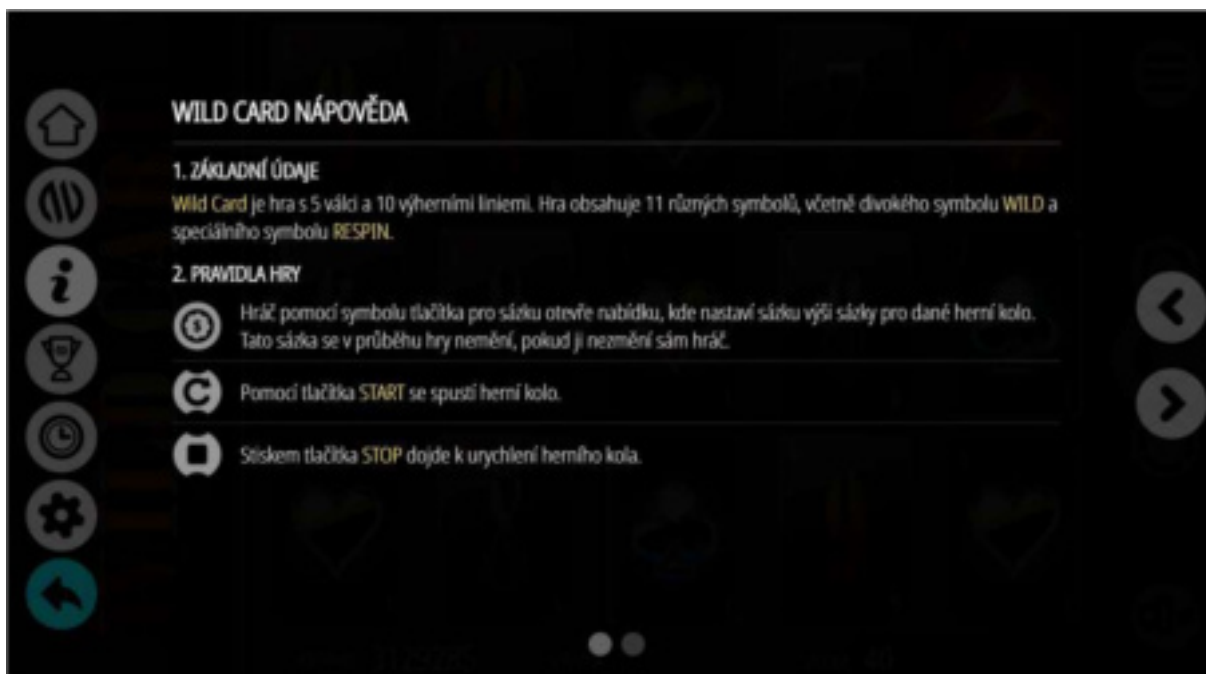
3.2. Respin



Speciální symbol „RESPIN“ aktivuje až 5 volných zatočení – RESPIN CHANCE. Pokud se v RESPIN CHANCE objeví symbol „RESPIN“ je počet volných zatočení navýšen o 1. Pokud v RESPIN CHANCE dojde k výhře, pak je RESPIN CHANCE ukončena, výherní symboly se zafixují a dochází k RESPINu. RESPIN se opakuje, dokud vznikají nové výherní kombinace. Poté je ukončen a hráči je připsána výhra dosažená posledním RESPINem. Symbol „RESPIN“ se může objevit na válcích 1 a 5.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.












| VÝHERNÍ TABULKA | | 5 | 4 | 3 |
|-----------------|------|------|-------|---|
| | 15 × | 10 × | 3 × | |
| | 12 × | 6 × | 2.5 × | |
| | 10 × | 5 × | 2 × | |
| | 6 × | 3 × | 1.5 × | |

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

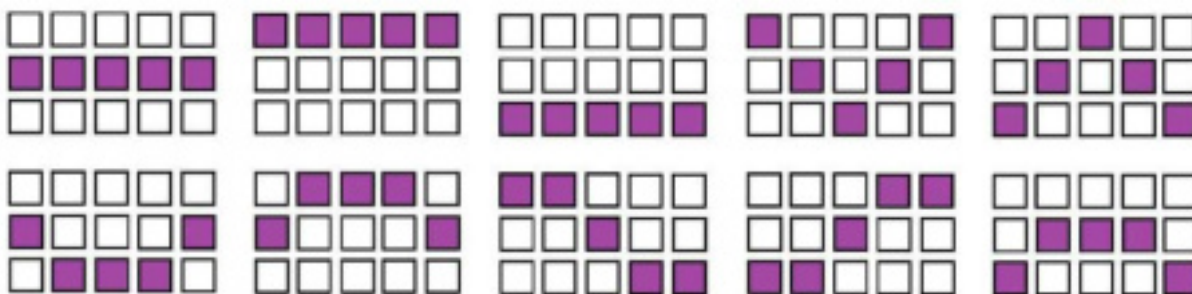
6.1. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.

| Symbol | Názov | Grafika |
|--------|----------|---|
| H | Hearts |  |
| D | Diamonds |  |
| S | Spades |  |
| C | Clubs |  |
| T | Ten |  |
| N | Nine |  |
| E | Eight |  |
| V | Seven |  |
| I | Six |  |
| W | Wild |  |
| R | Respin |  |

6.2. Výherní linie

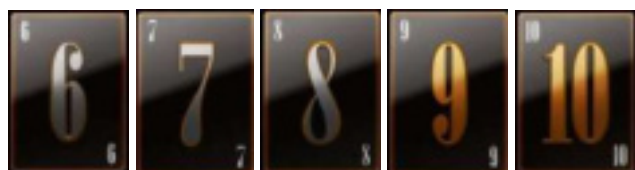
Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

| Symbol | 3x | 4x | 5x |
|---|------|-----|----|
|  | - | - | 15 |
|  | 3 | 10 | 15 |
|  | 2,5 | 6 | 12 |
|  | 2 | 5 | 10 |
|  | 1,5 | 3 | 6 |
|  | 1 | 2 | 4 |
|  | 0,75 | 1,5 | 3 |
|  | 0,5 | 1 | 2 |

6.3.1. Postupka



Pokud hráč obdrží na výherní linii „POSTUPKU“ – kombinaci symbolů 6,7,8,9,10 v jakémkoliv pořadí – pak je přiřazena výhra 10x vklad. Symbol pro postupku nelze nahradit divokým symbolem „WILD“.

6.4. Základní charakteristika

6.4.1. Varianta 97%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 11 |
| Počet výherních linií | 10 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 800 Kč |
| Sázky | 4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500,800 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 480000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 97,02 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 11,35 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 42912 Kč |

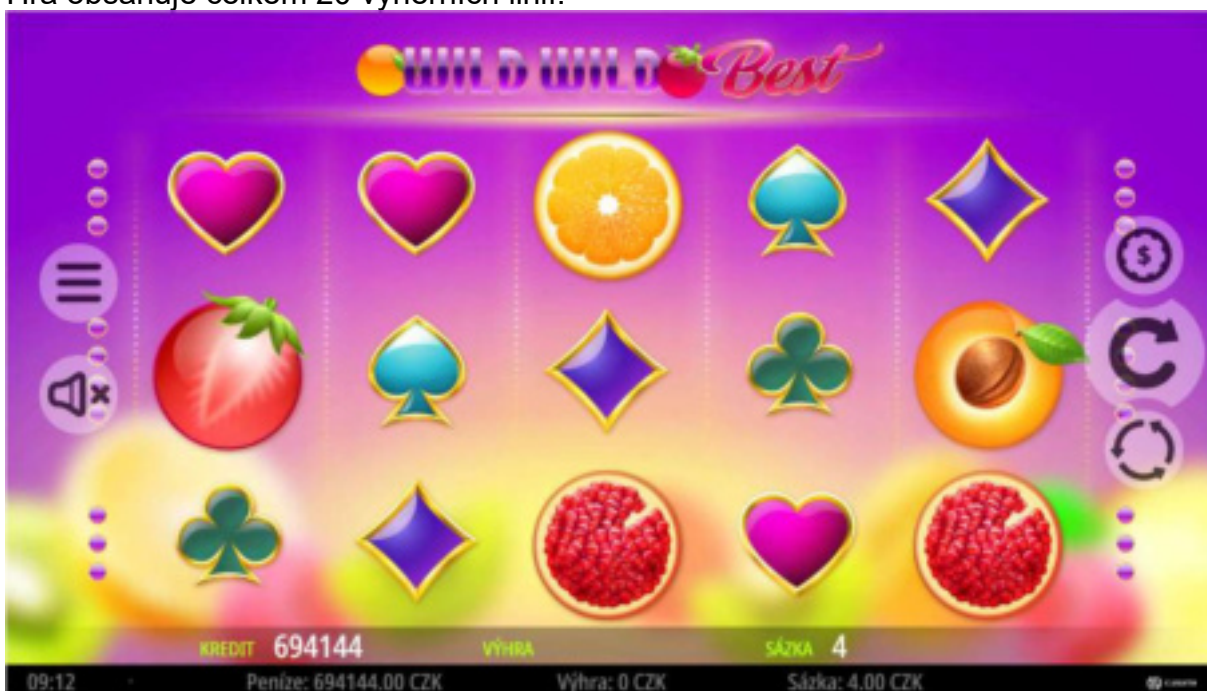
6.4.2. Varianta 95%

| | |
|--|--|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 11 |
| Počet výherních linií | 10 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 800 Kč |
| Sázky | 4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500,800 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 480000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 94,83 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 11,51 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 74448 Kč |

WILD WILD BEST

1. Základní popis

Wild Wild Best (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod [6.2](#)) dle výherní tabulky (bod [6.3](#)). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru. Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

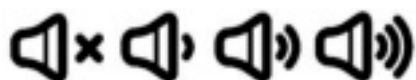
Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládní samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:
- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

| | | |
|-----------------------|--------------|-----------------|
| KREDIT 694144 | VÝHRA | SÁZKA 4 |
| Peníze: 694144.00 CZK | Výhra: 0 CZK | Sázka: 4.00 CZK |

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální divoký symbol Wild.

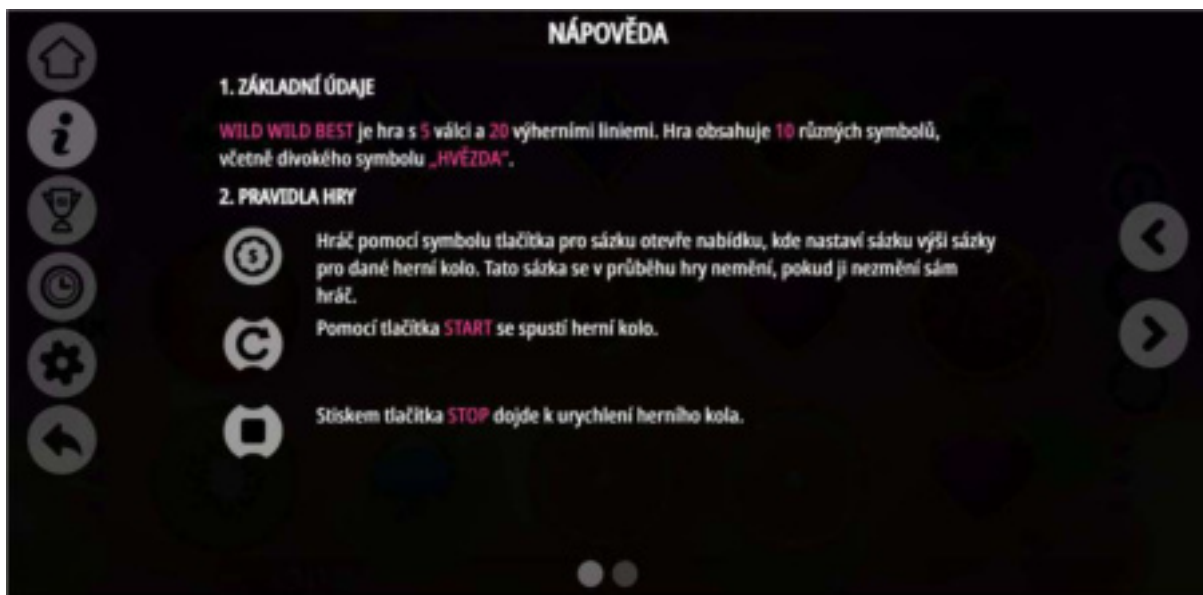
3.1. Divoký symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se objeví divoký symbol, je tento symbol zafixován a dochází k respinu - otočení zdarma. Pokud se po respinu objeví nový divoký symbol, tak je tento symbol opět zafixován a hráč obdrží další respin. Jakmile se již neobjeví nový divoký symbol, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém respinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

| | Strawberry | Apple | Kiwi | Orange | Lemon | Heart | Diamond | Clover | Spade |
|---|------------|-------|-------|--------|-------|-------|---------|--------|-------|
| 5 | 20x | 15x | 10x | 5x | 4x | 3x | 2x | 1.5x | 1.5x |
| 4 | 7.5x | 6x | 4.5x | 3x | 1.5x | 1.25x | 1.25x | 1x | 1x |
| 3 | 2x | 1.25x | 1.25x | 1.25x | 1x | 0.75x | 0.5x | 0.5x | 0.5x |

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

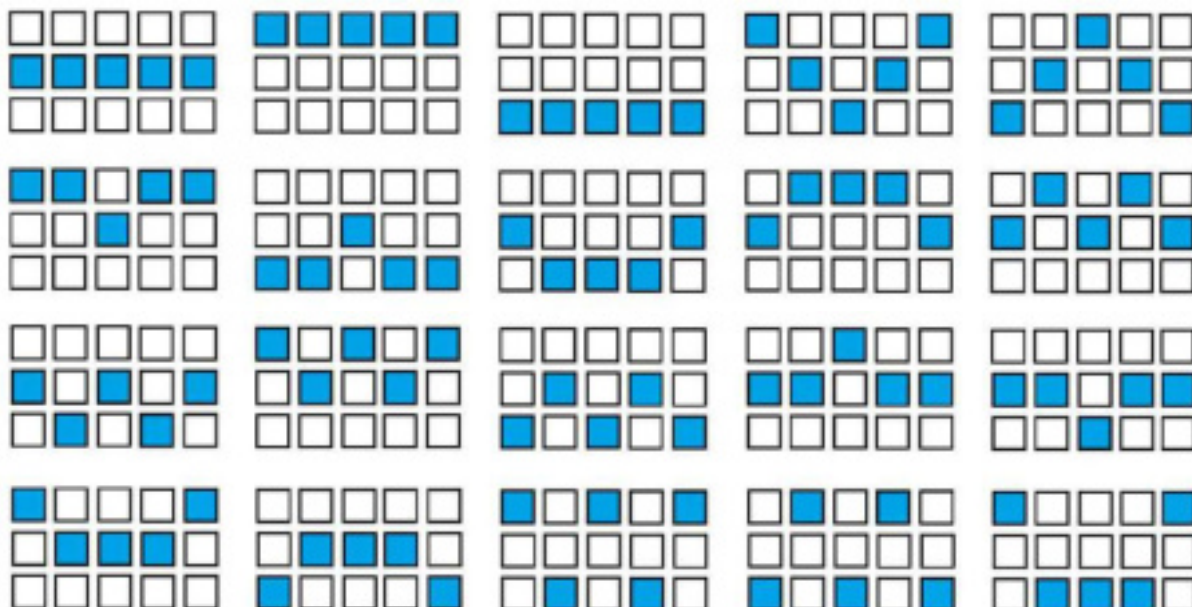
6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.










| Symbol | Název | Grafika |
|--------|-------------|--|
| A | Strawberry |  |
| C | Clubs |  |
| D | Diamonds |  |
| G | Pomegranate |  |
| H | Hearts |  |
| K | Kiwi |  |
| O | Orange |  |
| P | Apricot |  |
| S | Spades |  |
| W | Wild |  |

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

| Symbol | 3x | 4x | 5x |
|---|------|------|-----|
|  | - | - | 20 |
|  | 2 | 7,5 | 20 |
|  | 1,25 | 6 | 15 |
|  | 1,25 | 4,5 | 10 |
|  | 1,25 | 3 | 5 |
|  | 1 | 1,5 | 4 |
|  | 0,75 | 1,25 | 3 |
|  | 0,5 | 1,25 | 2 |
|  | 0,5 | 1 | 1,5 |

6.4. Základní charakteristika

6.4.1. Varianta 97%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 10 |
| Počet výherních linií | 20 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500,1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 400000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 97,02 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 5,30 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 53640 Kč |

6.4.2. Varianta 95%

| | |
|--|---|
| Počet válců | 5 |
| Počet řad | 3 |
| Počet symbolů | 10 |
| Počet výherních linií | 20 |
| Minimální sázka | 4 Kč |
| Maximální sázka | 1000 Kč |
| Sázky | 4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500,1000 Kč |
| Maximální výhra ve hře | 400000 Kč |
| Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček) | 95,03 % |
| Pravděpodobnost výhry | 1 : 5,43 |
| Nejvyšší hodinová prohra | 89460 Kč |